

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Rumusan Masalah	6
D. Tujuan Penulisan	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
F. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II KERANGKA TEORI	
A. Teori-Teori Yang Terkait Dengan Judul.....	9
1. Game Online.....	9
a. Pengertian Game Online	9
b. Sejarah Game Online	9
c. Dampak Game Online.....	10
d. Player Unknown’s Battlegrounds Mobile (PUBGM).....	12
2. Kesehatan Mental	13
a. Pengertian Kesehatan Mental	13
b. Kesehatan Mental dalam Islam	13
c. Ruang Lingkup Kesehatan Mental	15
d. Tujuan Kesehatan Mental.....	17
e. Fungsi Kesehatan Mental	17
3. Bimbingan dan Konseling	18
a. Pengertian Bimbingan dan Konseling	18
b. Tujuan Bimbingan dan Konseling.....	18
c. Fungsi Bimbingan dan Konseling	19

d. Pendekatan Dalam Bimbingan Konseling	20
B. Penelitian Terdahulu.....	21
C. Kerangka Berpikir	24

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Pendekatan	25
B. Setting Penelitian.....	26
C. Subyek Penelitian	26
D. Sumber Data Penelitian	27
E. Teknik Pengumpulan Data	28
F. Pengujian Keabsahan Data	30
G. Teknik Analisis Data	31

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Objek Penelitian.....	33
1. Kabupaten Kudus	33
a. Sejarah Kabupaten Kudus	33
b. Keadaan Geografi Kabupaten Kudus	34
c. Visi dan Misi Kabupaten Kudus	35
2. Komunitas PUBGM Kudus	36
a. Sejarah Komunitas PUBGM Kudus.....	36
b. Lokasi Komunitas PUBGM Kudus.....	36
c. Tujuan Komunitas PUBGM Kudus.....	37
d. Struktur Organisasi Komunitas PUBGM Kudus.....	37
e. Sarana dan Prasarana di Komunitas PUBGM Kudus.....	38
3. Profil Informan	38
B. Deskripsi Data Penelitian	38
1. Fenomena Game Online Player Unknown’s Battlegrounds Mobile (PUBGM) terhadap Kesehatan Mental Pengguna di Kabupaten Kudus ...	39
2. Dampak dari Fenomena Game Online Player Unknown’s Battlegrounds Mobile (PUBGM) terhadap Kesehatan Mental Pengguna di Kabupaten Kudus	43
3. Upaya Penanganan Dampak Fenomena Game Online Player Unknown’s Battlegrounds Mobile (PUBGM) terhadap Kesehatan Mental Pengguna di Kabupaten Kudus menggunakan Pendekatan Konseling Behavior Teknik Self Management	44

C. Analisis Data Penelitian	47
1. Analisis Data Tentang Fenomena Game Online Player Unknown’s Battlegrounds Mobile (PUBGM) terhadap Kesehatan Mental Pengguna di Kabupaten Kudus	47
2. Analisis Data Tentang Dampak dari Fenomena Game Online Player Unknown’s Battlegrounds Mobile (PUBGM) terhadap Kesehatan Mental Pengguna di Kabupaten Kudus	50
3. Analisis Data Tentang Upaya Penanganan Dampak Fenomena Game Online Player Unknown’s Battlegrounds Mobile (PUBGM) terhadap Kesehatan Mental Pengguna di Kabupaten Kudus menggunakan Pendekatan Konseling Behavior Teknik Self Management.....	58
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	63
B. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	24
Gambar 4.1 Struktur Organisasi komunitas PUBGGM Kudus.....	37



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Luas Wilayah Kabupaten Kudus Menurut Kecamatan ...	35
Tabel 4.2 Informasi dasar dan Profil Informan.....	38
Tabel 4.3 Hasil Wawancara Dengan Informan.....	46

