

## ABSTRACT

**Nur Lailatus Sa'adah. 1810510042. 2022. *The Effectiveness of Words Matching Game On Students' Vocabulary At The Seventh Grade Of Mts Nu Miftahul Ma'arif Kaliwungu. Institut Agama Islam Negeri Kudus.***

English is an international language which is needed by all people in the world. Vocabulary is one of important component in learning english. It is a basic to communicate through written and spoken interaction.

The researcher conducted a research of exploring The Effectiveness of Words Matching Game On Students' Vocabulary At The Seventh Grade Of Mts Nu Miftahul Ma'arif Kaliwungu This research aimed to know 1) the quality of students' vocabulary at seventh grade of MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu; 2) the effectiveness of using words matching game towards students' vocabulary at seventh grade of MTs NU Miftahul Ma'arif. The research was field research which used quantitative reserach. It was conducted with a true experimental research design to research the effect of a variable on another. The researcher used pre-test-post-test control group design. This research used simple random sampling technique. The researcher chose 15 students of VII A class as experimental class and 15 students of VII B class as controlled class. The data were collected by conducting pre-test, implementing words matching game, post-test, and distributing the questionnaire. The data analysis technique of this research used t-test while the questionnaire become supporting data in this research.

The research finding showed that: 1) The quality of students' vocabulary at seventh grade of MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu was highest. It is proved by the results of descriptive statistic analysis. It showed that the mean scores of experimental class was high 90,40. Meanwhile the mean score of controlled class 85,07. It proved that there is a difference between post-test of experimental class and controlled class with the media. 2) words matching game has significant and positive effect towards students' vocabulary at seventh grade of MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu. The researcher used t-test to determine the effectiveness of words matching game towards students' vocabulary by using SPSS 16.0. the result showed that sign. 2 tailed  $(0,000) < \alpha (0.05)$ . it stated that there was positive effect between words matching game and students' vocabulary for VII A class at MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu.

**Keyword: *Words Matching Game, Students Vocabulary, Junior High School***

## ABSTRAK

**Nur Lailatus Sa'adah. 1810510042. 2022. *The Effectiveness of Using Words Matching Game on Students' Vocabulary at The Seventh Grade of Mts Nu Miftahul Ma'arif Kaliwungu. Institut Agama Islam Negeri Kudus.***

Bahasa Inggris merupakan bahasa internasional yang dibutuhkan oleh semua orang di dunia. Kosakata merupakan salah satu komponen penting dalam pembelajaran Bahasa Inggris. Kosakata adalah sebuah dasar untuk berkomunikasi melalui interaksi tertulis dan lisan.

Peneliti melakukan penelitian untuk mengetahui efektivitas *words matching game* terhadap kosakata siswa kelas tujuh di MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui 1) kualitas kosakata siswa kelas tujuh di MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu; 2) efektivitas penggunaan *words matching game* terhadap kosakata siswa kelas tujuh di MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu. Penelitian ini merupakan penelitian lapangan yang menggunakan penelitian kuantitatif. Penelitian ini dilakukan dengan desain penelitian eksperimen sejati (*true experimental design*) untuk mencari pengaruh satu variabel terhadap variabel yang lain. Peneliti menggunakan *pre-test-post-test control group design*. Penelitian ini menggunakan teknik *simple random sampling*. Peneliti memilih 15 siswa dari kelas VII A sebagai kelas eksperimen dan 15 siswa dari kelas VII B sebagai kelas kontrol. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan *pre-test*, menerapkan *words matching game*, *post-test* dan penyebaran angket. Teknik analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah uji *t* sedangkan angket menjadi data pendukung dalam penelitian ini.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa 1) kualitas kosakata siswa kelas tujuh di MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu adalah baik. Hal ini dapat dibuktikan dari hasil *descriptive statistic analysis*. Hasil tersebut menunjukkan bahwa rata-rata skor dari kelas eksperimen tinggi yaitu 90,40. Sedangkan rata-rata kelas kontrol 85,07. Hal tersebut membuktikan bahwa ada perbedaan antara *post-test* kelas eksperimen dengan *post-test* kelas kontrol melalui media tersebut. 2) *words matching game* berpengaruh signifikan dan positif terhadap kosakata siswa kelas tujuh di MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu. Peneliti menggunakan uji *t* untuk menentukan efektivitas dari *words matching game* terhadap kosakata siswa dengan menggunakan *SPSS 16.0*. Hasilnya menunjukkan bahwa signifikan *2 tailed* ( $0,000 < \alpha (0,05)$ ). Dinyatakan bahwa ada pengaruh positif antara *words matching game* dan kosakata siswa kelas VII A di MTs NU Miftahul Ma'arif Kaliwungu.

**Kata Kunci:** *Words Matching Game, Students Vocabulary, Junior High School*