

DAFTAR PUSTAKA

- Ajun Purwanto, Wiwik Cahyaningrum. "Pengaruh Penggunaan Game Online Kahoot Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Geografi" 01, no. 01 (2021): 1–9.
- Amanudin. *Pengantar Ilmu Pendidikan Sistematis*. Banten: UNPAM Press, 1989.
- Amrullah, Dimas. "Keefektifan Aplikasi Kahoot Berbasis Web Sebagai Alat Evaluasi Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas X Di Sman 1 Wiradesa Kabupaten Pekalongan Jawa Tengah." *Unnes*. Unnes, 2020.
- Arifin, Zainal. *Evaluasi Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya. Bandung, 2009.
- Arikunto, Suharsimi, and Safrudin Cipi Abdul Jabar. "Evaluasi Program Pendidikan." Jakarta: Bumi Aksara, 2009.
- Asrul, Rusydi Ananda, and Rosnita. *Evaluasi Pembelajaran*. Medan: Citapustaka Media, 2014.
- Astuti, Siwi Puji. "Pengaruh Kemampuan Awal Dan Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Fisika." *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA* 5, no. 1 (2015): 68–75. <https://doi.org/10.30998/formatif.v5i1.167>.
- Busiri, Achmad. "Pemanfaatan Media Kahoot Dalam Pembelajaran Keterampilan." *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 2 (2020): 225–40.
- Darmawan, Akhmad. "Pengaruh Penggunaan Kahoot Terhadap Hasil Belajar Materi Ruang Lingkup Biologi." *EduTeach: Jurnal Edukasi Dan Teknologi Pembelajaran* 1, no. 2 (2020): 91–99. <https://doi.org/10.37859/eduteach.v1i2.1974>.
- Dewi, Kurnia. "PENTINGNYA MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI." *Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini* 6, no. 1 (2021): 47–57. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i1.1185>.
- Elsa, Dhona, Aminuyati Aminuyati, and Astrini Eka Putri. "Pengaruh Kahoot! Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas Xi Ips Pelajaran Sejarah Sman 8 Pontianak." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)* 11, no. 6 (2022): 10. <https://doi.org/10.26418/jppk.v11i6.54857>.
- Fajriyyah, Afyah Al, and Meida Nugrahalia. "EFEKTIVITAS APLIKASI KAHOOT! SEBAGAI ALAT EVALUASI KOGNITIF PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA." *Jurnal Pelita Pendidikan* 8, no. 4 (2020): 224–29.

- <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/pelita/index>.
- Fikri, Zainal Abidin, Yuliana Eka Putri, and Helen Sabera Adib. "PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN KAHOOT! TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA DI KELAS X SMK NEGERI 1 PALEMBANG." *Rampai Sumsel : Jurnal Pendidikan Agama Islam* 1 (2021): 50–58.
- Friantini, Rizki Nurhana, and Rahmat Winata. "Pada Pembelajaran Matematika." *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran* 4 (2021): 70–75.
- Heryana, Ade. "Hipotesis Penelitian." *Eureka Pendidikan*, no. June (2014): 1. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.11440.17927>.
- Ismail, Muhd Al-Aarifin, and Jamilah Al-Muhammady Mohammad. "Kahoot: A Promising Tool for Formative Assessment in Medical Education." *Education in Medicine Journal* 9, no. 2 (2017): 19–26. <https://doi.org/10.21315/eimj2017.9.2.2>.
- Marianda, Gina, Asahar Johar, and Eko Risdianto. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Konsep Gaya Pada Mata Pelajaran Fisika Smp Kelas VIII." *Jurnal Rekursif* 2, no. 2 (2014): 112–20.
- Mujib, Kholil, and Muna Erawati. "Pengaruh Media Pembelajaran Google Classroom Terintegrasi Dengan Kahoot Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPA Materi Siklus Air." *AR-RIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar* 6, no. 1 (2022): 35. <https://doi.org/10.29240/jpd.v6i1.4348>.
- P., Andi Achru. "Pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran." *Idaarah: Jurnal Manajemen Pendidikan* 3, no. 2 (2019): 205. <https://doi.org/10.24252/idaarah.v3i2.10012>.
- Perdana, Echo. *Olah Data Skripsi Dengan SPSS 22. Lab Kom Manajemen Fe Ubb*, 2016.
- Ratnasari, Ika Wanda. "Hubungan Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika." *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi* 5, no. 2 (2017): 289–93. <https://doi.org/10.30872/psikoborneo.v5i2.4377>.
- Ratnawulan, Elis, and A Rusdiana. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia, 2014.
- Riinawati. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Thema Publishing, 2021.
- Rofiyarti, Fitri, and Anisa Yunita Sari. "TIK Untuk AUD: Penggunaan Platform 'KAHOOT!' Dalam Menumbuhkan Jiwa Kompetitif Dan Kolaboratif Anak." *Pedagogi* 3, no. 3b Desember 2017 (2017): 164–72. <https://kahoot.com/>.

- Ropii, Muhammad, and Muhammad Fahrurrozi. *Evaluasi Hasil Belajar*. Universitas Hamzanwadi Press. Lombok, 2017.
- Rukminingsih, Gunawan Adnan, and Mohammad Adnan Latief. *Metode Penelitian Pendidikan. Penelitian Kuantitatif, Penelitian Kualitatif, Penelitian Tindakan Kelas*. *Journal of Chemical Information and Modeling*. Vol. 53, 2020.
- Sabono, Melaluan. "PENINGKATAN MINAT BELAJAR SISWA MELALUI PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN KAHOOT! PADA MATERI SENYAWA HIDROKARBON DI SMA NEGERI 42 JAKARTA T.A. 2019/2020." Universitas Kristen Indonesia, 2019.
- Sagala, A U, D D S Hutagaol, and K A Haloho. "Penggunaan Aplikasi Kahoot Sebagai Media Belajar Sambil Bermain Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia." ... *Merdeka Belajar*, no. 2010 (2021). <http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/43426>.
- Siyoto, Sandu, and M Ali Sodik. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.
- Sugiyono, D. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2013.
- Sukadari, and Sulistyono. "ILMU PENDIDIKAN." Yogyakarta: Cipta Bersana, 2017. [http://repository.uinsu.ac.id/8064/1/Buku Ilmu Pendidikan Rahmat Hidayat %26 Abdillah.pdf](http://repository.uinsu.ac.id/8064/1/Buku%20Ilmu%20Pendidikan%20Rahmat%20Hidayat%20Abdillah.pdf).
- Supa'at, Rif'atul Fitri, Erlia Narulita, and Kanoklada. "Digital Learning Implementation Using Kahoot Application on Biotechnology of Plant in Mattayom 1." *Bioedukasi XVI*, no. 2 (2018): 108–12.
- Suseno, Wahyu Rizki Aris. "Pengembangan Alat Evaluasi Kahoot Berbasis Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X Sma Negeri Taruna Nala Jawa Timur." *Prosiding Seminar Nasional Ekonomi Pembangunan 1*, no. 4 (2021): 377–84.
- Widiyanto, Joko. *Evaluasi Model Pembelajaran*. UNIPMA PRESS. Madiun, 2014.
- Yuselmi, Retti, Zulyusri, and Lutri. "Meta Analisis: Pengaruh Penggunaan Aplikasi Kahoot Sebagai Media Untuk Evaluasi Hasil Belajar Siswa." *Jurnal ESABI (Jurnal Edukasi Dan Sains Biologi)* 4, no. 1 (2022): 21–25.