

## ABSTRAK

**Lutfita Aisyatul Wafiroh, NIM 1910810019, “Pengaruh Media Pembelajaran *Crossword Puzzle* Berbasis *Wordwall* Pada Kurikulum Merdeka Materi Sistem Ekskresi Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI SMA N 1 Jekulo”, Skripsi Program Strata Satu (S1) Fakultas Tarbiyah, Program Studi Tadris Biologi, IAIN Kudus.**

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan (1) Untuk mengetahui penerapan media pembelajaran *Crossword Puzzle* Berbasis *Wordwall* pada materi sistem ekskresi di kelas XI SMA N 1 Jekulo; (2) Untuk mengetahui minat belajar siswa pada materi sistem ekskresi kelas XI di SMA N 1 Jekulo; (3) Untuk mengetahui pengaruh media pembelajaran *Crossword Puzzle* Berbasis *Wordwall* pada materi sistem ekskresi kelas XI di SMA N 1 Jekulo.

Jenis penelitian ini yaitu *quasi eksperimen* dengan pendekatan kuantitatif dan design penelitian *posttest only control group design*. Populasi dari penelitian ini merupakan siswa kelas XI SMA N 1 Jekulo sebanyak 343 siswa. Pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling* dan diperoleh kelas XI F-05 sebanyak 36 siswa sebagai kelas eksperimen dan kelas XI F-04 sebanyak 31 siswa sebagai kelas kontrol. Pengambilan data menggunakan kuesioner minat dan respon siswa dengan desain skala Likert. Data dianalisis melalui *Program IBM SPSS Statistics 26* dengan menggunakan uji *Independent Sample T-test*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa (1) Respon siswa terhadap penerapan media pembelajaran *Crossword Puzzle* Berbasis *Wordwall* pada materi sistem ekskresi di kelas XI SMA N 1 Jekulo berada pada kriteria sangat baik dengan hasil persentase sebesar 46% dan kriteria baik sebesar 54% (2) Minat belajar siswa pada kelas eksperimen lebih tinggi dari pada kelas kontrol, dengan hasil persentase rata-rata minat belajar kelas eksperimen sebesar 74% dan di kelas kontrol sebesar 65% (3) Analisis pengaruh media pembelajaran *Crossword Puzzle* Berbasis *Wordwall* terhadap minat belajar siswa menunjukkan perolehan hasil uji-t Sig (2-tailed) 0,000 sehingga lebih kecil dari 0,05 yang artinya  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Hal tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran *Crossword Puzzle* Berbasis *Wordwall* berpengaruh terhadap minat belajar siswa kelas XI SMA N 1 Jekulo.

**Kata Kunci:** *Crossword Puzzle (TTS), Wordwall, Minat Belajar Siswa*