

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN MUNAQOSYAH.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN ABSTRAK.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian.....	9
E. Sistematika Penulisan.....	9
F. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	10
G. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Deskripsi Teori.....	12
1. Pengembangan.....	12
2. Multimedia Interaktif.....	15
3. <i>Articulate Storyline</i>	20
4. Etnomatematika Menara Kudus.....	25
5. Materi Bangun Ruang Sisi Datar.....	30
B. Penelitian Terdahulu.....	34
C. Kerangka Berfikir.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Model Pengembangan.....	39
B. Prosedur Pengembangan.....	39
1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	40
2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	42
3. Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	43
4. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	45

C. Uji Coba Produk.....	46
1. Desain Uji Coba	46
2. Subjek Uji Coba	47
3. Jenis Data.....	47
4. Instrumen Pengumpul Data.....	47
5. Teknis Analisis Data.....	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Desain Model Hipotetik.....	53
1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	53
2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	58
B. Hasil Uji Coba dan Validasi Model.....	68
1. Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	68
2. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>).....	81
C. Desain Model Final.....	82
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	85
B. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Klasifikasi Konsep Matematika Pada Bangunan Menara Kudus.....	28
Tabel 3.1	Aspek Penilaian Oleh Ahli Materi.....	48
Tabel 3.2	Aspek Penilaian Oleh Ahli Media.....	48
Tabel 3.3	Aspek Penilaian Oleh Guru.....	49
Tabel 3.4	Aturan Pemberian Skor.....	50
Tabel 3.5	Skala Kelayakan Media Pembelajaran.....	51
Tabel 3.6	Skala Kepraktisan Media Pembelajaran.....	52
Tabel 4.1	Kompetensi Dasar (KD) Materi Bangun Ruang Sisi Datar.....	56
Tabel 4.2	Indikator Pencapaian Kompetensi Materi Bangun Ruang Sisi Datar.....	57
Tabel 4.3	Persyaratan Perangkat Keras dan Lunak Pemasangan <i>Articulate Storyline</i>	59
Tabel 4.4	Tabel Materi Bangun Ruang Sisi Datar.....	63
Tabel 4.5	Soal Evaluasi.....	66
Tabel 4.6	Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 1.....	69
Tabel 4.7	Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 2.....	70
Tabel 4.8	Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Media Tahap 1.....	72
Tabel 4.9	Rekapitulasi Hasil Validasi Ahli Media Tahap 2.....	73
Tabel 4.10	Saran Perbaikan Para Ahli Terhadap Media.....	75
Tabel 4.11	Desain Media Sebelum Divalidasi Ahli.....	75
Tabel 4.12	Hasil Perbaikan Media Setelah Divalidasi Ahli.....	77
Tabel 4.13	Hasil Penilaian Kepraktisan Guru Matematika.....	78
Tabel 4.14	Hasil Ujicoba Kelompok Kecil.....	79
Tabel 4.15	Hasil Ujicoba Kelompok Besar.....	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Diagram Penyebab Kesulitan Peserta Didik Saat Belajar Matematika SMP Tahfidh Ma'had Yasin	4
Gambar 1.2	Diagram Perlunya Media Pembelajaran Berbasis Teknologi SMP Tahfidh Ma'had Yasin.....	4
Gambar 2.1	Tampilan Dekstop Menu <i>Articulate Storyline 3</i>	23
Gambar 2.2	Tampilan Untuk Memulai <i>New Project</i>	23
Gambar 2.3	Tampilan Awal Menu <i>Articulate Storyline 3</i>	23
Gambar 2.4	Tampilan Pengaturan <i>Size Layer</i>	24
Gambar 2.5	Tampilan <i>Change Story Size</i>	24
Gambar 2.6	Tampilan Model Evaluasi Yang Bisa Dipilih.....	25
Gambar 2.7	Bagian Badan Menara	28
Gambar 2.8	Bagian Kaki Paling Dasar Menara 1	28
Gambar 2.9	Bagian Kaki Paling Dasar Menara 2.....	29
Gambar 2.10	Bagian Tangga Menara 1.....	29
Gambar 2.11	Bagian Tangga Menara 2.....	30
Gambar 2.12	Kubus	30
Gambar 2.13	Balok	31
Gambar 2.14	Prisma.....	32
Gambar 2.15	Limas.....	33
Gambar 2.16	Kerangka Berfikir	38
Gambar 3.1	Tahap Pengembangan Media.....	40
Gambar 3.2	Bagan Modifikasi Pengembangan Model 4D.....	46
Gambar 4.1	<i>Software Articulate Storyline</i>	58
Gambar 4.2	Tampilan Awal	61
Gambar 4.3	Menu Utama	61
Gambar 4.4	Menu Kompetensi.....	62
Gambar 4.5	Menu Materi	62
Gambar 4.6	Materi Etnomatematika Menara Kudus.....	63
Gambar 4.7	Grafik Perbandingan Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 1 dan Tahap 2.....	71
Gambar 4.8	Grafik Perbandingan Hasil Validasi Ahli Media Tahap 1 dan Tahap 2.....	74