

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. Tafsir Web Surat Al-Alaq 1-5, n.d. <https://tafsirweb.com/37630-surat-al-alaq-ayat-1-5.html>.
- Arikunto, Suharsimi. 2002. *Prosedur Penelitian*. Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Cet ke-16: PT Raja Grafindo Persada.
- Budiastuti, Dyah, dan Agustinus Bandur. 2018. *Validitas Dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Budiyono. 2016. *Statistika Untuk Penelitian*. Surakarta: UNS Press.
- Darmadi. 2017. *Pengembangan Model Dan Metode Pembelajaran Dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish.
- Dasar, Direktorat Pendidikan. 2021. *Wujudkan Kelas Yang Menyenangkan Melalui Video Pembelajaran*. Direktorat Pendidikan Dasar.
- Efendi, Yudha Aldila, Eka Pramono Adi, and Sulthoni. 2020. "Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphics Pada Mata Pelajaran Ipa Di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang." *JINOTEP (Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran Vol.6, no. 2*.
- Fatimah, Siti, and Ika Kartika. 2013. "Pembelajaran IPA Sekolah Dasar Berbasis Pendidikan Karakter." *Jurnal Al-Abadiyah Vol. 5, no. 2*. h.281-296. <https://doi.org/https://dx.doi.org/10.14421/al-bidayah.v5i2.125>.
- Ghozali, Imam. 2018. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program SPSS*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Ichsan, Jazilatur Rahmah, Dkk. 2021. "Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar." *Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian Ke-III (SNHRP-III 2021)*.
- Jaedun, Amat. 2011. "Metodologi Penelitian Eksperimen." *Puslit Dikdasmen, Lemlit UNY*.
- Karitas, Diana Puspa. 2017. *Tema 5: Ekosistem (Buku Guru SD/MI Kelas V)*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kemendikbud. 2016. "Kamus Besar Bahasa Indonesia Daring," <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/minat>.
- Kristanto, Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Penerbit Bintang Sutabaya.
- Lestari, Dwi Aulia, dan Tri Wintolo Apoko. 2022. "Efektivitas Video Animasi Melalui Youtube Terhadap Minat Belajar Bahasa Indonesia Pada Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal BASICEDU Vol.6, no. 4*.

- Lestari, Karunia Eka, dan Mokhammad Ridwan Yudhanegara. 2017. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: Revika Aditama.
- Miftah, M. 2013. "Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Jurnal Kwangsan* Vol.1, no. 2.
- Nasional, Departemen Pendidikan. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Cet. II, Jakarta: Victori Inti Cipta.
- Panyahuti. 2022. "Validity Test of Motion Graphics Media as A Wide Area Network Learning Media." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan UNP* Vol.15, no. 1.
- Putri, Nur Isnaini, dkk. 2023. "Pengembangan Media Motion Graphic untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Getaran, Gelombang, dan Bunyi", *Jurnal Natural Science Educational Research*, Vol. 6 (2).
- Riyana, Cepi. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia.
- Romadonah, Enden Siti, dan Isma Nastiti Maharani. 2019. "Motions Graphic Sebagai Media Pembelajaran." *Jurnal Utile* Vol.V, no. 2.
- Rosaliza, Mita. 2015. "Wawancara, Sebuah Interaksi Komunikasi Dalam Penelitian Kualitatif." *Jurnal Ilmu Budaya* Vol.11, no. 2.
- S, Isran Rasyid Karo-Karo, dan Rohani. 2018. "Manfaat Media Dalam Pembelajaran." *Jurnal AXIOM* Vol.VII, no. 1.
- Safari. 2003. *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sanjaya, Wina. 2015. *Perencanaan & Desain Sistem Pembelajaran*. Cet ke-7, Jakarta: Kencana.
- Saputra, Rizky Dias, dan Setya Chendra Wibawa. 2020. "Studi Literatur Pengembangan Motion Graphic Video Sebagai Tren Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Jurnal IT-EDU* Vol.5, no. 1.h.371-377.
- Shihab, M. Quraish. 2002. *Tafsir al-Mishbah : Pesan Kesan dan Keserasian Al-Qur'an*, Jakarta: Lentera Hati.
- Sinaga, Dameria. 2014. *Buku Ajar Statistik Dasar*. Jakarta Timur: UKI PRESS.
- Slameto. 2010. *Belajar & Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slembrouck, Paul Van. 2012. "How to Produce Motion Graphic,". <https://rockcontent.com/blog/how-to-produce-motion-graphics/>.
- Smaldino, Sharon E., dkk. 2014. *Instructional Technology & Media For Learning : Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sunarsih, Wiwin. 2020. *Pembelajaran CTL (Contextual Teach Ang Learning), Belajar Menulis Berita Lebih Mudah*. Indramayu: CV. Adanu Abimata.
- Suryadi, Ahmad. 2020. *Teknologi Dan Media Pembelajaran Jilid 1*. Sukabumi: CV Jejak.
- Suryani, Nunuk. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis IT." *Prosiding Workshop Nasional Dalam Seminar Nasional Pengembangan ICT Dalam Pembelajaran Program Pascasarjana UNS*.
- Susanti, Rini. 2005. "Sampling Dalam Penelitian Pendidikan." *TEKNODIK* No.16/IX.
- Sutirman. 2013. *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Syahrum, dan Salim. 2012 *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Citapustaka Media.
- Tafanao, Talizaro. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol.2. no.2.
<https://doi.org/https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>.
- Trismayanti, Suci. 2019. "Strategi Guru Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar." *Al-Ishlah: Jurnal Pendidikan Islam* Vol.17, no. 2.
- Wahab, Rohmalina. 2015. *Psikologi Belajar*. Palembang: Grafika Telindo Press.
- Wardaniasih, Titik Putri. 2020. "Model Konseptual Media Motion Graphic Interaktif Matematika Untuk Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Parameter* Vol.32, no. 1.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2018.