

## DAFTAR PUSTAKA

- Ama Ki'i, Oktavianus, and Egidius Dewa. "Simulasi Phet Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Model Pembelajaran Team Games Tournament Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Fisika Mahasiswa." *JARTIKA Jurnal Riset Teknologi Dan Inovasi Pendidikan* 3, no. 2 (2020): 360–67. <https://doi.org/10.36765/jartika.v3i2.294>.
- Astutik, Tri, and M Husni Abdullah. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS." *Jpgsd* 1, no. 2 (2013): 1–11.
- Aunurrahman. *Belajar Dan Pembelajaran*. Ban: Alfabeta, 2009.
- Budiarti, Lili. "PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN TEAMS GAMES" 02, no. 01 (2022): 1–6.
- Dewi Karina, Yuliana, and Sri Retno Dwi Ariani. "PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN TEAMS GAMES TOURNAMENT (TGT) DILENGKAPI TEKA-TEKI SILANG DAN KARTU UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN PRESTASI BELAJAR PADA MATERI KOLOID KELAS XI IPA 1 SMA NEGERI 1 BANYUDONO TAHUN PELAJARAN 2013/2014," 2014.
- Dkk, Sardjiyo. *Pendidikan IPS Di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka, 2009.
- E., Slavin. R. *Cooperative Learning: Teori, Riset, Dan Praktik*. Bandung: Nusa Media, 2010.
- Hosnan, M. *Pendekatan Saintifik Dan Kontekstual Dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.
- Istarani. *58 Media Inovatif*. Medan: Media Persada, 2011.
- Kumalasari, Kokom. *Pembelajaran Konstekstual*. Bandung: Refika Aditama, 2010.
- Kunandar. *Penilaian Autentik: Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2013.
- M., Van Wyk. M. *The Effect of Teams-GamesTournament on Acheivement, Retension, and Attitudes of Economic Education Student*. Journal Social Sceince, 2011.
- "Majalah Jendela Cooperative Learning Model: Solusi Peningkatan Kualitas Hasil Belajar Dan Pembentukan Karakter Siswa." Accessed December 8, 2022. <https://jendela.kemdikbud.go.id/v2/berita/detail/cooperative-learning-model-solusi-peningkatan-kualitas-hasil-belajar-dan-pembentukan-karakter-siswa>.

- Masgumelar, Ndaru Kukuh, and Pinton Setya Mustafa. "Teori Belajar Konstruktivisme Dan Implikasinya Dalam Pendidikan." *GHAITSA: Islamic Education Journal* 2, no. 1 (2021): 49–57. <https://siducat.org/index.php/ghaitsa/article/view/188>.
- Ngalimun. *Strategi Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Aswaja Perindo, 2016.
- Nurfajriah, Siti, Netriwati Netriwati, and Rany Widyastuti. "Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament Menggunakan Sandi Semaphore Pramuka Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Ditinjau Dari Tipe Kepribadian Siswa." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 3 (2021): 3178–89. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i3.825>.
- Octavia, Shilphy A. *Model-Model Pembelajaran*. Sleman: CV Budi Utama, 2020. [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=ptjuDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=macam+macam+model+pembelajaran&ots=zmtzEsNQCg&sig=2pTi2Vq4sLI9Xqm10YnE-Wiev8o&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=ptjuDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=macam+macam+model+pembelajaran&ots=zmtzEsNQCg&sig=2pTi2Vq4sLI9Xqm10YnE-Wiev8o&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false).
- "Penerapan Model Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Pada Pembelajaran Kimia Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI MIA5 MAN 2 Kota Palu - BPMP Provinsi Sulawesi Tengah." Accessed December 25, 2022. <https://lpmpsulteng.kemdikbud.go.id/penerapan-model-kooperatif-tipe-team-games-tournament-tgt-pada-pembelajaran-kimia-dalam-meningkatkan-hasil-belajar-siswa-kelas-xi-mia5-man-2-kota-palu/>.
- Putri, Prihastini Oktasari. "Implementasi Model Pembelajaran Team Game Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Intersections* 4, no. 2 (2019): 8–16. <https://doi.org/10.47200/intersections.v4i2.496>.
- Roudhotus Sa, Silky, and adah Sapir. "Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Learning Metode Teams Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas XI IIS 3 SMA Negeri 1 Kesamben." *JPE* 9, no. 1 (2016).
- Rusyanto. *TGT (Teams Games Tournament) Dalam Pembelajaran IPS*, 2021. [https://www.google.co.id/books/edition/TGT\\_Teams\\_Game\\_Tournament\\_dalam\\_Pembelaj/muBDEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1](https://www.google.co.id/books/edition/TGT_Teams_Game_Tournament_dalam_Pembelaj/muBDEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1).
- Sugiyono. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- . *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.

- Suharni. "UPAYA GURU DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA" 6, no. 1 (2019): 172–84.
- Sulisto, Andi, and Nik Haryanti. "Model Pembelajaran Kooperatif (Cooperative Learning Model)." *Eureka Media Aksara*, 2022, 1–23.
- Sumadi, Suryabrata. *Metode Penelitian*. Jakarta: Rajawali, 1987.
- Suparno, P. *Filsafat Konstruktivisme Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Kanisi, 2010.
- Suprihatiningrum. *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media, 2013.
- Suyono, Hariyanto dan. *Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Pustaka, 2012.
- Syaifuddin, Azwar. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2001.
- Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2015.
- Yulawati, Anak Agung Ngurah. "Penerapan Model Pembelajaran TGT (Teams Games Tournament) Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Prestasi Belajar Biologi." *Indonesian Journal of Educational Development* 2, no. 2 (2021): 356–64. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5256868>.

