

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil dan pembahasan yang telah dipaparkan sebelumnya pada penelitian yang berjudul “Pengaruh *Project Based Learning* Berbasis *Entrepreneurship* Terhadap Minat Berwirausaha dan Keterampilan Berinovasi Siswa pada Materi Perubahan Lingkungan Kelas X Di MAN 01 PATI 2021/2022” dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Respon siswa dan guru berdasarkan data hasil respon siswa kelas eksperimen (X MIA 1) yang berjumlah 34 siswa, sebanyak 33 siswa memberikan respon “sangat baik” dengan persentase 97,06% sedangkan sebanyak 1 siswa memberikan respon “baik” dengan persentase 2,94%. Kemudian respon guru Mata Pelajaran Biologi yaitu Ibu Nisrina Nafilasari, S.Pd memperoleh kategori sangat baik dengan mendapatkan nilai sebesar 92.
2. Model *Project Based Learning* berbasis *Entrepreneurship* dapat mempengaruhi minat berwirausaha pada kelas eksperimen yang semakin membaik. Terbukti perolehan pada kelas kontrol sebanyak 27 siswa terdapat 1 siswa dalam kategori “sedang” dengan persentase 3,70%, 25 siswa dalam kategori “tinggi” dengan persentase 92,60%, dan 1 siswa dalam kategori “sangat tinggi” dengan persentase 3,70%, sedangkan pada kelas eksperimen sebanyak 34 siswa seluruhnya mendapatkan perolehan dengan kategori “sangat tinggi” dengan presentase 100%.
3. Model *Project Based Learning* berbasis *entrepreneurship* dapat mempengaruhi kemampuan berinovasi pada kelas eksperimen yang semakin membaik. Ditunjukkan perolehan hasil pada kelas kontrol sebanyak 27 siswa terdapat 25 siswa dalam kategori “tinggi” dengan persentase 92,60% dan 2 siswa dalam kategori “sangat tinggi” dengan persentase 3,70%, sedangkan pada kelas eksperimen sebanyak 34 siswa seluruhnya mendapatkan perolehan dengan kategori “sangat tinggi” dengan presentase 100%.
4. Perolehan yang didapatkan pada model pembelajaran *Project Based Learning* yang diterapkan di kelas eksperimen yakni pada angket minat berwirausaha sebesar $0,01 < 0,05$ dan pada angket keterampilan berinovasi sebesar $0,32 < 0,05$. Sedangkan hasil perolehan nilai t_{hitung} sebesar 27,030 dan t_{tabel} sebesar 2,001 dengan nilai *sig. (2-tailed)* sebesar $0,000 < 0,05$ pada minat berwirausaha dan nilai t_{hitung} sebesar 14,763 dan t_{tabel} sebesar 2,001 dengan nilai *sig. (2-tailed)* sebesar $0,000 < 0,05$ pada keterampilan berinovasi.

Pada hasil uji *regresi berganda* yang telah dilakukan, diperoleh nilai *sig. (2-tailed)* sebesar $0,000 < 0,05$, maka H_{01} ditolak dan H_{a1} diterima. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh secara bersamaan terhadap kedua variabel terikat yang diajukan dalam penelitian yakni pada minat berwirausaha dan keterampilan berinovasi saat penerapan model *Project Based Learning* berbasis *Entrepreneurship* pada siswa kelas X Mata Pelajaran Biologi Materi Perubahan Lingkungan.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan simpulan di atas, maka peneliti akan menyampaikan beberapa saran yang dapat memberikan manfaat kepada pihak-pihak yang terkait atas hasil penelitian ini. Adapun beberapa saran yang dapat peneliti sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah

Sebagai upaya untuk menciptakan kualitas pendidikan yang lebih baik kedepannya, perlunya sebuah model pembelajaran yang memberikan sumbangsih terbaik bagi sekolah dalam rangka perbaikan proses pengajaran.

2. Bagi Guru

Sebagai komponen terpenting dalam pelaksanaan pembelajaran diharapkan seorang pendidik harus mampu meningkatkan kualitasnya dalam hal menciptakan metode belajar yang kreatif dan inovatif agar memberikan wawasan yang lebih luas kepada siswa, salah satunya yakni dengan menerapkan model *Project Based Learning*.

3. Bagi Siswa

Diharapkan dengan adanya model *Project Based Learning* berbasis *Entrepreneurship* dapat menciptakan suasana pembelajaran yang inovatif dan minat berwirausaha dalam diri siswa, sehingga mampu mengurangi kejenuhan dan memunculkan motivasi siswa dalam mengikuti setiap proses pembelajaran serta minat belajar akan bertambah.

4. Bagi Peneliti Lainnya

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan mampu menjadi bahan acuan dan pertimbangan untuk mengembangkan penelitian yang akan dilakukannya.