

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN BIMBINGAN SKRIPSI	ii
PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar belakang	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Rumusan masalah	5
D. Tujuan penelitian	5
E. Manfaat penelitian	5
F. Sistematika penulisan	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Teknik <i>Role Playing</i>	7
1. Pengertian Teknik <i>Role Playing</i>	7
2. Pola Teknik <i>Role Playing</i>	9
3. Prosedur Pelaksanaan Teknik <i>Role Playing</i> Terstruktur	10
4. Kelebihan Metode Bermain Peran (<i>Role Playing</i>)	13
5. Kelemahan Metode Bermain Peran (<i>Role Playing</i>)	13
B. Kecanduan <i>Game Online</i>	14
1. Pengertian <i>game online</i>	14
2. Aspek Kecanduan <i>Game Online</i>	15
3. Dampak <i>Game Online</i>	16
4. Gejala Remaja Kecanduan <i>Game Online</i>	17
5. Faktor Penyebab Terjadinya Kecanduan <i>Game</i> <i>Online</i>	18
C. Hasil Penelitian Terdahulu	19
D. Kerangka Berfikir	23
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian	25
B. <i>Setting</i> Penelitian	25
C. Subyek Penelitian	26
D. Sumber Data	26
E. Teknik Pengumpulan Data	26

F. Uji Keabsahan Data.....	27
G. Analisis Data	29
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Profil MTs NU Maslakul Falah	31
B. Deskripsi Hasil Penelitian	36
C. Analisis Data Penelitian	47
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	55
B. Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

