

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN MUNAQOSAH	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	6
C. Rumusan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian	7
F. Sistematika Penulisan	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Pembelaran Media STEAM <i>Loose Parts</i>	10
1. pengetahuan STEAM <i>Loose Parts</i>	10
2. STEAM <i>Loose Parts</i> dan Kurikulum.....	13
3. Konsep STEAM <i>Loose Parts</i>	16
4. Strategi STEAM <i>Loose Parts</i>	21
B. Pengertian Anak Usia Dini	24
1. Pengertian Anak Usia Dini.....	24
2. Aspek perkembangan anak usia dini	29
3. Kemampuan berpikir kritis pada anak usia 5-6 tahun	32
C. Penelitian terdahulu	37
D. Kerangka berpikir	39

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis Pendekatan.....	42
B. Setting Penelitian.....	43

C. Subjek Penelitian	43
D. Sumber Data Penelitian	43
E. Teknik Pengumpulan Data	45
F. Pengujian Keabsahan Data	49
G. Teknik Analisa Data	52

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Objek Penelitian	55
1. Sejarah berdirinya TK IT Ummar bin Khatab Purwosari Kudus.....	55
2. letak geografis TK IT Ummar bin Khatab Purwosari Kudus.....	56
3. visi, misi, tujuan dan strategi TK IT Ummar bin Khatab Purwosari Kudus	56
4. Struktur organisasi TK IT Ummar bin Khatab Purwosari Kudus.....	57
5. Sarana prasarana TK IT Ummar bin Khatab Purwosari Kudus.....	59
B. Deskripsi data penelitian	61
1. Media STEAM <i>Loose Parts</i> dalam Mengembangkan Kemampuan Berfikir Kritis pada Anak TK IT Ummar Bin Khatab	61
2. Pendukung dan Penghambat Penerapan Media <i>Loose Parts</i> Di TK IT Ummar Bin Khatab	81
C. Analisis Data Penelitian	82
1. Analisis Media STEAM <i>Loose Parts</i> dalam Mengembangkan Kemampuan Berfikir Kritis pada Anak TK IT Ummar Bin Khatab	82
2. Analisis Penukung dan Penghambat Penerapan Media <i>Loose Parts</i> Di TK IT Ummar Bin Khatab.....	89

BAB V PENUTUP

A. Simpulan.....	93
B. Saran	93
C. Penutup.....	94

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP PENULIS

DAFTAR TABEL

- Table 2.1 Membangun makna dan tujuan bermain
Tabel 2.2 Tahap perkembangan anak dan peran guru
Table 4.1 Tabel hasil karya anak 1
Table 4.2 Tabel hasil karya anak 2
Table 4.3 Tabel catatan anekdot anak 1
Table 4.4 Tabel catatan anekdot anak 2

