

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>NOTA PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian .....	8
E. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan .....	8
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Deskripsi Teori .....	10
1. Video Animasi <i>Powtoon</i> .....	10
2. Media Pembelajaran Interaktif .....	13
3. Virus .....	15
4. Integrasi Nilai Keislaman .....	27
B. Penelitian Terdahulu .....	29
C. Kerangka Berpikir .....	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Model Pengembangan .....	35
B. Prosedur Pengembangan .....	35
1. <i>Define</i> (Pendefinisian) .....	35
2. <i>Design</i> (Perancangan) .....	37
3. <i>Develop</i> (Pengembangan) .....	37
C. Uji Coba Produk .....	40
1. Desain Uji Coba.....	40
2. Subyek Uji Coba .....	40
3. Jenis Data .....	40
4. Instrumen Pengumpulan Data.....	40
5. Teknik Analisis Data .....	41

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian .....	45
1. Hasil Observasi dan <i>Need Assessment</i> .....	45
2. Hasil Desain Produk Video Animasi <i>Powtoon</i> Interaktif .....	45
B. Hasil Pengembangan .....	46
1. Validasi Produk Video Animasi <i>Powtoon</i> Interaktif .....	46
2. Perbaikan Produk Video Animasi <i>Powtoon</i> Interaktif .....	47
3. Uji Kepraktisan .....	52
C. Pembahasan Produk Akhir .....	53
1. Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ) .....	54
2. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	55
3. Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ) .....	59

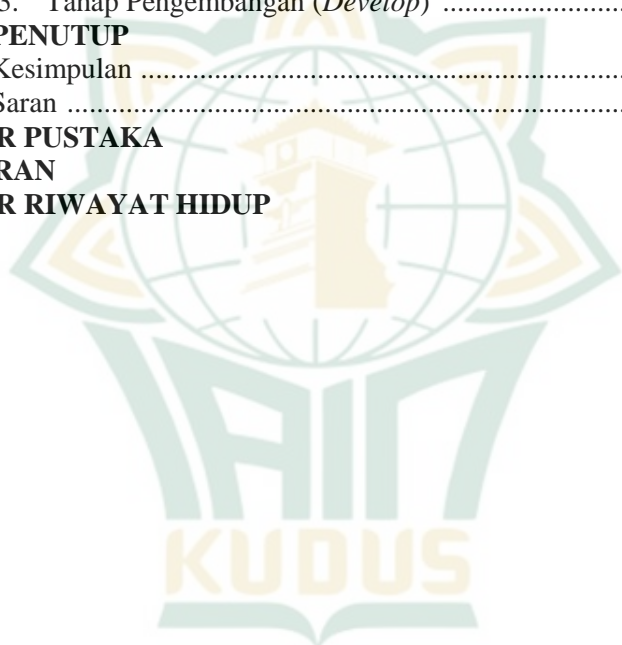
**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	66
B. Saran .....	66

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**



**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Skor Penilaian terhadap Pilihan Jawaban ..... 42  
 Tabel 3.2 Skala Kevalidan Media Pembelajaran ..... 42  
 Tabel 3.3 Skor Penilaian terhadap Pilihan Jawaban ..... 43  
 Tabel 3.4 Skala Kepraktisan Media Pembelajaran ..... 44  
 Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Media ..... 46  
 Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Materi ..... 47  
 Tabel 4.3 Kritik dan Saran Validasi Ahli Media ..... 48  
 Tabel 4.4 Kritik dan Saran Validasi Ahli Materi ..... 48  
 Tabel 4.5 Hasil Kepraktisan Produk oleh Guru ..... 52  
 Tabel 4.6 Hasil Kepraktisan Produk oleh Siswa ..... 53  
 Tabel 4.7 Hasil Perancangan Video Animasi *Powtoon* Interaktif ..... 56  
 Tabel 4.8 Kritik Dan Saran oleh Validator ..... 62



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ragam Bentuk Virus .....	19
Gambar 2.2 Bagian Struktur Virus .....	20
Gambar 2.3 Proses Replikasi Virus .....	21
Gambar 2.4 Bagan Kerangka Berpikir .....	34
Gambar 3.1 Bagan Model 4D Direduksi Menjadi 3D .....	39

