

DAFTAR PUSTAKA

- Afifuddin, dan Beni Ahmad Saebani. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV Pustaka Setia, 2012.
- Anita Damayanti, Sriyanti Rahmatunnisa, dan Lia Rahmawati. "PENINGKATAN KREATIVITAS BERKARYA ANAK USIA 5-6 TAHUN MELALUI PEMBELAJARAN JARAK JAUH BERBASIS STEAM DENGAN MEDIA LOOSE PARTS." *Jurnal Buah Hati* 7, no. 2 (30 September 2020): 74–90. <https://doi.org/10.46244/buahhati.v7i2.1124>.
- Arifin, Zainal. *Penelitian Pendidikan: Metode Paradigma Baru,* (Remaja Rosdakarya), Bandung, cet. 3, 2014, 41. 3 ed. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014.
- Asmar, Syaiful, dan S Km. "MODEL PEMBELAJARAN STEAM (SCIENCE, TECHNOLOGY, ENGINEERING, ART, MATHEMATICS) DENGAN PENDEKATAN SAINTIFIK," t.t., 64.
- Astuti, S. B. Waluya, dan M. Asikin. "Strategi Pembelajaran dalam Menghadapi Tantangan Era Revolusi Industri 4.0." *Universitas Negeri Semarang*, 2019, 5.
- Aziz, Safrudin. *Strategi Pembelajaran Aktif Anak Usia Dini*. 1 ed. Yogyakarta: Kalimedia, 2017.
- "Data dokumentasi TK IT Ummar Bin Khatab Kudus," 20 April 2021.
- Dian Wahyudi Putri, Mirabella, Ismatul Khasanah, dan Nila Khusumaningtyas. "Loose Parts Play Merangsang Kemampuan Main Pembangunan Anak Usia Dini di Era Society 5.0," t.t.
- Dwyer, C.P., M. J. Hogan, dan I Steward. *An Intregated Critical Thinking Framework for the 21st Century. Thinking Skills and Creativity*, 2014.
- Masrukhin. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. 3 ed. Media Ilmu Press, 2018.

- Mulyadi, Oktisa Winda, Hasan Mahfudz, dan Adriani Rahma Pudyaningtyas. "MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS ANAK USIA 5-6 TAHUN MELALUI METODE GUIDED DISCOVERY DALAM PEMBELAJARAN SAINS." *Jurnal Kumara Cendekia* Vol. 9 No. 1 (2021). <https://jurnal.uns.ac.id/kumara>.
- Munawar, Muniroh, Fenny Roshayanti, dan Sugiyanti Sugiyanti. "IMPLEMENTATION OF STEAM (Science Technology Engineering Art Mathematics) - BASED EARLY CHILDHOOD EDUCATION LEARNING IN SEMARANG CITY." *CERIA (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif)* 2, no. 5 (6 September 2019): 276. <https://doi.org/10.22460/ceria.v2i5.p276-285>.
- Nugraha, Nugraha. "EVALUASI PENDIDIKAN PADA JENJANG PAUD." *As Syibyan* 1 (2016): 106–18.
- Nurjanah, Novita Eka. "PEMBELAJARAN STEM BERBASIS LOOSE PARTS UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS ANAK USIA DINI." *Jurnal Audi*, 2020, 13.
- "Permendikbud137-2014StandarNasionalPAUD.pdf," t.t.
- Prameswari, Titania dan Anik Lestaringrum. "STEAM Based Learning Strategies by Playing Loose Parts for the Achievement of 4C Skills in Children 4-5 Years." *Efektor* 7, no. 1 (23 Juni 2020): 24–34. <https://doi.org/10.29407/e.v7i2.14387>.
- Rahmasari, Tila, Adriani Rahma Pudyaningtyas, dan Novita Eka Nurjanah. "PROFIL KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS ANAK USIA 5-6 TAHUN." *Jurnal Kumara Cendekia* 9 No. 1 (2021): 8.
- Renata, H.K. Agnes Sutini, Wanei, dan Gerda K. "WPBD 9 Tahun Peningkatan Kualitas Manusia Pemerataan Pendidikan Dasar." Thesis, Universitas Katholik Indonesia, 1993. <https://lib.atmajaya.ac.id/default.aspx?tabID=61&src=k&id=26827>.

Sugiono. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2017.

'Ulwan, Abdullah Nashih. *Tarbiyatul Aulad Fil Islam*. 11 ed. Solo: Insan Kamil Solo, 2019.

“UU No 20 Th 2003 Tentang Pendidikan Nasional.pdf,” t. t.

Wahyuningsih, Siti, Adriani Rahma Pudyaningtyas, Ruli Hafidah, Muhammad Munif Syamsuddin, Novita Eka Nurjanah, dan Upik Elok Endang Rasmani. “Efek Metode STEAM pada Kreatifitas Anak Usia 5-6 Tahun.” *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 4, no. 1 (28 November 2019): 305. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v4i1.305>.

Yanuarti, Eka. “PEMIKIRAN PENDIDIKAN KI. HAJAR DEWANTARA DAN RELEVANSINYA DENGAN KURIKULUM 13.” *JURNAL PENELITIAN* 11, no. 2 (10 Juli 2018). <https://doi.org/10.21043/jupe.v11i2.3489>.

Yuliati Siantajani. *Loose Parts Material Lepas Otentik Stimulasi PAUD*. Pertama. Semarang: Sarang Seratus Aksara, 2020.

