

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB LATIN .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Masalah .....	5
D. Spesifikasi Produk yang dikembangkan .....	6
E. Manfaat .....	6
A. Kajian Teori .....	8
1. Media Pembelajaran .....	8
2. Pembelajaran Matematika .....	9
3. Multimedia Interaktif .....	11
4. Adobe Flash .....	15
5. Segitiga dan segiempat .....	18
B. Penelitian yang Relevan .....	25
C. Kerangka Berpikir .....	27
D. Pertanyaan Penelitian .....	28
<b>BAB III .....</b>	<b>30</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>30</b>
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian .....	30
B. Prosedur Pengembangan .....	30
C. Desain Uji Coba Produk .....	37
D. Subjek Uji Coba Produk .....	37
E. Instrumen Penelitian .....	38
F. Teknik Pengumpulan Data .....	38
G. Teknik Analisis Data .....	38

<b>BAB IV</b> .....	<b>41</b>
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>41</b>
A. Hasil Penelitian .....	41
1. Pengembangan Produk.....	41
2. Kelayakan Produk.....	70
B. Pembahasan .....	75
1. Pengembangan Media .....	75
2. Uji Coba Kelayakan Produk.....	76
<b>BAB V</b> .....	<b>79</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>79</b>
A. Kesimpulan .....	79
B. Saran .....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>81</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b> .....	<b>84</b>



**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Instrumen Penelitian.....	38
Tabel 3.2 Pedoman Skor Penilaian.....	39
Tabel 3.3 Kriteria Validitas.....	40
Tabel 4.1 Hasil Validasi Materi oleh Kedua Validator.....	70
Tabel 4.2 Hasil Validasi Media oleh Kedua Validator.....	71
Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Awal oleh User.....	72
Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Lapangan Skala Luas.....	73



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Jajargenjang PQRS .....	18
Gambar 2.2	Persegipanjang ABCD.....	19
Gambar 2.3	Persegi .....	19
Gambar 2.4	Belah Ketupat ABCD .....	19
Gambar 2.5	Layang layang .....	20
Gambar 2.6	Jenis Trapesium.....	21
Gambar 2.7	Persegi panjang .....	21
Gambar 2.8	Persegi.....	22
Gambar 2.9	Jajar genjang.....	22
Gambar 2.10	Trapesium.....	22
Gambar 2.11	Belah ketupat.....	23
Gambar 2.12	Layanglayang .....	23
Gambar 2.13	Jenis jenis segitiga .....	23
Gambar 2.14	Segitiga.....	25
Gambar 2.15	Persegipanjang .....	25
Gambar 2.16	Alur Kerangka Berfikir.....	28
Gambar 3.1	Tahapan Pengembangan Model Borg dan Gall.....	31
Gambar 3.2	Modifikasi Langkah-langkah Metode <i>Research and Development</i> (R&D) Menurut Borg & Gall.....	35
Gambar 4.1	Flowchart.....	43
Gambar 4.2	<i>Storyboard</i> Intro .....	44
Gambar 4.3	<i>Storyboard</i> Menu Utama .....	45
Gambar 4.4	<i>Storyboard</i> Petunjuk.....	46
Gambar 4.5	<i>Storyboard</i> Kompetensi Dasar dan IPK.....	47
Gambar 4.6	<i>Storyboard</i> Materi .....	47
Gambar 4.7	<i>Storyboard</i> Awal Evaluasi.....	48
Gambar 4.8	<i>Storyboard</i> Isi Evaluasi .....	49
Gambar 4.9	<i>Storyboard</i> Hasil Evaluasi .....	49
Gambar 4.10	<i>Storyboard</i> Pembahasan .....	50
Gambar 4.11	<i>Storyboard</i> Profil.....	50
Gambar 4.12	Membuat projek baru .....	51
Gambar 4.13	Manage AIR SDK .....	51
Gambar 4.14	Intro.....	52
Gambar 4.15	Menu Utama.....	53
Gambar 4.16	Actionscript Penambahan Waktu.....	54
Gambar 4.17	Actionscript penggantian kursor mouse.....	54
Gambar 4.18	Petunjuk Penggunaan .....	55
Gambar 4.19	Kompetensi Dasar .....	56
Gambar 4.20	IPK .....	56
Gambar 4.21	Proses Pembuatan Layer Materi Pembelajaran.....	57

Gambar 4.22 Materi Pembelajaran.....	58
Gambar 4.23 Tampilan Awal Evaluasi .....	59
Gambar 4.24 Evaluasi .....	60
Gambar 4.25 Actionsript Hasil Akhir Evaluasi .....	60
Gambar 4.26 Hasil Akhir Evaluasi.....	61
Gambar 4.27 Pembahasan.....	62
Gambar 4.28 Struktur Layer .....	62
Gambar 4.29 Profil.....	63
Gambar 4.30 Setelah Revisi Pembahasan Soal .....	65
Gambar 4.31 Sebelum Revisi Tata Letak <i>Button</i> Menu .....	66
Gambar 4.32 Setelah Revisi Tata Letak <i>Button</i> Menu .....	66
Gambar 4.33 Sebelum Revisi Tambahan Ilustrasi Penjelasan Melalui Gambar.....	67
Gambar 4.34 Setelah Revisi Tambahan Ilustrasi Penjelasan Melalui Gambar.....	67
Gambar 4.35 Setelah Revisi Tambahan Gambar Pada Soal Evaluasi....	68
Gambar 4.36 Setelah Revisi Tambahan Variasi Contoh Soal.....	68
Gambar 4.37 Kegiatan Uji Lapangan Produk Utama .....	69
Gambar 4.38 Kegiatan Pengisian Angket Uji Coba Produk.....	69
Gambar 4.39 Grafik Perbandingan Validasi Oleh Ahli Materi.....	71
Gambar 4.40 Grafik Perbandingan Validasi Oleh Ahli Media .....	72
Gambar 4.41 Grafik Hasil Kelayakan Media oleh Pengguna .....	75

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Lembar Pernyataan Validator
- Lampiran 2 Instrumen Penilaian Ahli Materi
- Lampiran 3 Instrumen Penilaian Ahli Media
- Lampiran 4 Instrumen Penilaian Uji Coba Produk terhadap Peserta Didik
- Lampiran 5 Rubrik Penilaian Validasi Ahli Materi
- Lampiran 6 Rubrik Penilaian Validasi Ahli Media
- Lampiran 7 Rubrik Penilaian Respon Peserta Didik
- Lampiran 8 Hasil Validasi Ahli Materi 1
- Lampiran 9 Hasil Validasi Ahli Materi 2
- Lampiran 10 Hasil Validasi Ahli Media 1
- Lampiran 11 Hasil Validasi Ahli Media 2
- Lampiran 12 Hasil Uji Coba Produk terhadap Peserta Didik
- Lampiran 13 Daftar Siswa Kelas VII MTs Ihyaul Ulum
- Lampiran 14 Dokumentasi
- Lampiran 15 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian
- Lampiran 16 Sertifikat OSPEK
- Lampiran 17 Sertifikat Matrikulasi
- Lampiran 18 Sertifikat Praktikum Bahasa Arab
- Lampiran 19 Sertifikat TOEFL
- Lampiran 20 Sertifikat KKN
- Lampiran 21 Jurnal Bimbingan Proposal
- Lampiran 22 Jurnal Bimbingan Skripsi
- Lampiran 23 Riwayat Hidup Peneliti