

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian terhadap hasil pengembangan produk serta kelayakan produk yang dilakukan di MTs NU Al Munawwaroh, terkait pengembangan media pembelajaran interaktif dengan *Adobe Flash CS6* bermuatan etnomatematika untuk materi Pythagoras, penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian pengembangan ini menggunakan model pengembangan ADDIE dengan 5 tahapan. Penelitian ini diperuntukkan untuk siswa kelas VIII SMP/MTs dan lima tahapan tersebut adalah *Analysis, Design, Development, Implementation, serta Evaluation*. Pengembangan produk dalam proses pembuatannya menggunakan *software Adobe Flash CS6*. Pada tahap pengambilan serta pengumpulan data, peneliti melakukan observasi serta wawancara dengan Guru Matematika di MTs NU Al Munawwaroh. Pada tahap perencanaan, peneliti memulai dengan merencanakan media pembelajaran matematika yang dikembangkan. Setelah tahap desain, tahap selanjutnya adalah tahap pengembangan produk yang pertama yaitu membuat kesan pertama pada tampilan pertama sebagai pembuka media pembelajaran serta judul media pembelajaran. Kemudian, pembuatan menu utama media pembelajaran yang meliputi tombol menu utama, petunjuk, kompetensi dasar, materi, kuis dan profil. Selanjutnya, tambahkan tombol lain yang dibutuhkan media pembelajaran.
2. Kesimpulan berdasarkan hasil penelitian menyebutkan bahwa media pembelajaran interaktif dengan *Adobe Flash CS6* bermuatan etnomatematika pada materi Pythagoras telah layak untuk dipergunakan ketika proses pembelajaran. Kelayakan ini berdasarkan uji kelayakan yang dilakukan oleh ahli materi yang mencapai nilai 165 dengan rerata 82,5 dan rentang skor $\bar{x} > 79,995$ tergolong kategori "Sangat Layak". Uji kelayakan selanjutnya oleh ahli media yang mencapai skor total 179 dengan rerata 89,5 dan rentang skor $\bar{x} > 79,995$ masuk dalam kategori "Sangat Layak". Uji kelayakan dari pengguna pada uji coba awal mendapatkan skor 2.504 dengan rata-rata skor 83,47 dengan rentang skor $\bar{x} > 79,995$ masuk dalam kategori "Sangat Layak". Uji kelayakan pada uji lapangan produk utama mendapatkan skor 5.161 dengan rata-rata skor 88,99 dengan rentang skor $\bar{x} > 79,995$ masuk dalam kategori "Sangat Layak".

B. Saran

Hasil penelitian yang dilakukan peneliti terdapat beberapa saran yang dapat digunakan dalam evaluasi dalam pembelajaran.

1. Bagi madrasah, diharapkan penelitian pengembangan ini bisa menginformasikan mengenai pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* bermuatan etnomatematika untuk materi Pythagoras kelas VIII SMP/MTs.
2. Bagi siswa, hasil pengembangan penelitian bisa mendukung proses pembelajaran terutama matematika, memajukan pembelajaran kapan saja, serta mendukung perkembangan ilmu pengetahuan serta teknologi.
3. Bagi guru, media pembelajaran ini bisa dijadikan referensi saat pembelajaran matematika dan bermanfaat untuk proses pembelajaran berbasis android materi Pythagoras kelas VIII SMP/MTs.
4. Bagi peneliti lain, media pembelajaran ini bisa dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya tentang pengembangan media pembelajaran terutama mata pelajaran matematika ataupun pelajaran lainnya, sedemikian sehingga karya ini dapat dikembangkan lebih lanjut dan diarahkan untuk penelitian dan diarahkan ke yang lebih kompleks.