

## BAB V PENUTUP

### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti di lapangan, maka peneliti dapat menarik kesimpulan dengan judul “Implementasi Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika di MI NU AL Khurriyah 02 Kelas 2” hasil penelitian sebagai berikut:

1. Perencanaan dalam menyusun media pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Pada Kelas di MI NU Al Khurriyah 02 telah berjalan sesuai dengan perencanaan yang telah diterapkan oleh ibu Nur Hidayah S.Pd.I selaku pendidik kelas 2 mata pelajaran Matematika bahwasannya perencanaan dalam menyusun media pembelajaran Kantong Doraemon tersebut telah dilakukan secara urut dan tidak ada rencana yang tertinggal sehingga berjalan sesuai yang diharapkan yakni dengan menentukan materi serta tujuan pengajaran, mempersiapkan RPP, dan alat serta bahan menggunakan media Kantong Doraemon.

Implementasi Penggunaan Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika pada Kelas 2 di MI NU Al Khurriyah 02. Menurut hasil penelitian ini dikategorikan berjalan secara efektif dan efisien. Hal ini dapat dilihat dengan adanya perkembangan kognitif peserta didik meningkat terbukti dengan adanya peserta didik yang mampu menghitung lebih cepat dari proses pembelajaran sebelumnya dengan tidak menggunakan media pembelajaran Kantong Doraemon. Bukan hanya itu, afektif peserta didik juga bertambah yakni peserta didik sangat antusias dan semangat menjawab ketika melihat gambar media Kantong Doraemon. Karena Doraemon sendiri diadaptasi dari kartun anak-anak yang mempunyai kantong ajaib berisi benda-benda yang diharapkan, sehingga peserta didik tidak asing dengan gambar tersebut. Adanya media pembelajaran Kantong Doraemon di kelas 2 MI NU Al Khurriyah 02 yang dilakukan oleh bu Nur Hidayah S.Pd.I psikomotor peserta didik terlihat yakni mereka berebut untuk menjawab pertanyaan dari pendidik karena mereka tertarik dengan media pembelajaran tersebut. Sehingga prestasi belajar peserta didik dapat meningkat.

2. Keefektifan Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Pada Kelas di MI NU Al Khurriyah 02 yakni tujuan yang diharapkan telah tercapai dapat dibuktikan dengan adanya prestasi belajar melalui media pembelajaran Kantong Doraemon peserta didik memiliki kemajuan dalam belajar yakni dilihat dari segi kognitif, afektif dan psikomotor. Peningkatan prestasi peserta didik juga terlihat dengan adanya media Kantong Doraemon mendorong peserta didik yang lemah dalam penyampaian secara verbal dapat aktif menyeimbangi temannya. Dengan media Kantong Doraemon dalam pembelajaran Matematika materi mengurutkan bilangan memudahkan peserta didik yang lemah dan lambat dalam memahami materi ajar yang disajikan dengan lisan sehingga dapat lebih memahami dengan adanya media Kantong Doraemon yang disampaikan dan dapat mudah mengingatnya. Peningkatan kompetensi peserta didik yang memiliki dampak dari keikutsertaan dalam program pendidikan, manfaat yang dapat dirasakan oleh lembaga sekolah dengan adanya peningkatan kompetensi peserta didik setelah mengikuti kegiatan pendidikan dengan menggunakan media Kantong Doraemon.

## B. Saran

Dari penelitian yang dilakukan di MI NU AL Khurriyah 02 Besito Gebog Kudus mengenai Implementasi Media Pembelajaran Kantong Doraemon dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika pada Kelas 2 di MI NU Al Khurriyah 02, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi Kepala Madrasah
  - a. Membekali peserta didik dengan pengembangan khusus berbasis pengalaman bagi pendidikan untuk mewujudkan tujuannya.
  - b. Kepala madrasah diharapkan mampu mendukung dan mendorong para pendidik untuk mencapai tujuan pembelajaran yang baik.
2. Bagi Guru Kelas
  - a. Dengan menggunakan media Kantong Doraemon dapat memudahkan peserta didik dalam berhitung, maka disarankan untuk pendidik agar sering menggunakan media dalam pembelajaran Matematika

- b. Pendidik diharapkan mampu mengontrol dan mengatur kelas dengan memberikan pembelajaran yang menyenangkan dalam mengajar.
  - c. Kembangkan diri sendiri menjadi pelatih yang profesional dan berkualitas.
3. Bagi Peneliti Selanjutnya
- Diharapkan peneliti selanjutnya dapat menggali lebih banyak lagi sumber dan referensi terkait pembelajaran melalui pembelajaran Kantong Doraemon, sehingga hasilnya akan lebih baik lagi dengan adanya temuan baru. Sehingga lebih bermanfaat mengenai pembelajaran Kantong Doraemon.

