

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB LATIN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Rumusan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
F. Sistematika Penulisan	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Teori yang Relevan.....	8
B. Deskripsi Teori	10
1. Media Pembelajaran	10
2. Media Permainan Monopoli	12
3. Keaktifan Peserta Didik.....	17
4. Pembelajaran IPS.....	21
C. Penelitian Terdahulu	23
D. Kerangka Berpikir	32
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan	34
B. Setting Penelitian	35
C. Subjek Penelitian	35
D. Sumber Data	35
E. Teknik Pengumpulan Data	36
F. Pengujian Keabsahan Data	38
G. Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian.....	42
B. Deskripsi Data Penelitian	45
C. Analisis Data Penelitian.....	58

BAB V PENUTUP

A. Simpulan.....	68
B. Saran-saran	69

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu..... 23



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Bepikir.....	33
Gambar 4.1 Gambar Bentuk Permainan Monopoli Pintar.....	47
Gambar 4.2 Gambar Komponen Media Permainan Monopoli Pintar.....	48

