

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Ella, Jeffry Handhika, and Mislan Sasono. "Apersepsi Permainan Tradisional 'Kapal Otok-Otok' Pada Pembelajaran Fisika SMK Materi Kalor," 2020.
- Agustini, Ferina. "Integrasi Nilai Karakter Melalui Permainan Tradisional Tarik Tambang Dalam Pembelajaran IPA." *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4, no. 2 (2020): 114–20.
- Ahmad Susanto, MP. "Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar," 2016.
- Andriani, Tuti. "Permainan Tradisional Dalam Membentuk Karakter Anak Usia Dini." *Sosial Budaya* 9, no. 1 (2012): 121–36.
- Arsyad, Azhar. "Media Pembelajaran," 2011.
- Azizi, Asrorul, and Muh Zaini Hasanul Muttaqin. "MENINGKATKAN HASIL BELAJAR IPA KONSEP SISTEM PENCERNAAN MELALUI PEMBELAJARAN SCIENCE-EDUTAINMENT BERBANTUAN MEDIA ANIMASI." *NUSRA: Jurnal Penelitian Dan Ilmu Pendidikan* 3, no. 1 (2022): 19–28.
- Baharuddin and Esa Nur Wahyuni. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. YOGYAKARTA: AR-RUZZ MEDIA, 2015.
- Basri, Syamsuriana, and Nur Amaliah Akhmad. "Penggunaan Metode Bermain Snakes and Ladders Pada Pembelajaran Ipa Fisika Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik." *Jurnal Pendidikan Fisika* 6, no. 3 (2018): 309–23.
- Batoebara, Maria Ulfa, and Junaidi Junaidi. "PERMAINAN VIRAL LATO-LATO DIGANDURGI ANAK-ANAK." *Network Media* 6, no. 1 (2023): 46–51.
- Depan, Beranda, and Detail Cantuman Kembali. "Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D," 2008.
- Erwin Widiasworo. *Strategi Pembelajaran Edutainment Berbasis Karakter*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA, n.d.
- Eveline Siregar and Hartini Nara. *Teori Dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2015.
- Fadli, Muhammad Samsul, and Hastuti Diah Ikawati. "Penggunaan Multimedia Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran* 2, no. 2 (2017): 35–43.
- Fernando, Frendi. "Konsep Bimbingan Konseling Anak Usia Dini Serta Alternatif Mediana Melalui Permainan Tradisional." *JECED: Journal of Early Childhood Education and Development* 2, no. 1 (2020): 27–39.

- Fitriani, Novi Lailatul. "Analisis Desain KIT Multimedia Pembelajaran Tingkat Organisasi Sistem Organ Berbentuk Jaket Torso Multifungsi Untuk Memfasilitasi Gaya Belajar Siswa Smp/Mts," 2021.
- Gandana, Gilar, Debi Cahya Damayanti, Rara Annisa Fazriana, Siti Rahma Anissa Salsabila, Rifki Ahmad Fauzi, and Adi Saputra. *PERMAINAN TRADISIONAL PLETOKAN UNTUK ANAK USIA DINI*. Ksatria Siliwangi, n.d.
- Harefa, Darmawan, and Muniharti Sarumaha. *Teori Pengenalan Ilmu Pengetahuan Alam Sejak Dini*. Pm Publisher, 2020.
- Hasan, Muhammad, Milawati Milawati, Darodjat Darodjat, Tuti Khairani Harahap, Tasdin Tahrim, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana Masdiana, and I Indra. "Media Pembelajaran," 2021.
- Hisbullah, S Pd, and Nurhayati Selvi. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Dasar*. Penerbit Aksara TIMUR, 2018.
- Hujair AH Sanaky. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: KAUKABA DIPANTARA, n.d.
- Judianto, Oskar, and Ade Saputra. "Pengembangan Konsep Desain Mainan Anak Pop-Pop Boat X-Power," 1:74–78, 2018.
- Kurniati, Pat, Andjela Lenora Kelmaskouw, Ahmad Deing, Bonin Bonin, and Bambang Agus Haryanto. "Model Proses Inovasi Kurikulum Merdeka Implikasinya Bagi Siswa Dan Guru Abad 21." *Jurnal Citizenship Virtues* 2, no. 2 (2022): 408–23.
- Kurniawan, Martha Mulyani. "Dilema Sains Dan Agama." *Alucio Dei* 4, no. 1 (2020): 1–1.
- Listyawati, Muji. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Terpadu Di SMP." *Journal of Innovative Science Education* 1, no. 1 (2012).
- Mahmudah, Mahmudah, Munzil Munzil, and Erni Yulianti. "Validity and Reliability Study of Science-Edutainment Interactive Multimedia on Earth Topic for the 7th Graders of Junior High Schools." *Jurnal Penelitian Fisika Dan Aplikasinya (JPFA)* 8, no. 1 (2018): 42–50.
- Mahmudah, Rifaatul. "Membangun Karakter Bangsa Melalui Permainan Tradisional Gasing Lombok Dalam Menemukan Konsep Matematika." *PROCEEDING ICETE 2016*, n.d., 342.
- Maisura, Besty. "Peningkatan Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Menggunakan Pembelajaran Science-Edutainment Berbantuan Media Flash Card Di Mts Ihyaussunnah," 2021.
- Maknuni, Jauharil. "Construction Meaning of Bude Trieng Toys (Rifles) in Physics: Traditional Toys," 3:705–9, 2020.

- Manalu, Juliati Boang, Pernando Sitohang, and Netty Heriwati Henrika. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar." *Prosiding Pendidikan Dasar* 1, no. 1 (2022): 80–86.
- Marina, Nova. "Membentuk Karakter Lewat Permainan Tradisional." *Tersedia.[Online]:* [Http://Mediaindonesia.Com/Read/Detail/123917-Membentuk-Karakter-Lewat-Permainan-Tradisional](http://mediaindonesia.com/read/detail/123917-Membentuk-Karakter-Lewat-Permainan-Tradisional), 2017.
- Maswindah, AYU. "Pengembangan Media Kit Sifat Cahaya Berbasis Science Edutainment Pada Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7, no. 4 (2019).
- . "Pengembangan Media Kit Sifat Cahaya Berbasis Science Edutainment Pada Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7, no. 4 (2019).
- Melayu, Siri Permainan Tradisional. "Sejarah Gasing Uri.," 2015.
- Mita, Fatrisia. "Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Menggunakan Media Permainan Tradisional Engklek Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)* 4, no. 5 (2022): 4999–5010.
- Ningsih, Sri. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Think Pair and Share (Tps) Menggunakan Media Telepon Kaleng Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi (Penelitian Tindakan Kelas Di Sdn Ngaglik 1 Parang Magetan Siswa Kelas Ii Semester Genap Tahun Pelajaran 2018/2019)," 2019.
- Nurâ, Ika. "PENERAPAN EDUTAINMENT DALAM PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL." *Jurnal Tawadhu* 6, no. 1 (2022): 22–35.
- Pakpahan, Andrew Fernando, Dewa Putu Yudhi Ardiana, Arin Tentrem Mawati, Elmor Benedict Wagiu, Janner Simarmata, Muhamad Zulfikar Mansyur, La Ili, Bonaraja Purba, Dina Chamidah, and Fergie Joanda Kaunang. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Prasetyono, Rizki Noor, and Eka Trisnawati. "Pengaruh Pembelajaran IPA Berbasis Empat Pilar Pendidikan Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis." *JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran)* 2, no. 2 (2018): 162–73.
- Purba, Ramen A, Imam Rofiki, Sukarman Purba, Pratiwi Bernadetta Purba, Erniati Bachtiar, Akbar Iskandar, Febrianty Febrianty, Yanti Yanti, Janner Simarmata, and Dina Chamidah. *Pengantar Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Resmini, Novi. "Model-Model Pembelajaran Terpadu." *Universitas Pendidikan Indonesia*, 2010, 1–10.

- Santoso, Santoso. "Penerapan Konsep Edutainment Dalam Pembelajaran Di Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)." *INOPENDAS: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 1, no. 1 (2018).
- Saputri, Ayu Anjarsarie, Eko Setyadi Kurniawan, and Arif Maftukhin. "Pemanfaatan Mainan Tradisional Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Mata Pelajaran Fisika Kelas VII SMP Setya Budi Loano Tahun Pelajaran 2011/2012." *Radiasi: Jurnal Berkala Pendidikan Fisika* 1, no. 1 (2012): 63–67.
- Satria, Erwinsyah, and Syafni Gustina Sari. "Penggunaan Alat Peraga Dan KIT IPA Oleh Guru Dalam Pembelajaran Di Beberapa Sekolah Dasar Di Kecamatan Padang Utara Dan Nanggalo Kota Padang." *IKRA-ITH HUMANIORA: Jurnal Sosial Dan Humaniora* 2, no. 2 (2018): 1–8.
- Setiawan, Ipang, and Heri Triyanto. "Pengembangan Permainan Tradisional Gobak Sodor Bola Dalam Pembelajaran Penjas Pada Siswa SD." *Media Ilmu Keolahragaan Indonesia* 4, no. 1 (2014).
- Setyosari, Punaji. "Metode Penelitian Dan Pengembangan." *Jakarta: Kencana*, 2010.
- Shodiqin, Rahmad. "Pembelajaran Berbasis Edutainment." *Jurnal Al-Maqayis* 4, no. 1 (2016).
- Sholeh Hamid. *Metode Edutainment*. Yogyakarta: Diva Press, n.d.
- Sit, Masganti. *Optimalisasi Kecerdasan Majemuk Anak Usia Dini Dengan Permainan Tradisional*. Prenada Media, 2021.
- Skalfist, Peter. *Sejarah Senjata Di Prasejarah Dan Dunia Kuno*. Vol. 1. Cambridge Stanford Books, n.d.
- Sopan Adrianto, SE. *Mengapa Media Pembelajaran Itu Penting?* PT Elex Media Komputindo, 2022.
- Sri, Anitah. "Media Pembelajaran." *Surakarta: UPT UNS Press Universitas Sebelas Maret*, 2008.
- Sukarjita, I Wayan. "Peningkatan Keterampilan Pengelolaan Pembelajaran IPA Terpadu Melalui Pelatihan Penggunaan KIT IPA Bagi Guru IPA SMP Di Kecamatan Kupang Barat." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Undana* 14, no. 2 (2020): 33–42.
- Supardan, H Dadang. "Teori Dan Praktik Pendekatan Konstruktivisme Dalam Pembelajaran." *Edunomic Jurnal Pendidikan Ekonomi* 4, no. 1 (2016).
- Susanti, Santi, and Yuni Nurtania. "Model Perilaku Komunikasi Komunitas Hong Dalam Melestarikan Permainan Dan Mainan Tradisional Sunda." *Komuniti: Jurnal Komunikasi Dan Teknologi Informasi* 9, no. 2 (2017): 126–45.

- SUSILOWATI, EKA. “PENGEMBANGAN MEDIA EDUKASI PERMAINAN KARTU PINTAR FISIKA INTI UNTUK PEMAHAMAN KONSEP FISIKA PADA PEMBAHASAN RADIOAKTIVITAS,” 2017.
- Syamsu, Fetro Dola. “Pengembangan Penuntun Praktikum Ipa Berbasis Inkuiri Terbimbing Untuk Siswa Smp Siswa Kelas Vii Semester Genap.” *Bionatural: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi* 4, no. 2 (2018).
- Ulinuha, Zulfa. “Penerapan Pembelajaran TPS Dengan Media Telepon Kaleng Ditinjau Dari Kemampuan Komunikasi Tema Peristiwa Alam Kelas 1 SDN Mojolangu 2 Malang,” 2016.
- Wibowo, Ady Tri, and Akhmad Marzuqi. “Pengembangan Kit Optik Sebagai Media Praktikum Cahaya Dan Optik Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains.” *Jurnal Edutrained: Jurnal Pendidikan Dan Pelatihan* 6, no. 1 (2022): 26–36.
- Wisudawati, Asih Widi, and Eka Sulistyowati. *Metodologi Pembelajaran IPA*. Bumi Aksara, 2022.
- Zagoto, Maria Magdalena, and Oskah Dakhi. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Peminatan Berbasis Pendekatan Saintifik Untuk Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas.” *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran (JRPP)* 1, no. 1 (2018): 157–70.

