

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Habib, Amin Syarif, "Potensi Penggunaan Articulate Storyline 3.6 Berbasis E-Learning Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Biologi Tingkat SMA Era Industri 4.0" disertasi, Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2020.
- Alquran. Al-Maidah Ayat 16. *Al Quran Dan Terjemah*
<https://Quran.Kemenag.Ac.Id>.
- Amiroh, *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*, Yogyakarta: 2019.
- Annisa, Ayu Rizki, dkk. "Kepraktisan Media Pembelajaran Daya Anti Bakteri Ekstrak Buah Sawo Berbasis Macromedia Flash." *Inovasi Pendidikan Series* 11 (2020).
<http://dx.doi.org/10.20527/quantum.v1i11.8204>.
- Asyhari, Andi, "Dasar-Dasar Ekologi" Sukabumi, Farha Pustaka: 2020.
- Auliya Fakhri, Nabhar Nanang, "Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs.6 Dalam Pembelajaran Matematika Pada Kelas X Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel", *Jurnal Pendidikan Matematika* 1 No 1 (2018).
- Budiyono., "*Statistika Untuk Penelitian Edisi Ke-2*". (Surakarta: UNS Press. 2009)
- Dewi, Leni Kristiana, Dkk. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Untuk Siswa Sekolah Menengah Kejuruan", *Jurnal Inspirasi Pendidikan*, Surabaya, 11, No.2.,(2021) <http://Dx.Doi.Org/10.21831>.
- Dickey, Simon, Dkk., "*Campbell Intisari Biologi*" Penerbit Erlangga : 2017.
- Farrel, Geovanne. "Analisis Efektivitas Pembelajaran Daring Pada SMK Dengan Metode Asynchronous Dan Synchronous." *Ilmu Pendidikan* 3 (2021).
- Fathiyah, Papat. "Efektifitas Penggunaan Media Visual Dalam Pembelajaran Menyimak Drama Di Smp Al Hasra", UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, 2014.
- Gede Saindra S, Juniantari, Dkk., "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Materi Kuliah Asesmen Dan Evaluasi Pembelajaran", BRILLIANT: *Jurnal Riset Dan Konseptual* 6, No.3 (2021),
<http://dx.doi.org/10.28926/briliant>
- Khori', Eli Mufidah. Nikmatul. "Pengembangan Media Pembelajaran

- Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Di Masa Pandemi Covid 19.” *Media Komunikasi Hasil Penelitian Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 2 (2021).
- Lestari, Novia,” *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*”, Klaten: Lakeisha (2020), <https://Books.Google.Co.Id/Books?Id=Rsr5DwAAQBAJ&Printsec=Frontcover&Dq+Media+Pembelajaran+Berbasis+Multimedia+Interaktif&Hl=Id&Sa=X&Ved=2ah>
- Mardhiah, Ainun dan Said Ali Akbar. “Efektivitas Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa SMAN 16 Banda Aceh”, *Lantanida Journal* 6, No 1 (2018), 50. <http://dx.doi.org/10.22373/lj.v6i1.3173>.
- Masrul, Rahmi Ramadhani, Dkk., “*Belajar Dan Pembelajaran: Konsep Dan Pengembangan*”. (Yayasan Kita Menulis:2020), https://books.google.co.id/books?id=QprzDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summy_r&cad=0#v=onepage&q&f=false.
- Masruri dan Imam Muzayansyah, “Analisis Efektifitas Program Nasional Pemberdayaan Masyarakat Mandiri Perkotaan (PNPM-PM), *Jurnal Of Governance And Public Policy*, 4, No. 2, (2017). <https://doi.org/10/18196/Jgpp.4281>
- Nugraheni, Tri Dewi, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X Di Smk Negeri 1 Kebumen.’, 2017.
- Novitasari, Dian.,” Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa”, *Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 2 No 2, Universitas Muhammadiyah Tangerang, 2016. <http://doi.org/10.24853/fbc.2.2.8-18>.
- Permana, Anggi.,”Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif sistem Pengapian Berbasis Komputer untuk Pembelajaran di SMK Ma'arif Salam Magelang.” Disertasi, Universitas Negeri Yogyakarta,2015.
- Pratama, Ryan Angga.,” Learning Media Based On Articulate Storyline 2 On Drawing Function Graphs Lesson In Smp Patra Dharma 2 Balikpapan” 7, (2018). <https://doi.org/10.33373/dms.v7i1.1631>.
- Rahmani, Naila Fauzia. “Pengembangan Media Interaktif Powerpoint Pembelajaran Wayang Untuk Siswa SMP Kelas VIII D.I.Y.” Disertasi, Universitas Yogyakarta, 2014.
- Saadi, Fransiska. “Peningkatan Efektivitas Belajar Peserta Didik Dalam Rangka Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Menggunakan

- Media Tepat Guna Di Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 02 Toho”, Pontianak: Universitas Tanjungpura, 2013.
- Sari, Pusvyta “Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran” 1, No. 1 (2019)
[Http://Ejournal.Insud.Ac.Id/Index.Php/Mpi/Index](http://Ejournal.Insud.Ac.Id/Index.Php/Mpi/Index)
- Setyawan, Ibnu Aji., “Pengertian Contoh Dan Aplikasi Pembuatan Multimedia Pembelajaran Interaktif”,<https://gurudigital.id/pengertian-contoh-dan-software-pembuat-media-pembelajaran-interaktif/>
- Sholihah, Sri Indasah. Devita Sulistiana. Mar’atus, ‘Pengembangan Media Articulate Storyline Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas X SMA’, *Bioedukasi Jurnal Pendidikan Biologi Universitas Muhammadiyah Metro*, 12 (2021)
- Sindu, I Gede Partha, Gede Saindra Santyadiputra, and Agus Aan Jiwa Permana, ‘The Effectiveness of the Application of Articulate Storyline 3 Learning Object on Student Cognitive on Basic Computer System Courses’, *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 10.3 (2020), 290–99 <https://doi.org/10.21831/jpv.v10i3.36094>
- Siti Yumini, Lusya Rahmawati, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerto’, *Pendidikan Teknik Elektro*, 4 (2015)
- Sugiyono., “*Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan Rnd*”. (Bandung: Alfabeta. 2017).
- Susi Faradila. Mohammed Arief, ‘Pengembangan Mobile Learning Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Pelajaran Kearsipan Untuk Meningkatkan Self Regulated Learning Dan Hasil Belajar Siswa (Studi Pada Kelas X OTKP Di SMK Cendika Bangsa Kepanjen’, *Ekonomi, Bisnis Dan Pendidikan*, 1(4) (2021)
- Tohir, Mohammad, ‘Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding Tahun 2015’, January, 2019, 10–12
<https://doi.org/10.31219/osf.io/pcjvx>
- Wiryo. “*Pengantar Ilmu Linguang*”. (Bengkulu: Pertelon Media. 2013)
- Wibawanto, Wandah. “*Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*”. (Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif. 2017).
- Yasin, Apin Nasifah, and Nur Ducha, ‘Feasibility Theoretical of Interactive Multimedia Based Articulate Storyline of Human Reproductive System Material for Senior High School Xi Grade’, *BioEdu Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 3.3 (2017)

- Yaumi, Muhammad. ”*Media Dan Teknologi Pembelajaran*”. (Jakarta: Prenadamedia Group.2018).
<https://books.google.co.id/books?id=2uZeDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=media+dan+teknologi+pembelajaran&hl=id&sa=2ahUKEwjH9pOyi8XuAhUBhuYKHRfnDfoQ6wEwAHoECAYOAO#v=onepage&q=media%20dan%20teknologi%20pembelajaran&f=false>.
- Zain, Aswan, dan Syaiful Bahari Djamarah.,” *Strategi Belajar Mengajar*”. (Jakarta: Rineka Cipta .2006)

