

## BAB V SIMPULAN DAN SARAN

### A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis data serta pembahasan yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media tangga pintar berbasis QR code dengan nilai keislaman pada materi jaringan tumbuhan di tingkat SMA/MA menggunakan model pengembangan 4D yakni *define* (pendefinisian), *design* (perencanaan), *develop* (pengembangan), dan *disseminate* (penyebarluasan). Tangga pintar dibuat menggunakan bahan styrofoam gabus dengan ukuran 60 cm x 40 cm dan tebal 1,2 cm. QR code dibuat menggunakan aplikasi QR Monkey, produk media ini layak digunakan dalam pembelajaran karena pengembangan media ini sudah melalui tahapan dengan runtut dan dapat dipertanggungjawabkan.
2. Pengembangan media tangga pintar berbasis QR code dengan nilai keislaman pada materi jaringan tumbuhan di tingkat SMA/MA mendapatkan hasil validasi ahli media mendapatkan skor 88,64% kategori “Sangat valid”. Pada ahli materi mendapatkan skor 93,75% kategori “Sangat valid”. Pada ahli evaluasi mendapatkan hasil layak digunakan untuk pembelajaran. Pada analisis penilaian guru mendapatkan skor 94,43% kategori “Sangat praktis”. Pada analisis penilaian siswa mendapatkan skor 69,38% kategori “Praktis”. Berdasarkan nilai hasil uji coba yaitu nilai *person reliability* sebesar 0,79 masuk pada kategori “Cukup”, nilai *alpha Cronbach* sebesar 0,79 masuk pada kategori “Bagus”, dan *item reliability* sebesar 0,97 masuk pada kategori “Istimewa”. Pada *dimensionality* nilai *raw variance explained by measures* sebesar 68,2% kategori “Istimewa” sehingga dapat dikatakan media yang dikembangkan layak digunakan.

### B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti, saran yang dapat diberikan oleh peneliti adalah media tangga pintar berbasis QR code dengan nilai keislaman yang dikembangkan fokus pada materi jaringan tumbuhan di tingkat SMA/MA, maka dapat dilanjutkan pada materi lain.