

ABSTRAK

Titin Nurul Mahmudah, 1810410006, Model Pengembangan Kreativitas Anak Melalui Permainan Warna Dengan Media Benang di TPA Rumah Syafiyah Kranggan, Kecamatan Kayen, Kabupaten Pati, Fakultas Tarbiyah, IAIN Kudus, 2023.

Skripsi ini ditulis dengan tujuan untuk meningkatkan kreativitas anak melalui permainan warna dengan media benang. Model ini menggunakan dengan pendekatan pembelajaran yang menyenangkan untuk membantu anak mengembangkan keterampilan kreatif mereka. Anak-anak belajar untuk melihat dan membuat warna serta membentuk pola melalui pengalaman langsung dengan benang dan berbagai warna yang tersedia. Model pembelajaran ini dirancang untuk membantu anak membangun kemampuan motorik halus dan koordinasi mata-tangan mereka.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Subjek dalam penelitian ini adalah anak usia dini kelas A yang berjumlah 8 anak. Sedangkan sumber data yang diperoleh berasal dari guru, dan kepala sekolah. Teknik pengumpulan data dari penelitian ini yaitu dengan observasi wawancara dan dokumentasi. Analisis yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan cara pengumpulan data, mereduksi data (merangkum), menyajikan data dengan teks yang bersifat naratif, dan yang terakhir menarik kesimpulan untuk memperoleh hasil penelitian yang sesuai dengan fokus penelitian.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa model pengembangan kreativitas melalui permainan warna dengan media benang efektif dalam meningkatkan kreativitas anak dan memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan. Metode ini dapat menjadi referensi bagi orangtua dan guru untuk membantu mengembangkan potensi kreatif anak-anak melalui aktivitas yang menyenangkan dan bermfaat.

Kata Kunci: *Kreativitas, Permainan Warna*