

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB LATIN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
E. Sistematika Penulisan	7
BAB II KERANGKA TEORI	
A. Teori-teori yang Terkait dengan Judul	8
1. Aplikasi <i>E-Learning</i> Berbasis Aplikasi <i>Kahoot</i> dalam Pembelajaran.....	8
a. Deskripsi <i>E-Learning</i>	10
b. Deskripsi Aplikasi <i>Kahoot</i>	11
c. Desain Pembuatan Soal Menggunakan Aplikasi <i>Kahoot</i>	13
d. Penerapan Pertanyaan Soal Menggunakan Aplikasi <i>Kahoot</i>	15
e. Manfaat Aplikasi <i>Kahoot</i>	17
f. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi <i>Kahoot</i>	18
2. Kenaikan Hasil Belajar	19
a. Belajar dan Pembelajaran	19
b. Evaluasi/Penilaian	25
c. Hasil Belajar	29
3. Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam.....	30
B. Penelitian Terdahulu	32
C. Kerangka Berfikir	37
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan	40
B. <i>Setting</i> Penelitian	41

C. Subyek Penelitian	41
D. Sumber Data	41
E. Teknik Pengumpulan Data	42
F. Pengujian Keabsahan Data	44
G. Teknik Analisis Data	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	47
1. Sejarah dan Latar Belakang Berdirinya MTs Kedungombo	47
2. Profil MTs Kedungombo	47
3. Visi, Misi MTs Kedungombo	48
4. Struktur Organisasi MTs Kedungombo	48
5. Pendidik dan Tenaga Kependidikan MTs kedungombo	49
6. Siswa MTs Kedungombo	50
7. Sarana dan Prasarana Madrasah	51
B. Deskripsi Data Penelitian	52
1. Data tentang Perencanaan Penggunaan <i>E-Learning</i> Berbasis Aplikasi <i>Kahoot</i> dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa MTs Kedungombo kelas VIII MTs Kedungombo	52
2. Data tentang Pelaksanaan Penggunaan <i>E-Learning</i> Berbasis Aplikasi <i>Kahoot</i> dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa MTs Kedungombo kelas VIII MTs Kedungombo	58
3. Data tentang Evaluasi Penggunaan <i>E-Learning</i> Berbasis Aplikasi <i>Kahoot</i> dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa MTs Kedungombo kelas VIII MTs Kedungombo	65
C. Analisis Data Penelitian	72
1. Analisis data tentang perencanaan penggunaan <i>E-</i> <i>Learning</i> berbasis aplikasi <i>Kahoot</i> dalam meningkatkan hasil belajar Siswa MTs kelas VIII MTs Kedungombo Buaran Mayong Jepara	72
2. Analisis data tentang pelaksanaan penggunaan <i>E-</i> <i>Learning</i> berbasis aplikasi <i>Kahoot</i> dalam meningkatkan hasil belajar Siswa MTs kelas VIII MTs Kedungombo Buaran Mayong Jepara	75
3. Analisis data tentang Evaluasi penggunaan <i>E-</i> <i>Learning</i> berbasis aplikasi <i>Kahoot</i> dalam meningkatkan hasil belajar Siswa MTs kelas VIII MTs Kedungombo Buaran Mayong Jepara	78

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	81
B. Saran	82

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Halaman beranda Aplikasi <i>Kahoot</i>	13
Gambar 2.2	Membuat Soal di Aplikasi <i>Kahoot</i>	14
Gambar 2.3	Memasukkan Pertanyaan Soal ke dalam Aplikasi <i>Kahoot</i>	14
Gambar 2.4	Pertanyaan Siap	15
Gambar 2.5	Mendistribusikan kode PIN pada Siswa untuk Mengakses Soal.....	15
Gambar 2.6	Layar entri PIN.....	16
Gambar 2.7	Masukkan nama responden atau Siswa	16
Gambar 2.8	Pertanyaan Mata Pelajaran SKI.....	17
Gambar 2.9	Kerangka Berfikir.....	39



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Penelitian Terdahulu	34
Tabel 4.1	Data Pendidik dan Tenaga Kependidikan	50
Tabel 4.2	Jumlah Siswa MTs Kedungombo.....	50
Tabel 4.3	Sarana dan Prasarana Madrasah	51
Tabel 4.4	Rekapitulasi Hasil Belajar Kelas VIII A	70

