

ABSTRAK

Sri Muji Lestari, 1910810065, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* dengan Nilai Keislaman Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia Kelas XI SMA/MA

Skripsi, Program Studi Tadris Biologi Fakultas Tarbiyah IAIN Kudus, 2023.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* dengan nilai keislaman materi sistem ekskresi manusia untuk siswa di tingkat SMA/MA. Penelitian ini terdiri dari: 1) Bagaimana mengembangkan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* dengan nilai keislaman pada materi Sistem Ekskresi Manusia. 2) Bagaimana kelayakan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* dengan nilai keislaman pada materi Sistem Ekskresi Manusia.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian pengembangan R&D (*Research and Development*) dengan model PPE (*Planning, Production, Evaluation*) versi Richey dan Klein. Subyek pada penelitian ini adalah guru Biologi dan siswa kelas XI IPA yang berjumlah 32 siswa di MA Miftahul Ulum. Teknik sampling dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling* yang termasuk dalam kategori *non probability sampling*. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket validasi ahli serta uji coba media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* pada guru dan siswa. Hasil penelitian selanjutnya dilakukan validasi oleh ahli materi sehingga menghasilkan skor sebesar 84,4% dengan kategori “Layak”. Kemudian validasi oleh ahli media menghasilkan skor sebesar 80% dengan kategori “Layak”. Setelah melalui validasi ahli dan revisi, produk kemudian diujicobakan kepada guru biologi dan siswa kelas XI IPA. Skor yang didapatkan dari penilaian guru sebesar 81,64% dengan kategori “Layak”. Kemudian skor yang didapatkan dari penilaian pada siswa sebesar 80,96% dengan kategori “Layak”. Berdasarkan hasil yang diperoleh dari validasi ahli dan ujicoba produk, media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* yang telah dikembangkan peneliti layak digunakan di lapangan dalam aspek kelayakan valid dan praktis.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, Nilai Keislaman, Sistem Ekskresi Manusia