

ABSTRAK

Mutiara Aulia An Nidhof, 1810810054. “Pengaruh Penggunaan Aplikasi Kahoot Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Biologi di MA Darul Ulum Jepara”. Skripsi Fakultas Tarbiyah Program Studi Tadris Biologi. Pembimbing Atika Okta Melisa, M.Sc.

Pendidikan merupakan hal penting dalam mencapai peningkatan kualitas serta kemampuan seseorang. Maka dari itu, pendidikan sangat dibutuhkan oleh semua manusia. Untuk mengetahui adanya peningkatan pengetahuan maupun kualitas seseorang dapat digunakan sebuah aplikasi sebagai inovasi untuk dilakukannya evaluasi pembelajaran. Guru harus berinisiatif untuk mengembangkan suatu alat evaluasi agar tidak muncul lagi suasana membosankan saat pembelajaran sedang berlangsung. Salah satu dari banyaknya aplikasi sebagai alat evaluasi yang bisa digunakan untuk mengevaluasi siswa adalah aplikasi *kahoot*.

Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengetahui penggunaan aplikasi *kahoot* sebagai alat evaluasi, untuk mengetahui minat belajar siswa setelah menggunakan aplikasi *kahoot* sebagai alat evaluasi, serta untuk mengetahui pengaruh penggunaan aplikasi *kahoot* terhadap minat belajar siswa. Penelitian ini merupakan penelitian *pre experiment* yang menggunakan pendekatan kuantitatif. Bentuk dari desain penelitian ini adalah *pre-test* dan *post-test one group design*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi *kahoot* pada kegiatan belajar mengajar mata pelajaran biologi di kelas X MA Darul Ulum Jepara tergolong sangat baik yang memiliki rata-rata persentase 79,26%. Rata-rata tingkat minat belajar siswa kelas X MA Darul Ulum sebelum digunakannya aplikasi *kahoot* yaitu 62,4 (tinggi) sedangkan setelah digunakan aplikasi *kahoot* meningkat menjadi 79,7 (tinggi), serta minat belajar terhadap penggunaan *kahoot* memperoleh rata-rata sebesar 86,61 (sangat tingkat). Hasil uji hipotesis menunjukkan bahwa nilai Sig. (2-tailed) $0,000 < 0,05$ yang artinya H_0 ditolak dan H_a diterima. Penggunaan alat evaluasi aplikasi *kahoot* dapat meningkatkan minat belajar siswa kelas X MA Darul Ulum Jepara.

Kata Kunci: Alat Evaluasi, *Kahoot* dan Minat Belajar