

ABSTRAK

Naila Darojatil Ulya, 1910310034, Dengan judul “Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Papan Pintar Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Materi Pecahan Kelas III di MI Mafatihul Akhlaq Demangan Tahunan Jepara”. Fakultas Tarbiyah, Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Institut Agama Islam Negeri Kudus 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penggunaan media pembelajaran interaktif papan pintar terhadap hasil belajar peserta didik materi pecahan kelas III di MI Mafatihul Akhlaq Demangan Tahunan Jepara. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian *field research* dengan menggunakan metode kuantitatif eksperimental dan desain yang digunakan yaitu *True-eksperimental* dengan *Post-test Only Control Grup Desain*. Populasi pada penelitian ini yakni seluruh peserta didik kelas III MI Mafatihul Akhlaq Tahunan Jepara yang berjumlah 46 peserta didik. Adapun teknik sampel yang digunakan adalah *simple random sampling*, dengan Teknik pengumpulan data berupa observasi, dokumentasi dan tes. Sedangkan Uji hipotesisnya, peneliti menggunakan uji Independent T-test.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan mengetahui bahwa: (1) Penggunaan media interaktif papan pintar memberikan kontribusi baik dengan adanya peningkatan hasil belajar peserta didik. Hal tersebut dapat dibuktikan pada nilai rata-rata matematika sebesar 80,57 pada peserta didik yang menggunakan media pembelajaran interaktif papan pintar dan terdapat nilai rata-rata matematika sebesar 71,08 pada peserta didik yang menggunakan media konvensional. (2) Terdapat hasil belajar yang signifikan dengan menggunakan media pembelajaran interaktif papan pintar dan yang menggunakan media pembelajaran konvensional. Hal ini dibuktikan dengan nilai thitung sebanyak 2,818 yang berada di atas t_{tabel} yaitu 2,0153. Begitu juga dengan *output t-test* yaitu nilai p value sebesar 0,007 yang berada di bawah α 5%. Sehingga peserta didik menggunakan media pembelajaran interaktif papan pintar memiliki hasil yang lebih baik daripada peserta didik yang menggunakan media pembelajaran konvensional.

Kata kunci: *Media Pembelajaran Interaktif Papan Pintar, Hasil Belajar, Pembelajaran Matematika Materi Pecahan.*