

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	3
C. Rumusan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
F. Sistematika Penulisan	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
A. Deskripsi Teori.....	6
1. Pengertian Jual Beli	6
2. Dasar Hukum Jual Beli	7
3. Rukun Jual Beli.....	8
4. Syarat Jual Beli	9
5. Macam-Macam Jual Beli	12
6. Jual Beli yang Dilarang	13
7. Manfaat dan Hikmah Jual Beli.....	21
8. Jual Beli Online	21
9. Ekonomi Islam.....	25
10.Mobile Legends	36
B. Penelitian Terdahulu	38
C. Kerangka Berfikir	41
BAB III METODE PENELITIAN.....	43
A. Jenis Penelitian dan Pendekatan Penelitian	43
B. Setting Penelitian	44
C. Subyek dan Obyek Penelitian	44
D. Sumber Data	44
E. Teknik Pengumpulan Data.....	45
F. Pengujian Keabsahan Data.....	46

G. Teknik Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	48
A. Gambaran Obyek Penelitian.....	48
B. Deskripsi Data Penelitian.....	52
C. Analisis Data Penelitian.....	56
1. Analisis Transaksi Jual Beli <i>Diamond Game Online Mobile Legends</i> Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Islam.....	56
2. Analisis Transaksi Jual Beli <i>Diamond Game Online Mobile Legends</i> Dalam Perspektif Ekonomi Islam.....	63
BAB V PENUTUP.....	69
A. Kesimpulan.....	69
B. Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	72



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu..... 38



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir Penelitian 42

