

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Obyek Penelitian

Game online Mobile Legends merupakan *game* yang bergenre MOBA atau *Multiplayer Online Battle Arena* yang dirilis dan dikembangkan Moonton anak perusahaan dari ByteDance pada pertengahan 2016 lalu. *Mobile Legends* dapat dimainkan pada *platform* Android dan IOS. *Mobile Legends* menempati peringkat satu pada kategori *game* laga pada aplikasi PlayStore dan juga sudah mencapai 500 juta lebih unduhan.

Mobile Legends memiliki beberapa mode permainan diantaranya sebagai berikut:

1. Classic

Pada mode classic para *player* bermain seperti biasa tanpa adanya sistem khusus. Sebagai contoh, dalam mode ranked para *player* akan menemukan sistem draft pick, perolehan bintang dan poin. Sedangkan pada mode classic, hanya exp dan gold saja yang bisa didapatkan para *player*. Biasanya para *player* yang bermain pada mode classic bertujuan untuk melatih hero sebelum digunakan pada mode ranked atau mendapatkan kredit skor.

2. Ranked

Mode ranked merupakan salah satu mode yang banyak dimainkan di *Mobile Legends* dan juga menjadi tujuan utama para *player*. Dalam mode ini, para *player* dituntut untuk bermain lebih baik. Ketika kalah dalam mode ranked, terdapat konsekuensi seperti kehilangan bintang dan poin.

3. Brawl

Mode brawl biasa dimainkan para *player* saat lelah bermain ranked yang penuh dengan persaingan, karena pada mode brawl bisa digunakan hanya untuk bersenang-senang tanpa risiko kehilangan bintang dan poin. Mode brawl memiliki sistem permainan satu *lane* tanpa adanya *farming* dan hanya melakukan *push turret* saja.

4. Custom

Mode custom memiliki peran penting sebagai sarana latihan bagi *player Mobile Legends* dalam melatih *hero* atau *skill*. Bukan itu saja, mode ini juga sering digunakan sebagai tempat penyelenggaraan turnamen *Mobile Legends* di level kompetitif. Pada mode custom para *player* dapat memilih siapa

saja yang akan bermain seperti *one by one* atau dengan jumlah yang diinginkan.

5. VS AI

Mode VS AI sering digunakan untuk melakukan percobaan *hero* baru dalam *game Mobile Legends*. Mode VS AI dihadirkan khusus bagi para *player* pemula agar dapat melatih *skill* sehingga semakin siap dalam bermain pada mode ranked.

6. Magic Chess

Mode magic chess pertama kali rilis dalam *Mobile Legends* pada awal tahun 2020. Dalam mode ini, para *player* dapat menggunakan *combo* sinergi dan menerapkan strategi terbaik dalam permainan.

7. Survival

Mode survival hanya bisa dimainkan sebanyak tiga *player* saja dan mempuyai misi untuk mengeliminasi semua lawan agar dapat bertahan sampai akhir sehingga dapat menjadi pemenang dalam mode ini.

8. Mayhem

Mode mayhem biasa dimainkan secara santai dan untuk tujuan bersenang-senang. Pada mode mayhem para *player* akan menikmati permainan dengan *skill* yang ditingkatkan, dimana setiap *hero* memiliki *skill* yang *over power* dan memiliki peningkatan pada *gameplaynya*.

9. Mirror

Mode mirror merupakan mode dimana para *player* dapat bermain dengan *hero* yang sama. Biasanya, hanya satu jenis *hero* yang bisa dimainkan atau dua jenis *hero* dengan masing-masing sepuluh pemain.

10. Mirror Mayhem

Mode mirror mayhem adalah mode terbaru yang dirilis di *Mobile Legends*. Mode ini menggabungkan dari mode mirror dan mode mayhem yang dimainkan dengan *hero* yang sama dan memiliki *skill* yang *over power*.

Saat ini *Mobile Legends* memiliki 119 *hero* yang memiliki kemampuan unik dan berbeda pada setiap *heronya*. Setiap *hero* juga memiliki *rolenya* masing-masing, berikut ini beberapa *role hero* yang terdapat pada *Mobile Legends*:

1. Support

Jenis *role* support memiliki peran penting dalam memberikan manfaat kepada tim. Manfaat ini termasuk kemampuan penyembuhan, memberikan perisai, menangani beberapa bentuk *crowd control*. *Hero* support sering bekerja

sama dengan *hero carry* untuk membantu meningkatkan level dengan lebih cepat. *Hero support* disarankan untuk terlibat dalam pertempuran tim guna membantu teman satu tim dalam mencapai tujuan, daripada berada sendirian di *lane*.

2. Mage

Mage merupakan tipe *role* yang memiliki kekuatan sihir (*magic power*) dan waktu pemulihan (*cooldown*) *skill* yang tinggi, role ini memiliki spesialisasi dalam memberikan *magic damage* melalui *skill* mereka. Karakteristik *role* ini adalah durabilitas yang rendah, sehingga sering menjadi target pada saat *teamfight*. Banyak *hero* dalam *role* ini memiliki kemampuan *crowd control* dan kemampuan *burst damage* yang sangat tinggi.

3. Fighter

Fighter merupakan tipe *role* yang bisa berperan sebagai semi tank dan *damage dealer*, berkat kombinasi durabilitas dan *damaganya*. Peran ini sangat serbaguna dan dapat disesuaikan dengan kebutuhan tim. *Hero fighter* terkadang digunakan untuk bermain sendirian di *lane*.

4. Marksman

Marksman merupakan tipe *role* yang fokus pada *basic attack* dengan tingkat tinggi dan jarak serangan yang jauh. Role marksman memiliki tingkat ketahanan dan mobilitas yang rendah, sehingga disarankan untuk bermain dengan aman dengan menjaga jarak dari musuh atau didukung oleh tim. Kebanyakan marksman memberikan *damage* melalui *basic attack* sehingga marksman dapat menjatuhkan *turret* dengan cepat.

5. Tank

Tank merupakan tipe *role* yang memiliki HP tinggi dan pertahanan yang tinggi, namun serangan yang rendah. Mereka bertugas untuk berada di barisan depan, bertindak sebagai tameng melawan musuh, dan menyerap *damage*. Dengan durabilitasnya, tank mampu mengganggu formasi musuh dan memberikan kesempatan *damage dealer* untuk menyerang lawan. *Role* ini sangat berharga dalam mendukung tim dan membantu teman satu tim.

6. Assasin

Assasin merupakan tipe *role* yang *heronya* lincah berspesialisasi dalam dalam penentuan posisi dan pembunuhan yang cerdas. Assasin menyerang pada waktu yang tepat agar dapat dengan mudah membunuh lawan. Pemain berpengalaman akan lebih cocok memainkan assasin karena memiliki *burst*

damage yang tinggi namun rentan terhadap serangan dan memiliki HP yang terbatas.

Mobile Legends menyediakan sebuah mata uang dalam *game* disebut *diamond*. *Diamond* ini berfungsi sebagai alat tukar di dalam permainan dan mirip dengan uang dalam kehidupan nyata. Untuk memperoleh *diamond*, pemain dapat melakukan *top up* dengan membeli menggunakan uang. Selain digunakan untuk membeli *skin* yang mempercantik tampilan dan memberikan efek khusus pada *hero*, berikut adalah beberapa kegunaan lain dari *diamond Mobile Legends* :

1. Membuat *Squad*

Dalam *Mobile Legends*, terdapat fitur bernama *Squad* yang berfungsi untuk membentuk tim guna meningkatkan permainan. Setiap *squad* dapat diisi oleh 9 pemain. *Diamond* dengan total 199 unit diperlukan untuk membentuk *squad*. Bukan jumlah yang kecil, tetapi dengan memiliki *squad* memungkinkan anda untuk berpartisipasi dalam turnamen yang diselenggarakan oleh Moonton dan bisa mengundang rekan untuk bermain bersama anda.

2. Membeli *Skin Hero*

Diamond digunakan untuk membeli *skin* untuk *hero*. *Skin* tidak hanya memberikan tampilan yang berbeda untuk *hero*, tetapi juga dapat meningkatkan pengalaman visual pemain dalam permainan. *Skin* bisa memberikan efek khusus dan animasi saat pemain menggunakan *hero* yang bersangkutan.

3. *Magic Wheel*

Magic wheel terletak pada *shop* di bawah *lucky spin*. Anda dapat mencoba peruntungan mendapatkan item langka di sini yang bisa digunakan untuk membeli *skin* tipe *Legendary* seperti *Modena Butterfly* dan *Codename-Storm*.

4. *Emblem Pack*

Aspek kekutatan memiliki peran yang sangat penting di dalam *Mobile Legends*. Level *emblem* menjadi indikator seberapa kuatnya sebuah *hero*. *Emblem pack* memiliki fungsi untuk meningkatkan kekuatan *hero* tersebut. Di dalam *shop*, anda akan menemukan bagian “*recommended*” yang terletak pada bagian atas. Ada beberapa item yang dapat dibeli untuk membuat *hero* yang digunakan menjadi lebih kuat, seperti *newbie emblem pack*, yang berkisar dari *magic combo*, hingga *physical*. Selain mendapatkan *emblem* di dalam *pack* ini, anda juga bisa mendapatkan *dust* yang berfungsi membuat *emblem*

menjadi lebih menarik. Dengan membeli membeli menggunakan *diamond* maka dapat membeli sebuah *pack*.

5. Membeli *hero*

Selain menggunakan *battle point* dan tiket, *player Mobile Legends* juga memiliki opsi untuk membeli *hero* menggunakan *diamond*. Pembelian *hero* dengan *diamond* menjadi pilihan umum bagi para *player* karena lebih mudah dan cepat untuk mendapatkan *hero* yang diinginkan tanpa perlu repot mengumpulkan tiket serta *battle point* terlebih dahulu.

6. Mendapatkan Item eksklusif

Selain terdapat kata *Recommended* dan *Magic Wheel* yang dapat digunakan dengan *diamond*, di dalam *shop* juga terdapat kata *sale* yang menawarkan sejumlah item unik yang dapat dibeli. Terdapat berbagai item eksklusif yang bisa dibeli antara lain *Squad Name Change*, *National Flag Card*, *Name Change Card*, dan masih banyak item lainnya.

B. Deskripsi Data Penelitian

Dari hasil wawancara peneliti dengan anggota yang bernama Adhim, dia berkata:

“Saya bermain game *Mobile Legends* ini sudah lama, dari tahun 2018 mas, kurang lebih sudah 5 tahunan. Iya, saya pernah membeli *diamond*. Saya itu membeli *diamond* lewat *Shopee*. Pertama masuk ke *Shopee*, kemudian pilih menu yang ini, menu pulsa, tagihan, & hiburan. Setelah itu pilih voucher game, terus pilih *Mobile Legends*. Selanjutnya, pilih *diamond* yang akan dibeli, lalu pilih metode pembayaran yang diinginkan dan selesaikan pembayaran. Terus tinggal reedem *diamondnya* melalui *play store* mas. Untuk *diamond* yang saya beli, saya gunakan untuk membeli *skin* agar tampilan *hero* saya menjadi lebih keren. Untuk kendala yang saya alami yaitu pengirimannya yang lama jadi *diamondnya* terlambat masuk”.¹

Dari wawancara di atas dapat diketahui bahwa Adhim sudah bermain *game online Mobile Legends* sejak tahun 2018 berarti sudah 5 tahun dia bermain *Mobile Legends*. Dia biasanya membeli *diamond* lewat *shopee* dan dia gunakan untuk membeli *skin* agar tampilan *heronya* menjadi lebih keren. Kendala yang dia alami saat membeli *diamond* yaitu pengirimannya yang lama sehingga terjadi keterlambatan masuknya *diamond* ke akunnya. Berikut ini tahap-tahap pembelian *diamond* melalui aplikasi *shopee*:

¹Adhim, wawancara oleh penulis, 6 Maret 2023, wawancara, transkrip.

1. Masuk ke aplikasi Shopee
2. Pada halaman utama, pilih menu Pulsa, Tagihan & Hiburan
3. Pilih Voucher *Game*
4. Pilih *Mobile Legends*
5. Pilih nominal *diamond* yang dibutuhkan, klik Lanjut
6. Tentukan metode pembayaran yang sesuai
7. Pastikan detail pembayaran sudah benar
8. Pilih bayar sekarang
9. Sehabis itu, tinggal *redeem diamond* melalui Google Play Store

Dari hasil wawancara peneliti dengan anggota yang bernama Taufik, dia berkata:

“Saya itu main *Mobile Legends* sejak tahun 2019, kan temen saya banyak yang main *Mobile Legends* ini, jadi saya ikutan main, eh sampai sekarang masih main. Iya, sudah pernah beli *diamond* atau sering juga disebut top up mas. Saya top up lewat fitur yang ada pada gamenya. Buka dulu game *mobile legends*, diatas itu kan ada ikon *diamond* nah itu di klik. Nanti muncul beberapa jumlah *diamond*, kemudian pilih jumlah *diamond* yang akan dibeli. Lanjut pembayaran, bisa lewat pulsa, kartu kredit, bisa juga bayar di alfamart. Sekitar 5 sampai 10 menit *diamond* sudah masuk mas. *Diamond* yang sudah saya beli, saya gunakan pada saat event saja mas. Untuk kendala yang saya alami, transaksi terkadang susah dan lama sehingga *diamond* yang dibeli masuknya tertunda”.²

Dari wawancara di atas dapat diketahui bahwa Taufik sudah bermain *game online Mobile Legends* dari tahun 2019. Dia membeli *diamond* lewat fitur yang sudah disediakan *Mobile Legends* dan *diamond* yang sudah dia beli, dia gunakan pada *event* yang dihadirkan *Mobile Legends*. Kendala yang dia alami ketika membeli *diamond* yaitu transaksi yang susah dan juga lama sehingga terjadi keterlambatan masuknya *diamond* ke akunnya. Tahap-tahap membeli *diamond* pada fitur yang sudah disediakan *Mobile Legends* diantaranya sebagai berikut:

1. Masuk aplikasi *game Mobile Legends*
2. Pada halaman utama, klik ikon *diamond* yang letaknya pada bagian atas
3. Pilih nominal *diamond* yang dibutuhkan
4. Pilih metode pembayaran yang sesuai
5. Selesaikan pembayaran

Dari hasil wawancara peneliti dengan anggota yang bernama Fuad, dia berkata:

² Taufik, wawancara oleh penulis, 4 Maret 2023, wawancara, transkrip.

“Saya mulai main Mobile Legends ini saat masih kelas 2 SMA, berarti tahun 2018 mas. Iya, pernah beli mas, kan saya ini hobinya nge game jadi beli diamond bagi saya sebuah keharusan agar akun saya terlihat lebih keren. Saya beli diamond biasanya lewat codashop. Pertama, buka dulu websitenya, kemudian pilih Mobile Legends. Setelah itu, masukkan ID akun. Pilih jumlah diamond yang akan dibeli. Lalu, pilih cara pembayaran dan masukkan email untuk mendapatkan bukti transaksi, kemudian tinggal selesaikan pembayaran. Diamond yang dibeli akan masuk sekitar 5 sampai 10 menit mas. Kalau kendala yang saya alami, paling susah sinyal, pengaruhnya diamond yang kita beli jadi terlambat masuk sih mas”.³

Berdasarkan wawancara di atas, dapat disimpulkan bahwa Fuad sudah bermain *game online Mobile Legends* sejak masih sekolah kelas 2 SMA atau pada tahun 2018. Karena hobinya yang suka bermain *game* maka menurutnya, dia harus membeli *diamond* agar akun *gamernya* menjadi lebih keren dan dia biasa membeli *diamond* lewat *website* Codashop. Kendala yang pernah dialami oleh Fuad yaitu susah sinyal sehingga terjadi keterlambatan masuknya *diamond* ke akun miliknya. Tahapan membeli *diamond* melalui *website* Codashop diantaranya sebagai berikut:

1. Masuk website Codashop
2. Pada halaman utama pilih *Mobile Legends*
3. Masukkan User ID akun *Mobile Legends*
4. Pilih nominal *diamond* yang dibutuhkan
5. Pilih metode pembayaran yang sesuai
6. Lalu isi alamat email agar mendapatkan bukti pembayaran

Dari hasil wawancara peneliti dengan anggota yang bernama Hasan, dia berkata:

“Saya mulai main Mobile Legends saat masih di bangku SMA, mungkin kurang lebih sudah 5 tahunan. Iya, sudah pernah beli diamond. Belinya lewat website lapak gaming. Caranya itu gini, masuk ke websitenya dulu, kemudian pilih Mobile Legends. Setelah itu, masukkan ID akun, lalu pilih banyaknya diamond yang dibeli. Kemudian pilih metode pembayaran, masukkan email agar dapat bukti transaksi. Jika mempunyai kode promo bisa dimasukkan agar dapat potongan kemudian tinggal menunggu diamondnya masuk, biasanya 5 sampai 10 menit sudah masuk. Saya beli diamond karena ada event yang menarik, jadi di event tersebut bisa mendapatkan skin dengan mudah dan juga potongan harga. Kendala yang pernah saya alami, dulu pernah beli diamond tapi jumlah diamond yang masuk itu

³ Fuad, wawancara oleh penulis, 4 Maret 2023, wawancara, transkrip.

tidak sesuai pas saat saya beli, malahan cuma setengah yang saya dapat. Pada saat itu juga, masuknya lama banget, biasanya kan 5 sampai 10 menit, lah kalau ini malah lebih dari itu. Saya waktu itu belinya di atlantic pedia”⁴.

Dari wawancara di atas dapat diketahui bahwa Hasan sudah bermain *game online Mobile Legends* sejak masih di bangku SMA atau kurang lebih sudah 5 tahun. Dia membeli *diamond* melalui *website* lapak gaming. Alasan dia membeli *diamond* karena sedang ada *event* di *Mobile Legends* yang menarik dimana bisa mendapatkan *skin* dengan mudah. Kendala yang pernah dia alami ketika dia membeli *diamond Mobile Legends* pada aplikasi atlantic pedia terjadi keterlambatan dalam proses penerimaan *diamond* tersebut, dan setelah dicek saat *diamondnya* sudah masuk ternyata dia hanya menerima setengah dari yang seharusnya dia terima. Dan ketika dia mengajukan komplain, penjual sama sekali tidak menanggapi komplain dari pembeli. Berikut ini tahapan dalam membeli *diamond* melalui *website* Lapak Gaming:

1. Masuk website Lapak Gaming
2. Pada halaman utama pilih *Mobile Legends*
3. Masukkan User ID akun *Mobile Legends*
4. Pilih nominal *diamond* yang dibutuhkan
5. Pilih metode pembayaran yang sesuai
6. Masukkan email agar mendapatkan bukti pembayaran
7. Jika memiliki kode promo maka bisa dimasukkan agar mendapatkan potongan harga

Dari hasil wawancara peneliti dengan anggota yang bernama Niam, selaku penjual *diamond game online Mobile Legends* dia berkata:

“Mekanisme transaksinya itu gini mas, yang pertama, saya menanyakan ID *Mobile Legends* pelanggan. Saya ini kan punya grup WA untuk top up berbagai game mulai dari *Mobile Legends*, *Free Fire*, *PUBG* dan lain-lain. Setelah itu, saya menghubungi admin untuk melakukan transaksi. Di situ sudah tersedia daftar harga kemudian tinggal pilih sesuai pesanan pelanggan. Setelah itu selesaikan pembayaran, untuk pembayaran bisa lewat transfer bank, e-wallet, dan juga QR code. Tinggal menunggu 5 sampe 10 menit untuk masuknya *diamond* ke akun pelanggan. Alasan saya menjual *diamond*, untuk menafkahi diri sendiri mas. Sehari saya bisa menjual sekitar 50 pesanan. Kendala yang saya alami itu, adanya waktu server, jadi saya tidak bisa setiap saat melakukan top up *diamond*,

⁴ Hasan, wawancara oleh penulis, 4 Maret 2023, wawancara, transkrip.

misalnya pada waktu jam 12 siang dan kalau malam maksimal jam 10. Jika ada komplain, saya akan memberitahukan apa yang sedang terjadi dengan baik dan memberikan solusi dari masalah tersebut”.⁵

Dari wawancara di atas dapat diketahui bahwa Niam menjual *diamond game online Mobile Legends* dengan tahapan sebagai berikut:

1. Tanyakan ID akun *Mobile Legends* pelanggan
2. Dia mempunyai grup WhatsApp *top up* berbagai *game*
3. Setelah itu dia menghubungi admin untuk melakukan transaksi *top up game Mobile Legends*
4. Disana sudah diberikan daftar harga lalu pilih sesuai pesanan pelanggan
5. Lalu selesaikan metode pembayaran
6. Setelah itu 5-10 menit pesanan sudah masuk di akun pelanggan

Alasan dia membuka jasa penjualan *diamond Mobile Legends* untuk menafkahi diri sendiri. Setiap hari dia bisa melakukan penjualan *diamond Mobile Legends* kurang lebih 50 pesanan. Kendala yang dia alami saat berjualan *diamond Mobile Legends* yaitu terdapat waktu server sehingga tidak setiap saat bisa melakukan *top up diamond Mobile Legends* contohnya pada jam 12 siang dan pada saat malam maksimal jam 10. Kalau terdapat komplain dari pembeli maka dia akan memberitahu apa yang terjadi dengan baik dan memberikan solusi dari masalah tersebut.

C. Analisis Data Penelitian

1. Analisis Transaksi Jual Beli *Diamond Game Online Mobile Legends* Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Islam

Nabi Muhammad SAW memberi peringatan kepada umatnya supaya menghindari praktik jual beli *gharar*. Salah satu bentuk peringatan Nabi Muhammad SAW terdapat pada hadis yang diriwayatkan Imam Muslim berikut ini:

وَحَدَّثَنَا أَبُو بَكْرِ بْنُ أَبِي شَيْبَةَ حَدَّثَنَا عَبْدُ اللَّهِ بْنُ إِدْرِيسَ وَيَحْيَى بْنُ سَعِيدٍ وَأَبُو أُسَامَةَ عَنْ عَبْدِ اللَّهِ ح وَحَدَّثَنِي زُهَيْرُ بْنُ حَرْبٍ وَاللَّفْظُ لَهُ حَدَّثَنَا يَحْيَى بْنُ سَعِيدٍ عَنْ عَبْدِ اللَّهِ حَدَّثَنِي أَبُو الزِّنَادِ عَنِ الْأَعْرَجِ عَنْ أَبِي هُرَيْرَةَ قَالَ نَهَى رَسُولُ اللَّهِ صَلَّى اللَّهُ عَلَيْهِ وَسَلَّمَ عَنِ بَيْعِ الْعَرَرِ

Artinya: “Dan telah menceritakan kepada kami Abu Bakar bin Abi Syaibah telah menceritakan kepada kami

⁵ Niam, wawancara oleh penulis, 5 Maret 2023, wawancara, transkrip.

Abdullah bin Idris dan Yahya bin Sa'id serta Abu Usamah dari Ubaidillah dan diriwayatkan dari jalur lain, telah menceritakan kepadaku Zuhair bin Harb sedangkan lafazh darinya, telah menceritakan kepada kami Yahya bin Sa'id dari 'Ubaidillah telah menceritakan kepadaku Abu Az Zinad dari Al A'raj dari Abu Hurairah dia berkata; Rasulullah shallallahu 'alaihi wasallam melarang jual beli dengan cara hashah (jual beli dengan melempar kerikil) dan cara lain yang mengandung unsur gharar.

Permasalahan yang pernah dialami oleh anggota komunitas *Mobile Legends* Kabupaten Jepara diantaranya sebagai berikut:

- a. Terjadi keterlambatan masuknya *diamond* ke akun *game*
 Permasalahan terlambatnya *diamond* masuk ke akun *game* sangat merugikan bagi *player* yang melakukan pembelian *diamond* karena *player* tersebut sudah melakukan kewajibannya namun tidak mendapatkan hak yang semestinya didapatkan *player* yaitu masuknya *diamond* tepat waktu. Keterlambatan masuknya *diamond* menjadi masalah yang sering dialami oleh para *player* diantaranya Adhim, Taufik, Fuad, dan Hasan. Terlebih ketika *Mobile Legends* menghadirkan *event-event* yang menarik seperti *event* diskon pembelian *skin hero Mobile Legends*. Ketika terjadi kasus wanprestasi dari penjual *diamond*, akibatnya adalah pihak *player* sebagai pengguna jasa mengalami kerugian, baik dalam bentuk materiil maupun immateriil. Jika *player* menghadapi masalah seperti keterlambatan masuknya *diamond* ke akun *gamenya*, hal ini dapat menyebabkan kerugian yang signifikan.
- b. Ketidaksesuaian jumlah *diamond* yang masuk ke akun *game*
 Ketidaksesuaian antara jumlah *diamond* yang dipesan oleh *player* dengan jumlah *diamond* yang diterima atau masuk ke akun *game* dapat menyebabkan kerugian bagi *player* tersebut baik materiil maupun immateriil. Masalah ini pernah dialami oleh Hasan ketika dia membeli *diamond* di sebuah aplikasi yaitu *atlantic pedia*. Ketika dia telah menyelesaikan proses pembayaran terjadi keterlambatan masuknya *diamond* dan juga jumlah *diamond* yang masuk tidak sesuai pesanan tetapi hanya setengahnya, dan ketika

dia mengajukan komplain, penjual sama sekali tidak menanggapi komplain dari Hasan.

Jual beli *diamond game online Mobile Legends* rentan terhadap jual beli *gharar* atau penipuan. Penipuan dalam jual beli seperti jumlah barang yang diterima tidak sesuai, hal ini pernah dialami oleh Hasan ketika dia membeli *diamond game online Mobile Legends* melalui aplikasi atlantic pedia. Pada saat Hasan mengajukan komplain pada pihak atlantic pedia, tidak ada tanggapan atau penyelesaian masalah tersebut dari pihak atlantic pedia. Berdasarkan ulasan pengguna aplikasi atlantic pedia pada Google Play Store, banyak ulasan kurang bagus mengenai aplikasi ini. Setelah mengalami kejadian penipuan tersebut, Hasan memilih melakukan pembelian *diamond game online Mobile Legends* melalui *website* Lapak Gaming. *Website* Lapak Gaming memiliki syarat dan ketentuan apabila terjadi permasalahan seperti yang dialami oleh Hasan maka bisa dilakukan pengembalian dana. Penyelesaian konflik yang diterapkan pada *website* Lapak Gaming juga diterapkan pada *website* Codashop dan aplikasi Shopee. Penyelesaian konflik pada jual beli *diamond game online Mobile Legends* secara *offline* maka bisa dilakukan dengan bertemu secara langsung sehingga lebih mudah untuk menyelesaikan masalah yang dialami.

Jual beli adalah akad sukarela untuk menukarkan barang yang berharga antara dua pihak, dimana satu pihak menerima barang dan pihak lainnya menerimanya sesuai dengan kesepakatan atau syarat-syarat yang diizinkan oleh syariat dan disepakati bersama. Dalam hukum Islam, jual beli dianggap sah kecuali dalam situasi-situasi yang dilarang oleh syariat agama. Ayat 275 dari surah Al-Baqarah dalam Al-Qur'an menjelaskan tentang hukum jual beli:

الَّذِينَ يَأْكُلُونَ الرِّبَا لَا يَقُومُونَ إِلَّا كَمَا يَقُومُ الَّذِي يَتَخَبَّطُهُ الشَّيْطَانُ مِنَ الْمَسِّ ذَلِكَ بِأَنَّهُمْ قَالُوا إِنَّمَا الْبَيْعُ مِثْلُ الرِّبَا وَأَحَلَّ اللَّهُ الْبَيْعَ وَحَرَّمَ الرِّبَا فَمَنْ جَاءَهُ مَوْعِظَةٌ مِنْ رَبِّهِ فَانْتَهَى فَلَهُ مَا سَلَفَ وَأَمْرُهُ إِلَى اللَّهِ وَمَنْ عَادَ فَأُولَئِكَ أَصْحَابُ النَّارِ هُمْ فِيهَا خَالِدُونَ ﴿٢٧٥﴾

Artinya: “Orang-orang yang memakan (bertransaksi dengan) riba tidak dapat berdiri, kecuali seperti orang yang berdiri sempoyongan karena kesurupan setan. Demikian itu terjadi karena mereka berkata bahwa jual beli itu sama

dengan riba. Padahal, Allah telah menghalalkan jual beli dan mengharamkan riba. Siapa pun yang telah sampai kepadanya peringatan dari Tuhannya (menyangkut riba), lalu dia berhenti sehingga apa yang telah diperolehnya dahulu menjadi miliknya dan urusannya (terserah) kepada Allah. Siapa yang mengulangi (transaksi riba), mereka itulah penghuni neraka. Mereka kekal di dalamnya”.

Hukum akad jual beli melalui alat elektronik sah, apabila sebelum transaksi kedua belah pihak sudah melihat mabî’ (barang yang diperjualbelikan) atau telah dijelaskan baik sifat maupun jenisnya, serta memenuhi syarat-syarat dan rukun-rukun jual beli lainnya. Adapun pelaksanaan akad jual beli meskipun di majelis terpisah tetap sah berdasarkan pandangan ulama Muhammad bin Ahmad As Syatiri:

وَالْعِبْرَةُ فِي الْعُقُودِ لِمَعَانِيهَا لِأَلْفَاظِ وَعَنْ الْبَيْعِ وَالشِّرَاءِ بِوَاسِطَةِ
التَّلْفِينِ وَالتَّلَكُّسِ وَالْبَرَقِيَّاتِ كُلِّ هَذِهِ الْوَسَائِلِ وَأَمْثَالِهَا مُعْتَمَدَةٌ الْيَوْمِ
وَعَلَيْهَا الْعَمَلُ

Artinya: “Yang diperhitungkan dalam akad-akad adalah substansinya, bukan bentuk lafalnya. Jual beli via telepon, teleks, telegram, dan semisalnya telah menjadi alternatif utama dan dipraktikkan,” (Muhammad bin Ahmad As-Syatiri, *Syarh Al-Yaqutun Nafis*: juz II, halaman 22).

Berdasarkan praktik transaksi jual beli *diamond game online Mobile Legends* yang terjadi di komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, sistem pembayaran dilakukan terlebih dahulu pada waktu akad kemudian pembeli akan menerima pesanan *diamond* selang beberapa waktu. Akad yang digunakan pada jual beli *diamond game online Mobile Legends* sama halnya akad pada jual beli online pada umumnya yaitu akad jual beli salam. Jual beli salam merupakan akad jual beli yang diperbolehkan, hal ini berdasarkan ayat Al-Qur’an surat Al-Baqarah ayat 282:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِذَا تَدَايَنْتُمْ بِدَيْنٍ إِلَىٰ أَجَلٍ مُّسَمًّى فَاكْتُبُوهُ

Artinya: “Hai orang-orang yang beriman, apabila kamu bermuamalah tidak secara tunai untuk waktu yang ditentukan, hendaklah kamu menuliskannya.”

Berdasarkan ayat di atas, dapat dipahami bahwa dalam agama Islam bermuamalah (jual beli) secara non tunai diperbolehkan dan diwajibkan untuk dicatat guna mencegah kemungkinan-kemungkinan yang tidak diinginkan di masa mendatang. Fatwa mengenai jual beli salam dicantumkan pada fatwa nomor: 05/DSN-MUI/IV/2000 yang memuat enam ketentuan diantaranya ketentuan tentang pembayaran, ketentuan tentang barang, ketentuan tentang salam paralel, penyerahan barang sebelum atau pada waktunya, pembatalan kontrak dan perselisihan.

Dalam melakukan jual beli, terdapat rukun dan syarat yang harus dipenuhi. Rukun jual beli merupakan beberapa ketentuan yang harus dipenuhi agar jual beli dianggap sah dalam hukum syara'. Rukun dalam jual beli terdiri dari:

a. *Aqid*

Aqid adalah orang yang melaksanakan akad jual beli, baik sebagai penjual maupun pembeli. Pihak penjual yaitu pihak pengembang *game online Mobile Legends* dan pihak ketiga seperti aplikasi Shopee, *website* Lapak Gaming dan *website* Codashop, sedangkan pihak pembeli adalah para pemain *game online Mobile Legends* yang tergabung dalam komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara.

b. *Ma'qud alaih*

Ma'qud alaih adalah obyek akad jual beli yang harus sesuai dengan syarat-syarat hukum syariat. Obyek yang dibeli dalam *game online Mobile Legends* berupa *diamond* yang akan didapatkan oleh pembeli ketika telah menyelesaikan proses transaksi pembelian *diamond Mobile Legends*.

c. *Shighat*

Shighat adalah pernyataan yang terwujud dalam bentuk ijab dan kabul. Bentuk ungkapan pada transaksi jual beli *diamond* dalam *game online Mobile Legends* berbentuk lisan dan tulisan melalui fasilitas yang disediakan saat transaksi *online*.

Syarat jual beli merupakan persyaratan yang menyertai setiap rukun jual beli dan menentukan keabsahan suatu transaksi

jual beli sesuai dengan ketentuan hukum syariat. Berikut adalah beberapa syarat yang harus dipenuhi dalam transaksi jual beli:

- a. Syarat yang terkait dengan *aqadain*
 - 1) Mumayyiz, baligh, dan berakal.
Proses transaksi jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara dilakukan oleh orang yang sesuai dengan syarat tersebut.
 - 2) Tidak terlarang membelanjakan hartanya
Proses transaksi jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara dilakukan oleh seseorang yang telah mendapatkan harta dengan cara bekerja, sehingga sudah sesuai dengan syarat tersebut.
 - 3) Tidak dalam keadaan terpaksa
Proses transaksi jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara dilakukan oleh orang yang memang membutuhkan *diamond* dan adanya kesepakatan dan persetujuan dari kedua belah pihak, sehingga sudah sesuai dengan syarat tersebut.
- b. Syarat yang terkait dengan *ma'qud alaih*
 - 1) Suci, *diamond Mobile Legends* termasuk benda suci atau tidak najis sehingga sah untuk melakukan transaksi jual beli *diamond* dalam *game online Mobile Legends*.
 - 2) Memberi manfaat, *diamond Mobile Legends* dapat dimanfaatkan sesuai peruntukannya seperti membeli *hero*, *membeli skin* dan lain-lain.
 - 3) Jangan ditaklikan, transaksi jual beli *diamond Mobile Legends* yang dilakukan oleh anggota komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara tidak digantungkan pada hal-hal lain.
 - 4) Tidak dibatasi waktu, kepemilikan *diamond* menjadi hak sepenuhnya oleh pembeli dan tidak dibatasi oleh apapun.
 - 5) Dapat diserahkan, *diamond* akan diserahkan setelah pembeli menyelesaikan proses transaksi, meskipun data dari hasil wawancara menyatakan masih terjadi keterlambatan dalam penerimaan *diamond*.
 - 6) Milik sendiri, *diamond* yang dijual oleh anggota komunitas bukan milik sendiri melainkan anggota

tersebut menjual milik orang lain namun sudah seizin dari pemilik.

- 7) Diketahui, *diamond* yang diperjualbelikan dapat diketahui jumlahnya karena sudah tertera pada daftar harga yang dijual sehingga pembeli tinggal memilih sesuai kebutuhan.

c. Syarat yang terkait dengan *shighat*

- 1) Ijab dan Kabul diungkapkan dengan kata-kata

Proses transaksi jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, ijab dan Kabul diungkapkan melalui fasilitas *chat* yang telah disediakan.

- 2) Ijab dan Kabul dilakukan dalam satu majelis

Proses transaksi jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, kedua belah pihak hadir secara virtual.

- 3) Adanya kesepakatan mengenai barang

Proses transaksi jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, anggota yang membeli sudah sepakat mengenai jumlah *diamond* yang disediakan oleh penjual.

Peneliti juga mewawancarai bapak Dr. Nur Aris, M.Ag selaku ketua LPM IAIN Kudus untuk memberikan pendapat tentang jual beli *diamond game online Mobile Legends*.

“Menurut saya, jual beli *diamond game online Mobile Legends* karena sudah memenuhi rukun dan syarat jual beli maka hukumnya sah. Majelis yang digunakan pada jual beli *diamond game online Mobile Legends* sama halnya seperti jual beli online pada umumnya yaitu melalui majelis online. Jual beli *diamond game online Mobile Legends* meskipun berpotensi *gharar* yaitu menimbulkan penipuan atau barang tidak jelas boleh-boleh saja asalkan terdapat jaminan dan penyelesaian konflik. Kita harus berpedoman pada kaidah fiqih *Al-Ashl Fi Al-Asya’I Fi Al-Mu’amalati Al-Ibahatu Illa an Yadulla Dalil ala Tahrimiha*. Segala hukum asal muasal muamalah adalah boleh, sampai ada dalil yang mengharamkan kembali ke hukum asal, baik dalil umum maupun dalil khusus.”⁶

⁶ Nur Aris, wawancara oleh penulis, 10 Juli 2023, wawancara, transkrip.

Berdasarkan penjelasan dari Dr. Nur Aris, M.Ag dapat dipahami bahwa, jual beli *diamond game online Mobile Legends* hukumnya sah karena sudah memenuhi rukun dan syarat jual beli. Jual beli *diamond game online Mobile Legends* dilakukan dalam majelis online seperti jual beli online pada umumnya. Jual beli *diamond game online Mobile Legends* meskipun berpotensi *gharar* (menimbulkan penipuan atau barang tidak jelas) boleh-boleh saja asalkan terdapat jaminan dan penyelesaian konflik. Beliau berpedoman pada kaidah fiqih yang tercantum pada kitab *I'lam al-Muwaqqi'in* 'an Rabb al-Alamin karya Ibnu Qayyim Al Jauziyah:

الاصل في الاشياء في المعاملة الاباحة الا أن يدل دليل على تحريمها

Artinya: “Hukum asal dalam muamalah adalah boleh sampai ada dalil yang menunjukkan keharamannya”.

Berdasarkan penjelasan di atas, transaksi jual beli *diamond* dalam permainan *Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, sudah sesuai dengan rukun dan syarat jual beli, transaksi jual beli ini dianggap sah sesuai hukum ekonomi Islam.

2. Analisis Transaksi Jual Beli *Diamond Game Online Mobile Legends* Dalam Perspektif Ekonomi Islam

Ekonomi Islam merupakan bidang pengetahuan yang mengkaji tentang upaya-upaya yang dapat membantu menciptakan kesejahteraan manusia melalui pendistribusian sumber daya secara tepat. Ekonomi Islam memiliki prinsip-prinsip diantaranya sebagai berikut:

a. Tauhid

Akidah mempunyai peranan yang penting dalam kehidupan manusia. Ia mempunyai pengaruh yang kuat terhadap cara berpikir dan bertindak seseorang. Begitu kuatnya peran akidah sehingga dapat mengendalikan manusia agar tunduk dan mengikuti ajaran yang dibawanya. Prinsip tauhid ini dikembangkan dari adanya keyakinan, bahwa seluruh sumber daya yang ada di bumi adalah ciptaan dan milik Allah Swt., sedangkan manusia hanya diberi amanah untuk memiliki, mengelola, dan memanfaatkannya untuk sementara. Prinsip ini juga dikembangkan dari keyakinan, bahwa seluruh aktivitas manusia termasuk aktivitas ekonominya diawasi oleh Allah Swt. dan akan dipertanggungjawabkan di hadapan Allah di akhirat kelak.

Dalam konteks jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, penjual dan pembeli memiliki kesadaran bahwa segala sesuatu dalam hidup, termasuk hasil dari jual beli *online* tergantung pada kehendak Allah dan juga mereka tetap melakukan usaha dan bekerja keras agar mencukupi kebutuhan hidupnya. Pembeli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara membayar harga dengan adil dan tidak merugikan penjual, dan penjual *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara tidak menipu atau merugikan pembeli karena harga *diamond* sudah sesuai seperti pada harga *diamond* yang ditampilkan pada daftar harga dan jika terdapat komplain dari pembeli, penjual akan menyelesaikan dengan cara memberi tahu apa yang sedang terjadi dan memberi solusi dari masalah tersebut.

b. Akhlak

Prinsip ini merupakan bentuk dari pengamalan sifat-sifat utama yang dimiliki oleh nabi dan rasul-Nya dalam seluruh kegiatan ekonomi, yaitu shidiq (benar), tabligh (menyampaikan kebenaran), amanah (dapat dipercaya) dan fathanah (intelekt). Semua sifat ini dipopulerkan dengan istilah STAF.

Berikut ini penerapan sifat nabi dan rasul dalam kegiatan jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara:

1) Shidiq (benar)

Penjual *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara dapat diandalkan dalam memberikan informasi tentang *diamond* yang dijualnya dalam bentuk memberikan daftar harga yang jelas tertera. Penjual *diamond* berusaha mencapai target dari setiap pekerjaannya dengan baik dan tepat agar dapat mencukupi kebutuhan hidupnya. Di samping itu, dalam melakukan setiap kegiatannya dengan benar yakni menggunakan teknik dan metode yang efektif.

2) Tabligh (menyampaikan kebenaran)

Dalam praktik jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, pembeli yang mengalami kendala

akan menyampaikan kepada penjual apa yang dialaminya agar bisa ditangani dengan semestinya. Penjual *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara yang mendapat komplain dari pembeli menyampaikan masalah yang terjadi secara baik dan memberikan solusi agar tidak mengecewakan pembeli.

3) Amanah (dapat dipercaya)

Penjual *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara menjaga amanah dari pembeli dan memastikan bahwa *diamond* yang dibeli dikirim sesuai dengan yang dijanjikan.

4) Fathanah (intelektual)

Fathanah, cerdas, bijaksana dan intelektual harus dimiliki oleh penjual *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara. Penjual dan pembeli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara tidak mencari keuntungan berlebihan atau keserakahan. Kesederhanaan dalam konsumsi dan membeli hanya apa yang diperlukan sekaligus bersyukur atas nikmat Allah juga harus ditekankan.

c. Keseimbangan

Allah telah menyediakan apa yang ada di langit dan di bumi untuk kebahagiaan hidup manusia dengan batas-batas tertentu, seperti tidak boleh melakukan perbuatan yang membahayakan keselamatan lahir, dan batin, diri sendiri, ataupun orang lain, dan lingkungan sekitarnya. Keseimbangan merupakan nilai dasar yang memengaruhi berbagai aspek tingkah laku ekonomi seorang Muslim. Asas keseimbangan dalam ekonomi ini terwujud dalam kesederhanaan, hemat dan menjadi pemborosan serta tidak bakhil. (QS Al-Furqan : 67)

وَالَّذِينَ إِذَا أَنْفَقُوا لَمْ يُسْرِفُوا لَمْ يَقْتُرُوا وَكَانَ بَيْنَ ذَلِكَ قَوَامًا ﴿٦٧﴾

Artinya: “Dan orang-orang yang apabila membelanjakan (harta), mereka tidak berlebih-lebihan, dan tidak (pula) kikir.”

Dalam jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara,

penjual memiliki kewajiban untuk menyediakan produk yang sesuai dengan deskripsi sedangkan pembeli memiliki kewajiban untuk membayar dengan benar dan mematuhi syarat-syarat pembelian.

d. Kebebasan individu

Kebebasan ekonomi adalah tiang utama dalam struktur ekonomi Islam, karena kebebasan ekonomi bagi setiap individu akan menciptakan mekanisme pasar dalam perekonomian yang bersendikan keadilan. Dalam jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, pembeli memiliki kebebasan untuk memilih *diamond* yang mereka inginkan ketika berbelanja *online* dan harus sesuai dengan syariat Islam. Penjual dan pembeli memiliki kebebasan untuk melakukan kontrak jual beli sesuai dengan keinginan dan kesepakatan bersama, dengan syarat bahwa kontrak tersebut mematuhi syariat Islam dan tidak melibatkan unsur-unsur yang diharamkan menurut syariat Islam.

e. Keadilan

Dalam jual beli *diamond game online Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara, Penjual *diamond game online Mobile Legends* menetapkan harga yang adil dan wajar untuk produk atau layanan yang mereka tawarkan. Harga tidak ditetapkan dengan cara yang merugikan konsumen atau mengakibatkan ketiadilan dalam distribusi kekayaan. Keadilan juga melibatkan transparansi dalam transaksi. Penjual *diamond game online Mobile Legends* memberikan informasi yang jelas dan transparan tentang *diamond*, harga, dan syarat-syarat pembelian.

Dalam konteks jual beli *diamond Mobile Legends*, prinsip-prinsip penawaran dan permintaan dalam ekonomi Islam tetap berlaku. Namun, perlu diperhatikan bahwa transaksi jual beli *diamond Mobile Legends* tetap mematuhi prinsip-prinsip etika dan moralitas Islam yaitu sebagai berikut:

a. Permintaan dan Penawaran yang wajar:

- 1) Penjual *Diamond*: Penjual *diamond Mobile Legends* menawarkan harga yang wajar dan adil kepada pembeli. Harga *diamond* tidak melibatkan penipuan atau manipulasi harga yang merugikan pembeli.
- 2) Pembeli *Diamond*: Pembeli membuat permintaan yang rasional dan tidak memaksa penjual untuk menurunkan

harga melebihi batas wajar. Permintaan pembeli mencerminkan nilai-nilai kesederhanaan dan kebijaksanaan dalam pengeluaran.

b. Transparansi dan Kejujuran:

- 1) Penjual *diamond Mobile Legends* memberikan informasi yang jelas dan akurat mengenai harga, jumlah *diamond*, dan syarat-syarat transaksi kepada pembeli.
- 2) Pembeli jujur mengenai kebutuhan mereka dan tidak mencoba memanipulasi informasi untuk mendapatkan harga yang tidak wajar.

c. Larangan penipuan dan *gharar*:

- 1) Penjual dan pembeli menghindari penipuan dalam jumlah *diamond* yang ditawarkan atau metode pembayaran yang digunakan.
- 2) Transaksi harus menghindari ketidakpastian yang berlebihan (*gharar*), sehingga pembeli tahu dengan pasti apa yang mereka beli dan penjual tahu dengan pasti apa yang mereka jual.

d. Perlindungan Konsumen:

- 1) Pembeli dilindungi dari penjualan *diamond* palsu atau ilegal. Mereka tahu dengan pasti bahwa mereka membeli *diamond* yang sah dan dapat digunakan dalam permainan.
- 2) Penjual memberikan garansi atau kebijakan pengembalian uang jika terdapat masalah dengan transaksi atau jika pembeli menerima *diamond* yang tidak sesuai dengan deskripsi.

e. Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat:

Penjualan *diamond Mobile Legends* tidak melibatkan praktik monopoli atau penindasan terhadap pelaku usaha kecil. Pembelian *diamond* juga dapat mendukung usaha lokal.

Dalam jual beli *diamond Mobile Legends*, prinsip-prinsip ini memastikan bahwa transaksi tersebut berlangsung dengan adil, jujur, dan sesuai dengan nilai-nilai moralitas Islam. Selain itu, pembeli dan penjual harus sadar bahwa kebijakan dari pembuat *game* (seperti ketentuan *Mobile Legends*) juga harus dihormati dan diikuti.

Berdasarkan penjelasan di atas, transaksi jual beli *diamond* dalam permainan *Mobile Legends* pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara sudah sesuai perspektif ekonomi Islam. Hal ini sejalan dengan prinsip-prinsip ekonomi Islam,

permintaan dan penawaran dalam ekonomi Islam. Hasil analisis data penelitian pada komunitas *Mobile Legends* di Kabupaten Jepara terdapat beberapa masalah saat transaksi jual beli *diamond* yang mengindikasikan sifat *gharar* seperti terjadinya keterlambatan masuknya *diamond* ke akun *game* dan ketidaksesuaian jumlah *diamond* yang masuk ke akun *game*. Namun, hal tersebut dapat dihindari dengan melakukan transaksi jual beli lebih selektif dalam memilih situs maupun aplikasi terpercaya yang menyediakan *diamond* agar terhindar dari penipuan dan kerugian baik secara materiil maupun immateriil.

