

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH.....	iii
KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Fokus Penelitian.....	4
C. Rumusan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
F. Sistematika Penulisan	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kerangka Teori	7
1. Hukum Islam	7
2. Permainan.....	13
3. Hadiah	19
4. Tادلis (Penipuan).....	20
5. Maysir (judi).....	22
B. Penelitian Terdahulu	28
C. Kerangka Berpikir.....	32
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan	35
B. <i>Setting</i> Penelitian	36
C. Subyek Penelitian.....	36
D. Sumber Data	36
E. Teknik Pengumpulan Data.....	37
F. Penguji Keabsahan Data	38
G. Teknik Analisis Data.....	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Obyek Penelitian	41
1) Sejarah Profil Toko.....	41
2) Letak Geografis Toko Hans.....	42

3) Struktur Kepemilikan Toko Hans	42
B. Deskripsi Data Penelitian	42
1. Penyebab Masyarakat Pamotan Kecamatan Pamotan Kabupaten Remabang Sangat Tertarik Dalam Bermain <i>Claw Machine</i> (Capit Boneka)	43
2. Teknik Permainan <i>Claw Machine</i> (Capit Boneka).....	45
3. Pandangan Hukum Islam Terhadap Praktik Permainan <i>Claw Machine</i> (Capit Boneka).....	47
C. Analisis Data Penelitian	49
1. Penyebab Masyarakat Pamotan Kecamatan Pamotan Kabupaten Rembang Sangat Tertarik Dalam Bermainan <i>Claw Machine</i> (Capit Boneka)	49
2. Teknik Permainan <i>Claw Machine</i> (Capit Boneka).....	50
3. Pandangan Hukum Islam Terhadap Praktik Permainan <i>Claw Machine</i> (Capit Boneka).....	52
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	59
B. Saran	60
C. Penutup	61
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Struktur Kepemilikan Toko Hans 42



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir 33

