

DAFTAR PUSTAKA

- Ariski, Silvi Laili, (2018), *Pengembangan e-module dengan menggunakan aplikasi flip builder pada mata pelajaran penataan barang dagangan pada siswa kelas XI Jurusan Pemasaran di SMKN 1 Turen / Silvi Laili Ariski*. Universitas Negeri Malang. <http://repository.um.ac.id/id/eprint/28115>
- B. Ummah, (2019). “Strategi Image Branding Universitas Nurul Jadid di Era Revolusi Industri 4.0.” *TARBIYATUNA*, 12(1), - 18 November 2021-
<https://www.ejournal.iaisyarifuddin.ac.id/index.php/tarbiyatuna/article/view/352>
- D. A.Larasati, dkk. (2020). *Pengembangan e-modul terintegrasi nilai-nilai islam pada materi sistem respirasi*. *Didaktika Biologi: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi*, no. 4(1) - 18 November 2021 - <https://jurnal.um-palembang.ac.id/dikbio/article/view/2766>
- D.Kurniawan, , & V. S. Dewi. (2017). *Pengembangan perangkat pembelajaran dengan media screencast-o-matic mata kuliah kalkulus 2 menggunakan model 4-D Thiagarajan*. *Jurnal Siliwangi: Seri Guruan*, 3(1). - 01 Desember 2021, <http://jurnal.unsil.ac.id/index.php/jsguruan/article/view/193>
- Depdiknas.. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. (Jakarta : Direktorat Pembinaan SMA, Dirjen Mandikdasmen, Depdiknas) - http://128.199.78.207/dqD_depdiknas-panduan-pengembangan-bahan-ajar_v1ONSAW.pdf
- Fahrurrozi. M. dan Mohzana. H., (2020), *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Tinjauan Teoritis dan Praktik* (NTB : Universitas Hamzanwadi press) <https://eprints.hamzanwadi.ac.id>
- Febriana Chandra Lucky, [dkk.](#) (2013). “Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Fisika Materi Tekanan Mencakup Ranah Kognitif, Afektif, Dan Psikomotor Sesuai Kurikulum 2013 Untuk SMP/MTs,” no. 1 - <http://jurnal-online.um.ac.id/article/do/detailarticle/1/35/1458>.
- Fonda, & S. Sumargiyani. (2018). *The developing math electronic module with scientific approach using kvisoft flip builder pro for xi grade of senior high school students*. *Infinity Journal*, 7(2) - 18 November 2021, <http://www.e-journal.stkipsiliwangi.ac.id/index.php/infinity/article/view/520>
- Gall & Borg. (1983). *Educational research: An introduction*. In: New York Longman.

- H. Mizani,. (2020). The Social Cultural Education in The Qur'an Perspective. *Nazhruna: Jurnal Pendidikan Islam*, 3(2), - 18 November 2021 - DOI: <https://doi.org/10.31538/nzh.v3i2.621>
- Hamid Hamdani, (2013). *Pengembangan Sistem Guruan di Indonesia*, (Bandung : Pustaka Setia)
- Ilham, Anwar. (2010). Pengembangan Bahan Ajar. Bahan Kuliah Online. (Bandung: Direktori UPI)
- Khoirul Huda. EKOSISTEM MAPEL BIOLOGI KELAS X, Direktorat SMA, Direktorat Jenderal PAUD, DIKDAS dan DIKMEN - http://repositori.kemdikbud.go.id/22020/1/X_Biologi_KD-3.11_Final.pdf
- M. A. Rangkuti, (2017). *Ekosistem pesisir & laut Indonesia*. Bumi Aksara.
- M. Pratama, dkk. (2018) .Pengembangan E-Modul Biologi Berbasis Potensi Daerah Kerinci pada Materi Plantae dan Animalia: Development of Biological E-Modules Based on Kerinci Resources for Plantae And Animalia Materials. *Edu-Sains: Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 7(2) - 18 November 2021 - <https://online-journal.unja.ac.id/edusains/article/view/8195>
- M. Situmorang, dkk. (2020). *E-Module Development using Kvisoft Flip builder through the Problem Based Learning Model to Increase Learning Motivation. Journal of Educational Sciences*, 4(4) - 18 November 2021- <https://jes.ejournal.unri.ac.id/index.php/JES/article/view/8017>
- Milles dan Huberman, (1992). *Analisis Data Kualitatif*, (Jakarta: Universitas Indonesia Press).
- Mulyatiningsih Endang. (2016). *Pengembangan Model Pembelajaran – 18 November 2021-* <https://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra-endang-mulyatiningsih-mpd/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>
- N. H. Nasution, dkk. (2018) . *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Matakuliah Aplikasi Komputer Guna Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Education and development Institut Guruan Tapanuli Selatan, 5(1), - 18 November 2021, <http://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/363>
- Nugroho Arif Aji *et.al.*, (2017) “Pengembangan Blog Sebagai Media Pembelajaran Matematika,” *Al-Jabar : Jurnal Guruan Matematika* 8, no. 2 .
- O. J. Borchers, (1999). Electronic Books: Definition, Genres, Interaction Design Patterns. *In Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI99 Workshop: Designing Electronic Books*.

- O., Olisna, dkk. (2022). "Pengembangan *Game* Interaktif Wordwall Untuk Meningkatkan Akhlak Terpuji Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, 6(3) - 03 Agustus 2022 - <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/2737>
- Pratama, dkk. (2018). *Pengembangan E-Modul Biologi Berbasis Potensi Daerah Kerinci pada Materi Plantae dan Animalia: Development of Biological E-Modules Based on Kerinci Resources for Plantae And Animalia Materials*. *Edu-Sains: Jurnal Guruan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 7(2) - 18 November 2021 - <https://online-journal.unja.ac.id/edusains/article/view/8195>
- Pratiwi A.D., dkk. (2014). *Biologi untuk SMA/MA kelas X Kelompok Peminatan Matematika Dan Ilmu Alam*. (Jakarta : Erlangga,).
- R. Gusmalia, (2018). *Penggunaan Asesmen Peta Konsep Untuk Menganalisis Miskonsepsi Siswa Pada Materi Ekosistem Kelas X SMA Al-Azhar 3 Bandar Lampung* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung) - 01 Desember 2021 - <http://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/2966>
- R. L. Susanti, (2020). *Pengembangan E-Modul Berbasis Software Flip builder Materi Peninggalan Megalitik Di Pasemah Dalam Mata Kuliah Sejarah Indonesia Kuno Di FKIP Universitas Sriwijaya*. *el-Buhuth: Borneo Journal of Islamic Studies*, 3(1) - 18 November 2021 - <https://journal.iain-samarinda.ac.id/index.php/el-Buhuth/article/view/2790>
- R. R.Christian, *Concepts of ecosystem, level and scale. Ecology, 1.* . (2009), - 01 Desember 2021 - https://books.google.com/books?hl=id&lr=&id=OyFbCwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA34&dq=related:l qpKyfswagJ:scholar.google.com/&ots=hoD6rNjcp6&sig=aGhAgxh7fTnIJpZpx6lNQ9p_Uck
- Ricu Sidiq and Najuah, (2020). "Pengembangan E-modul Berbasis Android Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar" 9, no. 1.
- S. Susilawati, dkk. (2020). Penguasaan konsep siswa melalui sumber belajar e-modul gerak lurus dengan software flip builder. *UPEJ Unnes Physics Education Journal*, 9(1), - 18 November 2021 - <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/upej/article/view/38279>
- S. Thiagarajan, (1974). *Instructional development for training teachers of exceptional children: A sourcebook*.
- S. Umiati dan B.S. Bachtiar, (2017), "Pengembangan E-Modul Pada Mata Pelajaran Biologi Materi Pokok Animalia Invertebrate Untuk Siswa Kelas X Di SMAN 1 Dawarblandong Kabupaten Mojokerto", 8(2) - 20 Agustus 2022 - <https://core.ac.uk/download/pdf/230608111.pdf>

- Septi, Anisa. (2016). Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Dengan Pendekatan *Contextual Teaching and Learning* Pada Materi Peluang Siswa SMK Bidang Keahlian Bisnis dan Manajemen Kelas XI Semester 2 Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah. - <https://core.ac.uk/display/78035710>
- Septiana, G. A. N., & Thohiri, R. (2022). Pengembangan E-Modul Dengan Menggunakan Aplikasi *Flip Builder* Berbasis *Problem Solving* Mata Kuliah Perpajakan Prodi Pendidikan Ekonomi UNIMED. *Economic: Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi Fakultas Pendidikan Dan Sains*, 10(2), <http://jurnal.ugj.ac.id/index.php/Edunomic/article/view/6433>
- Siswandari, L. A. Hutahaean. "Pemanfaatan E-Module Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital."
- Sugiyono, *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research and Development*.
- T., Yunianto, dkk (2019). "Flip builder: Pengembangannya Pada Media Pembelajaran Matematika. TERAMPIL: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, 6(2), - 03 Agustus 2022 - <http://103.88.229.8/index.php/terampil/article/view/5056>
- TIM MGMPs Biologi SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan. (2018). "E-Modul Biologi Untuk SMA Kelas XI", (Direktorat Pembinaan SMA - Kementerian Guruan dan Kebudayaan) - 18 November 2021- <http://repositori.kemdikbud.go.id/20408/1/Kelas%20XI%20Biologi%203.3.pdf>
- Usmiarti. (2018). "Peningkatan Hasil Belajar Guruan Kewarganegaraan Menggunakan E-Modul", *Jurnal Of Information Technology And Computer Science(INTECOMS)*, VOLUME 1 NO 1. ISSN : 2614-1574
- W. Dick, L. Carey, & O. J. Carey.. (2005). *The systematic design of instruction*.
- Wijaya Yuni Etistika, (2016) "Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia Di Era Global"
- Wisnu Wardhani Putri, (2009), *Hubungan antara nilai*, Universitas Indonesia, Diakses pada <http://lib.ui.ac.id>
- Wulandari, S., Octaria, D., & Mulbasari, A. S. (2021). Pengembangan E-Modul Berbantuan Aplikasi Flip Pdf Builder Berbasis *Contextual Teaching and Learning*. *JNPM (Jurnal Nasional Pendidikan Matematika)*, 5(2), <http://jurnal.ugj.ac.id/index.php/JNPM/article/view/4628>
- Yufitri Sundari, (2021), *Konsep Keseimbangan Ekosistem Dari Perspektif Al-Qur'an (Studi Gambaran Ekosistem Surga Dalam Al-*

Qur'an). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
<http://repository.uin-suska.ac.id/47546/>

Yulia, Sabita *Pengembangan E-Modul Dengan Flip Builder Berbasis Keterampilan Proses Sains (KPS) Pada Materi Cahaya Pembelajaran IPA Di Kelas V MI/SD*. UIN Raden Intan Lampung. (2021), <http://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/15445>

