

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian pengembangan ini yaitu sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan untuk pengembangan media pembelajaran *E-booklet* berbasis nilai keislaman materi animalia menggunakan model pengembangan oleh *Borg and Gall* yang dimodifikasi menjadi 7 langkah. Diawali dengan potensi dan masalah, pengumpulan informasi, desain produk, validasi desain, revisi produk, ujicoba produk, dan revisi produk yang dilakukan secara ilmiah dan dapat dipertanggung jawabkan. Nilai keislaman dalam *e-booklet ini* terdapat pada cover depan yang menunjukkan hewan unta, bahwasannya unta merupakan hewan yang disebut dalam Al Qur'an. Kemudian terdapat do'a sebelum belajar, ayat Al Qur'an yang berkaitan dengan hewan, video tentang semut yang disebutkan dalam Al Qur'an dalam surah An Naml ayat 16, serta terdapat kata-kata mutia dari sahabat Ali bin Abi Thalib
2. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan untuk validitas media pembelajaran *e-booklet* berbasis nilai keislaman materi animalia dari ahli materi memperoleh nilai 95,8 %, ahli media dengan nilai 93,3 % dan penilaian kepraktisan guru biologi dan siswa dengan nilai 82,81 % dan 81,86 %. Maka media pembelajaran *e-booklet* berbasis nilai keislaman materi animalia ini termasuk dalam kategori sangat layak digunakan untuk uji keefektifan tahap selanjutnya.

B. Saran

Saran dari peneliti untuk penelitian selanjutnya yaitu:

1. Penyusunan media pembelajaran *e-booklet* berbasis nilai keislaman materi animalia menggunakan aplikasi Canva yang mana masih memiliki keterbatasan. Disarankan kepada peneliti selanjutnya untuk menggunakan aplikasi Canva yang didukung dengan aplikasi lainnya sehingga lebih menarik dalam pengembangan desainnya.

2. Media pembelajaran *e-booklet* berbasis nilai keislaman materi animalia ini terbatas pada uji kelayakan sehingga untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat melanjutkan sampai pada tahap keefektifan.

