

**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL .....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI .....	ii
PENGESAHAN MUNAQOSAH.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
ABSTRAK .....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN .....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar belakang .....	1
B. Fokus Penelitian .....	6
C. Rumusan Masalah .....	6
D. Tujuan penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
F. Sistematika penulisan .....	7
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	
A. Kajian Teori.....	9
1. Media Pembelajaran .....	9
2. Jenis-jenis media .....	11
3. Manfaat Media Pembelajaran.....	12
4. Fungsi Media Pembelajaran .....	13
5. Klasifikasi media pembelajaran.....	13
6. Media Kantong Doraemonn .....	14
7. Langkah-langkah pembelajaran menggunakan media Kantong Doraemon .....	15
8. Kelebihan dan kekurangan media Kantong Doraemon .....	16
9. Prestasi Belajar .....	16
10. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Prestasi Belajar.....	18
11. Mata Pelajaran Matematika .....	20
12. Hakikat PembelajarannMatematika.....	22
13. Pentingnya Media Pembelajaran dalam Matematika .....	22
14. Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika .....	23
B. Hasil penelitian terdahulu .....	24
C. Kerangka Berpikir .....	28

<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Jenis dan Pendekatan .....	30
B. <i>Setting</i> penelitian .....	30
C. Subjek penelitian .....	30
D. Sumber Data .....	31
E. Teknik Pengumpulan Data .....	32
F. Pengujian Keabsahan Data .....	34
G. Teknik Analisis Data .....	36
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Gambaran Objek dan Penelitian .....	38
1. Sejarah berdirinya MI NU AL Khurriyah 02 .....	38
2. Letak Geografis .....	38
3. Visi, Misi dan Tujuan MI NU AL Khurriyah 02.....	39
4. Kepegawaian .....	39
5. Kesiswaan.....	40
6. Sarana dan Prasarana.....	41
7. Organisasi Madrasah .....	41
B. Deskripsi Data Penelitian .....	42
1. Implementasi Penggunaan Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika pada Kelas 2 di MI NU Al Khurriyah 02 .....	42
2. Keefektifan Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Pada Kelas di MI NU Al Khurriyah 02 .....	46
C. Analisis Data Penelitian.....	48
1. Implementasi Penggunaan Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika pada Kelas 2 di MI NU Al Khurriyah 02.....	48
2. Keefektifan Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Pada Kelas di MI NU Al Khurriyah 02 .....	59
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	63
B. Saran.....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

**DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Data Guru MI NU Al Khurriyah 02 .....	40
Tabel 4.2 Jumlah Siswa MI NU Al Khurriyah 02 .....	40
Tabel 4.3 Susunan Organisasi Madrasah MI NU Al Khurriyah 02 .....	41



**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1	Bagan Model Kerangka Berfikir .....	29
Gambar 4.1	Wawancara dengan Guru Kelas.....	43
Gambar 4.2	Praktek Pembelajaran (Kegiatan Pendahuluan).....	44
Gambar 4.3	Praktek Pembelajaran (Antusias peserta didik) .....	45
Gambar 4.4	Praktek Pembelajaran (Peserta Didik Mengurutkan Bilangan).....	45
Gambar 4.5	Praktek Pembelajaran (Memasukkan kertas kedalam Kantong Doraemon) .....	45

