

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Shodiq. *Evaluasi Pembelajaran Konsep Dasar Teoridan Aplikasi*, Semarang: Pustaka Rizki Putra, 2012.
- Abrar, *Teknologi Komunikasi Perspektif Ilmu Komunikasi*, Yogyakarta: LESFI, 2003.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara, 2018.
- Azra, Azyumardi. *Pendidikan Islam Tradisi dan Modernisasi Menuju Millenium Baru*, Jakarta: Logos Wacana Ilmu, 2002.
- Azwar, Saifuddin. *Metode Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2001.
- Chusna, Puji Asmaul. "Pengaruh Media Gadget pada Perkembangan Karakter Anak." *Jurnal Dinamika Penelitian* 17, no 2 (2017), 318.
- Departemen Agama RI. *Al Qur'an dan Terjemahannya*, Surabaya: Nur Ilmu, 2017.
- Djamarah, Syaiful Bahri, dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 1997.
- Hakim, Syerif Nur. *Dunia Komunikasi dan Gadget*, Jakarta: Bestari Buana Murni, 2005.
- Ibrahim. "Perpaduan Model Pembelajaran Aktif Konvensional (Ceramah) Dengan Kooperatif (Make- a Match) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan." *Jurnal Pendidikan Sosial, Sains, dan Humaniora* 3, no. 2, 2017, 203.
- Kemenag. *Akhlak Akhlak*, Direktorat Pendidikan Madrasah, 2014.
- Khaeriyah, dan Amir Mahmud. *Pengaruh Intensitas Penggunaan Smartphone Dan pemanfaatan Internet Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Ekonomi*, Universitas Negeri Semarang. Vol. 3, No 1, 2016, 142.
- Mahjudin. *Akhlak Tasawuf II*, Jakarta: Kalam Mulia, 2010.
- Marzuki, *Metodologi Riset*, Yogyakarta: Ekonisia, 2005.
- Masrukhin, *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, Kudus: STAIN Kudus, 2009.
- Masrukhin, *Statistik Inferensial*, Kudus: Media Ilmu Press, 2014.
- Nugraha, Alvina Fajar dan Eko Suseno Hendro Riyadi. "Pengaruh Gaya Hidup, Prestise dan Kelompok Referensi Terhadap Keputusan Pembelian (Studi Pada Konsumen Taiwan Tea House Semarang)." *Jurnal Manajemen dan Bisnis*, (2017), ISSN: 978-602-361-0,334067-9 .

- Priyatna, Andri. *Parenting di Dunia Digital*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2012.
- Priyatno, Duwi. *Paham Analisa Statistik dengan SPSS*, Yogyakarta: Mediakom, 2010.
- Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*, Yogyakarta, Pustaka Belajar, 2013.
- Rahmayani, Indah. "Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia," Indah Rahmayani (Kominfo), 26 September, 2022 (https://www.kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia/0/sorotan_media).
- Ramdhan, Rina, dkk. "Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar." *Pedagogik: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 6, no 1 (2018), 12.
- Rozalia, Maya Ferdiana, "Hubungan Intensitas Pemanfaatan Gadget dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar," *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan SD*, 2 (September, 2017), 723.
- Sari, Noordiana dkk. "Pengaruh Pembelajaran Aqidah Akhlak Terhadap Disiplin dalam Melaksanakan Tata Tertib Sekolah di MTs Darul Amal Kecamatan Metro Barat tahun Pembelajaran 2018/2019." *Jurnal fkip Unila* 5, no 2, 2019, 2.
- Sari, Tria Puspita dan AMY Asma Mitsalia. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Personal Sosial Anak Usia Pra Sekolah di TKIT Al Mukmin, Profesi*, 2016.
- School of Parenting, *Parenting No Drama Mengasuh dengan Ilmu, Bukan Sekedar Naluri* (Jakarta: Visimedia, 2019), 157
- Sudjana, Nana. *Cara Belajar Siswa Aktif*, Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2000.
- Sudjana, Nana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*, Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan* Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009.
- Suryabrata, Sumadi. *Metodologi Penelitian*, Jakarta: Rajawali Pers, 2012.
- Syah, Muhibbin. *Psikologi Belajar*, Jakarta: Rajawali Pers, 2013.
- Syamsiyah, Nur. "Pengaruh Intensitas Penggunaan Smartphone dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas VIII di MTs Negeri 7 Malang." Skripsi, UIN Maulana Malik Ibrahim, 2020.

Walgito, Bimo. *Bimbingan dan Penyuluhan di Sekolah*, Yogyakarta: Andi Offset, 1992.

