

ABSTRAK

Nurul Layalil A'dadiyyah, NIM. 1910610009, "Implementasi Model *REACT* (*Relating, Experiencing, Applying, Cooperating, Transferring*) Berbasis Etnomatematika Menara Kudus untuk Meningkatkan Kemampuan Koneksi Matematis Siswa SMP". Skripsi Program Studi Tadris Matematika IAIN Kudus Tahun 2023.

Rendahnya kemampuan koneksi matematis siswa kelas VII pada salah satu SMP di Kudus merupakan landasan penelitian ini dilakukan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membandingkan kemampuan akhir dan peningkatan kemampuan koneksi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran model *REACT* berbasis etnomatematika Menara Kudus dan siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional. Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen kuasi dengan desain penelitian *non equivalent control group design*. Pengambilan sampel dengan teknik *cluster random sampling*. Sampel yang terpilih yaitu kelas VII-D SMP 2 Jekulo yang berjumlah 30 siswa sebagai kelas kontrol dengan pembelajaran konvensional dan kelas VII-H SMP 2 Jekulo yang berjumlah 32 siswa sebagai kelas eksperimen dengan pembelajaran model *REACT* berbasis etnomatematika Menara Kudus. Siswa mengerjakan *pretest* dan *posttest* kemampuan koneksi matematis pada materi bangun datar segiempat. Hasil pengolahan data menunjukkan bahwa: 1) kemampuan akhir koneksi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran model *REACT* berbasis etnomatematika Menara Kudus lebih baik secara signifikan daripada siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional; 2) peningkatan kemampuan koneksi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran model *REACT* berbasis etnomatematika Menara Kudus lebih baik secara signifikan daripada peningkatan kemampuan koneksi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional. Hasil temuan ini mengimplikasikan bahwa model *REACT* berbasis etnomatematika Menara Kudus dapat dijadikan alternatif model pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan koneksi matematis siswa SMP.

Kata Kunci: *model REACT, etnomatematika Menara Kudus, kemampuan koneksi matematis, bangun datar segiempat.*