

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Pengembangan media alat peraga SKARDIOLED menggunakan model penelitian 4-D dengan diadaptasi menjadi model penelitian 3-D dengan tahap *define*, *design*, dan *develop*. Tahap *define* didahului dengan analisis kebutuhan dengan menggunakan *need assessment* untuk mengetahui kebutuhan akan alat peraga pada sistem peredaran darah, kemudian tahap *design* yang dilakukan dengan pendesainan dan pembuatan alat peraga SKARDIOLED berdasarkan hasil *need assessment*, dan tahap terakhir atau tahap *develop* dilakukan pengembangan alat peraga dengan melakukan validasi alat peraga ke para ahli baik ahli media, ahli materi, dan pendidik, setelah dilakukan validasi dan perbaikan sesuai saran terhadap alat peraga kemudian dilakukan uji coba kepada peserta didik untuk mengetahui tingkat kelayakan alat peraga dalam proses pembelajaran.

Media alat peraga SKARDIOLED divalidasi dan diuji cobakan, dari hasil validasi alat peraga SKARDIOLED mendapatkan nilai 100% dengan kategori “**Sangat Valid**” dari hasil penilaian validasi ahli media, 93,33% dengan kategori “**Sangat Valid**” dari hasil penilaian validasi ahli materi, dan 88% dengan kategori “**Sangat Valid**” dari hasil penilaian validasi pendidik. Uji coba kepraktisan alat peraga dilakukan secara uji coba terbatas dan diujikan kepada 30 responden dari XI MIPA 5 MAN 1 Kudus dan mendapatkan nilai sebesar 82,27 dengan kategori “**Sangat Praktis**”. Sehingga berdasarkan uji validasi dan uji kepraktisan, alat peraga SKARDIOLED dapat dinyatakan valid dan praktis dalam pembelajaran dan dapat di uji kelayakan dilapangan untuk membantu proses pembelajaran pada materi sistem peredaran darah.

B. Saran

Saran peneliti untuk penelitian selanjutnya yaitu:

1. Pembuatan alat peraga SKARDIOLED masih menggunakan bahan yang kurang kokoh dan dalam pengerjaannya masih belum bisa dikatakan rapi. Disarankan kepada peneliti lainnya untuk dapat menggunakan bahan yang lebih kokoh seperti penggunaan stainless atau akrilik sehingga hasilnya nanti dapat lebih bagus dan kokoh.

2. Pembuatan aplikasi kontrol SKARDIOLED menggunakan bantuan website MIT APP Inventor secara gratis sehingga fitur-fitur yang disediakan hanya dalam bentuk yang sederhana dan kurang menarik serta kurang berkualitas. Disarankan kepada peneliti lainnya untuk membuat aplikasi kontrol dengan sumber lainnya seperti aplikasi flutter yang tersedia di windows untuk membuat aplikasi yang lebih berkualitas dan memiliki tampilan yang lebih menarik.
3. Alat peraga SKARDIOLED hanya menjelaskan dan mengilustrasikan tentang organ penyusun serta sistem kerja dari proses peredaran darah dan proses peredaran limfatik. Disarankan kepada peneliti lainnya untuk dapat menambahkan fitur baru seperti gangguan yang terjadi pada sistem peredaran darah dan ditambahkan dengan fitur penjelasan materi melalui suara, selain itu dengan pondasi ini peneliti lainnya dapat mengembangkan alat peraga serupa yang menjelaskan tentang materi selain sistem peredaran darah seperti tentang materi sistem eksresi, dan sistem pernapasan.
4. Penelitian pengembangan produk alat peraga SKARDIOLED ini hanya dikembangkan pada tahap uji validasi dan uji kelayakan pada tahap kepraktisan produk. Disarankan untuk peneliti selanjutnya dapat dilanjutkan hingga pada pengujian kelayakan alat peraga pada tahap keefektifan alat peraga.