

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Penelitian	3
C. Rumusan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
F. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II KERANGKA TEORI	
A. Kajian teori terkait judul	7
1. <i>Game online</i>	7
a. Pengertian <i>game online</i>	7
b. Jenis-jenis <i>game online</i>	8
2. <i>Mobile legends</i>	11
a. Pengertian <i>mobile legends</i>	11
b. Alur permainan <i>mobile legends</i>	11
3. Definisi jual beli	12
a. Pengertian jual beli	12
b. Rukun dan syarat jual beli	13
c. Dasar hukum jual beli	16
d. Hukum dan sifat jual beli	19
B. Penelitian terdahulu	20
C. Kerangka Berfikir	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan pendekatan	23
B. Setting penelitian	23

C. Subjek penelitian	24
D. Sumber data	24
E. Teknik pengumpulan data	24
F. Pengujian keabsahan data	25
G. Teknik analisis data	27

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran umum penelitian	28
1. Sejarah IAIN Kudus	28
2. Visi, misi dan tujuan fakultas Syariah	28
3. Letak dan batas wilayah IAIN Kudus.....	29
4. Struktur organisasi Fakultas Syariah IAIN Kudus.....	29
5. Jumlah mahasiswa fakultas Syariah IAIN Kudus	30
B. Deskripsi data penelitian.....	31
1. Mekanisme transaksi jual beli akun <i>game mobile legends:Bang-bang</i> dalam perspektif hukum Islam (studi pada mahasiswa IAIN Kudus)	31
C. Analisis data penelitian	36
1. Mekanisme jual beli menurut Islam	36
2. Pandangan Islam terhadap jual beli akun <i>game online</i>	37

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	48
---------------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN -LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Jumlah mahasiswa IAIN Kudus Prodi Hukum Ekonomi Syariah	30
Tabel 4.2	Jumlah mahasiswa IAIN Kudus Prodi Hukum Keluarga Islam	30
Tabel 4.3	Harga akun <i>game mobile legends</i> dan kategorinya.....	32



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Berpikir.....	22
Gambar 4.1	Mekanisme transaksi jual beli akun <i>game mobile legends</i>	31

