

## BAB II KAJIAN PUSTAKA

### A. Pengertian Judi

Menurut ketentuan Pasal 303 ayat 3 KUHP di Indonesia, judi adalah setiap permainan yang mengandalkan harapan untuk memenangkan umumnya didasarkan pada keberuntungan dan juga ekspektasi. Ini juga mencakup pertaruhan pada hasil suatu perlombaan atau permainan lain yang tidak diadakan oleh mereka yang berpartisipasi dalam perlombaan atau permainan tersebut, serta berbagai jenis permainan lainnya.

Perjudian adalah suatu permainan di mana para pemain bertaruh dengan memilih satu opsi dari beberapa opsi yang tersedia, di mana hanya satu opsi yang benar dan akan menjadi pemenangnya. Pemain yang kalah dalam taruhan harus memberikan taruhannya kepada pemenang. Peraturan dan jumlah taruhan biasanya sudah ditentukan sebelum pertandingan dimulai.<sup>1</sup>

Perjudian menurut Kartini Kartono adalah Pertaruhan dengan sengaja, yaitu mempertaruhkan satu nilai atau sesuatu yang dianggap bernilai dengan menyadari adanya risiko dan harapan-harapan tertentu pada peristiwa-peristiwa, permainan pertandingan, perlombaan dan kejadian-kejadian yang tidak/belum pasti hasilnya.<sup>2</sup>

Pengertian lain dari Judi atau perjudian dalam bahasa Belanda dapat di lihat pada Kamus Istilah Hukum “Fockema Andrea” yang menyebutkan sebagai “*Hazardspel*” atau kata lain dari “*Kansspel*” yaitu permainan judi, permainan untung-untungan yang dapat dihukum berdasarkan peraturan yang ada”.<sup>3</sup> Dalam bahasa Inggris judi ataupun perjudian disebut “*gamble*” yang artinya “*play cards or other games for money; to risk money on a future event or possible happening*” (bermain kartu maupun permainan lainnya demi uang; mempertaruhkan uang pada peristiwa masa depan atau yang mungkin terjadi) dan yang terlibat dalam permainan disebut “*gamester*” atau “*gambler*” yaitu “*one who plays cards or other games for money*” (orang yang bermain kartu atau permainan

---

<sup>1</sup> Muladi and Nawawi Barda, *Teori-Teori Dan Kebijakan Pidana, Cet. II* (Bandung: Penerbit Alumni, 1998), 25.

<sup>2</sup> Kartini. Kartono, *Patologi Sosial Jilid 1*. (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2001), 56.

<sup>3</sup> Mr. N.E. Mr. N.E. Algra and Mr. HRW. Goekel., *Kamus Istilah Hukum Fockema Andreae, Diterjemahkan Oleh Saleh Adiwinata Dkk* (Jakarta: Bina Cipta, 1983), 186.

lainnya untuk uang) *who plays cards or other games for money.*"<sup>4</sup> (orang yang bermain kartu atau permainan lainnya untuk uang).

Perjudian di Indonesia merupakan salah satu tindak kejahatan yang sulit diberantas. Sampai sekarang, perjudian masih terjadi luas dalam masyarakat, bahkan semakin berkembang seiring dengan perkembangan masyarakat, terutama dengan pesatnya kemajuan teknologi informasi dan komunikasi. Meskipun telah dilakukan banyak upaya penggerebekan dan penangkapan terhadap pelaku perjudian, serta pemberian sanksi yang berat, namun belum berhasil menciptakan efek jera bagi masyarakat untuk menghindari praktik perjudian.

Secara segi psikologis, dapat disimpulkan bahwa kegigihan dalam tindakan kriminal juga mencerminkan kegigihan dalam kebiasaan. Perjudian masih dilihat sebagai aktivitas yang umum digunakan oleh sebagian masyarakat untuk mengisi waktu luang atau bahkan sebagai mata pencaharian. Perjudian adalah permainan di mana beberapa pihak berpartisipasi dengan harapan untuk mendapatkan keuntungan melalui taruhan yang melibatkan sesuatu yang berharga, dan ini sering dilakukan di suatu lokasi dengan menebak hasil suatu perlombaan atau pertandingan.

## B. Judi Online

### 1. Pengertian Judi Online

R. Soesilo mengartikan judi ialah di mana aturan mainnya yang kalah atau menang tergantung pada nasib baik atau nasib sialnya saja, melainkan juga tergantung dengan kelihaiian dalam memainkannya permainan tersebut.<sup>5</sup> Dalil Mutiara dalam tafsiran KUHP menyatakan sebagai berikut: "Permainan judi ini harus diartikan dengan arti yang luas, dan juga termasuk segala pertarungan mengenai kalah dan/atau menangnya suatu pacuan kuda atau yang lainnya sejenis pertandingan atau segala pertarungan dalam perlomb —lombaan yang diadakan antara dua orang yang tidak ikut sendiri dalam perlomba-lombaan itu, misalnya totalisator dan lain-lain".<sup>6</sup>

Menurut Kartini Kartono dalam bukunya yang berjudul "Patologi Sosial", dalam buku tersebut menjelaskan Perjudian

---

<sup>4</sup> Michael West, *An International Readers Dictionary* (London: Longman Group Limited, 1970), 155.

<sup>5</sup> R Soesilo, *Pokok — Pokok Hukum Pidana Peratuan Umum Dan Delik — Delik Khusus* (Bogor: Politeia, 1984), 185.

<sup>6</sup> Dali Mutiara, *Tafsir KUHP* (Jakarta: Bintang Indonesia, 1962), 203.

adalah tindakan bertaruh secara sengaja dengan memasang nilai atau barang berharga yang dianggap berharga, dengan pemahaman akan adanya risiko dan harapan tertentu terkait dengan hasil dari permainan, pertandingan, perlombaan, atau kejadian yang belum pasti hasilnya.<sup>7</sup> Menurut pendapat Ono W. Purbo, menjelaskan mengenai pendapatnya bahwa Perjudian *online*, atau dikenal juga sebagai judi melalui internet (*online gambling* atau *internet gambling*), seringkali melibatkan penempatan taruhan pada kegiatan olahraga atau permainan kasino melalui situs *web* menggunakan *internet*. Dalam perjudian *online*, seluruh proses, termasuk penempatan taruhan dan pelaksanaan permainan, dilakukan melalui *platform online*. Pemain judi *online* biasanya harus mengumpulkan uang terlebih dahulu melalui internet sebelum dapat berpartisipasi dalam permainan judi tersebut, dan biasanya mereka diharuskan melakukan deposit sebelum memulai permainan. Dengan demikian, selanjutnya harus melakukan *transfer* sejumlah uang kepada pemegang *website* atau admin *website* judi sebagai deposit awal. Setelah sekian banyaknya proses dan setelah petaruh mengirimkan sejumlah uangnya, maka pemain akan mendapatkan sejumlah koin untuk bermain judi *online*. Jika menang, maka uang hasil dari taruhan tersebut dikirimkan melalui *transfer* bank dan kebalikannya, jika kalah maka koin tersebut akan berkurang

Jenis-jenis *gambling* menurut Stanford Wong dan Susan spector (1996), dalam buku *gambling Like a Pro*, membagi lima kategori perjudian berdasarkan karakteristik psikologis mayoritas para penjudi. Kelima kategori tersebut adalah :

a. *Sociable Games*

Dalam *Sociable Games*, setiap orang menang atau kalah secara bersamasama. Penjudi bertaruh di atas alat atau media yang ditentukan bukan melawan satu sama lain. Pada perjudian jenis ini akan sering dijumpai para penjudi saling bercakap, tertawa ataupun tegang. Walaupun para penjudi selalu ingin menang, mereka sadar bahwa jika mereka tidak mendapatkan hal tersebut, paling tidak mereka sudah mendapatkan kesempatan yang baik untuk mencoba permainan.

---

<sup>7</sup> Kartini, Kartono, Patologi Sosial Jilid 1. (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2001), 56.

Termasuk dalam kategori ini adalah: Dadu, *Baccarat*, *BlackJack*, *Pai Gow Poker*.

b. *Analytical Games*

*Analytical games* sangat menarik bagi orang yang mempunyai kemampuan menganalisis data dan mampu membuat keputusan sendiri. Perjudian model ini memerlukan riset dan sumber informasi yang cukup banyak serta kemampuan menganalisis berbagai kejadian seperti pacuan kuda, *Sports Betting* (sepakbola, balap mobil dan motor).

c. *Games You Can Beat*

Dalam *games you can beat*, penjudi sangat kompetitif dan ingin sekali untuk menang. Penjudi juga berusaha keras untuk dapat menguasai permainan, dalam kategori ini penjudi menganggap kemenangan diperoleh melalui permainan dengan penuh keahlian dan strategi yang jitu serta dapat membaca strategi lawan. Penjudi harus dapat memilih dan membuat keputusan secara tepat serta dapat membedakan alternatif kondisi mana harus ikut bermain. Secara singkat dapat dikatakan bahwa permainan judi jenis ini adalah permainan yang dirancang khusus bagi penjudi yang hanya mementingkan kemenangan. Termasuk dalam kategori ini adalah :*Blackjack*, *Poker*, *Pai Gow Poker*, *Video Poker*, *Sports Betting*.

d. *Escape from Reality*

Pada permainan *escape from reality*, para pemain yang menjalankan slot *machine* atau *video games* dalam waktu yang cukup lama akan merasa seperti terbawa ke alam lain. Permainan ini bukan hanya menyuguhkan hal-hal yang menarik tetapi juga membuat penjudi terbuai menunggu hasil yang tidak terduga, meski penjudi pada akhirnya selalu mengalami kekalahan. Termasuk dalam kategori ini adalah: *Slot Machines dan Video Games*.

e. *Patience Games*

Bagi penjudi yang ingin santai dan tidak terburu-buru untuk mendapatkan hasil, maka *patience games* merupakan pilihan yang paling digemari. Dalam perjudian model ini para penjudi menunggu dengan sabar nomor yang mereka miliki keluar. Bagi mereka masa-masa menunggu sama menariknya dengan masa

ketika mereka memasang taruhan, mulai bermain ataupun ketika mengakhiri permainan. Termasuk dalam kategori ini adalah: *Lottery, Keno, Bingo*.

2. Unsur-Unsur Judi

Unsur — unsur judi berdasarkan UU ITE Pasal 27 Ayat (2) Undang-Undang No 19 Tahun 2016 perubahan atas Undang — Undang No 11 Tahun 2008, ialah:<sup>8</sup>

a. Setiap orang

Mengenai individu, baik itu warga negara Indonesia (WNI) atau warga negara asing (WNA), dalam pelaksanaannya, ada penekanan pada Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016, yang mengubah Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang UU ITE. Undang-undang ini berlaku bagi siapa pun yang melakukan tindakan hukum yang telah diatur oleh hukum Indonesia, baik di dalam maupun di luar wilayah Indonesia, yang memiliki dampak hukum di Indonesia dan/atau di luar wilayah hukum Indonesia serta merugikan kepentingan Indonesia.

b. Dengan sengaja tanpa hak

Dalam konteks hukum ITE, tindakan yang disengaja, tanpa adanya kebebasan, adalah komponen emosional dari pelanggaran. Ini mencakup pemahaman bahwa seseorang tahu dan perlu melakukan tindakan yang dilarang oleh UU ITE, dan juga menyadari adanya dampak yang dilarang oleh hukum ITE. Dalam pemahaman hukum ITE, kesengajaan merujuk pada teori-teori kesengajaan yang berlaku di Indonesia, yaitu:<sup>9</sup>

- 1) Kesengajaan sebagai maksud
- 2) Kesengajaan sebagai kepastian
- 3) Kesengajaan sebagai kemungkinan
- 4) Mendistribusikan

Mendistribusikan ialah dengan mengantarkan sebuah informasi dan juga sebuah dokumen elektronik ke beberapa pihak ataupun tempat dengan cara melewati sistem elektronik. Kegiatan ini dilengkapi dengan pengiriman Email (Pusat Perbelanjaan Elektronik), SMS (*Short Message Administration*), MMS (*Interactive Media Informing Administration*), dan

---

<sup>8</sup> Widodo, *Hukum Pidana di Bidang "Teknologi Informasi" (cyerlaw telaah teoritik dan Bedah Kasus)*, (Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2013), 141.

<sup>9</sup> Moeljatno, *Asas-Asas Hukum Pidana*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2000), 185.

sebagian besar dari sekian banyak penerima manfaat yang termasuk dalam golongan *dissemination*.

- c. Mentranmisikan  
Mentranmisikan ialah melanjutkan atau meuruskan sebuah informasi atau sebuah dokumen elektronik, dari suatu pihak atau bisa juga dikatakan dengan melanjutkan sebuah informasi ke pihak satu ke pihak yang lainnya.
- d. Membuat dapat diaksesnya  
Yang dimaksud oleh membuat dapat diaksesnya adalah berfokus pada suatu informasi dan suatu dokumen elektronik yang dapat diakses beberapa orang yang tidak dikenal, baik pengaksesan dengan cara tidak langsung ataupun secara langsung. Hal tersebut diperbuat untuk memberi sebuah *link* yang berupa suatu tautan atau sebuah referensi yang bisa untuk digunakan oleh pemakai akses di internet tersebut guna mencari atau mengakses suatu tempat atau suatu dokumen yang dicari, memberikan kode masuk (kunci rahasia) sehingga pemain judi *online* dapat menemukan beberapa koneksi yang terhubung dengan judi *online* secara efektif dengan cepat.
- e. Informasi atau dokumen elektronik

Dalam Undang — Undang Nomor 19 Tahun 2016 perubahan atas Undang — Undang Nomor 11 Tahun 2008 Pasal 1 tentang ITE memberikan sebuah Informasi Elektronik sebagai berikut: “Sejumlah data elektronik yang termasuk di dalamnya, namun tidak terbatas pada, teks, suara, gambar, peta, desain, foto, electronic data interchange (EDI), surat elektronik (*e-mail*), telegram, teleks, telekop, atau sejenisnya, huruf, tanda, angka, kode akses, simbol, atau perforasi yang telah diolah dan memiliki arti atau dapat dipahami oleh individu yang memiliki kemampuan untuk memahaminya.”<sup>10</sup>

Dokumen elektronik, sesuai dengan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 yang mengubah Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang ITE, merujuk pada "setiap informasi elektronik yang dibuat, diteruskan, dikirimkan, diterima, atau disimpan dalam bentuk analog, digital, elektromagnetik, optik, atau sejenisnya yang dapat dilihat, ditampilkan, dan/atau didengar melalui komputer atau

---

<sup>10</sup> Pasal 1 Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 perubahan atas Undang — Undang Nomor 11 Tahun 2008

sistem elektronik." Dokumen elektronik ini mencakup berbagai bentuk, termasuk teks, suara, gambar, peta, desain, foto, serta berbagai elemen lainnya seperti huruf, tanda, angka, kode akses, simbol, atau perforasi yang memiliki arti atau dapat dimengerti oleh individu yang mampu memahaminya."

Perwujudan dari kontras antara data elektronik dan arsip elektronik adalah sesuatu yang disebut data elektronik dalam substansinya, menjadi substansi tertentu, sedangkan yang disebut laporan elektronik adalah mode untuk konten tersebut yang dapat berupa sederhana, lanjutan, atau optik.

f. Muatan taruhan

Substansi taruhan mengacu pada situs taruhan di mana terdapat bursa yang dikelola oleh administrator situs *web* atau individu lain. Namun, dalam konteks yang lebih mendalam tentang arti perjudian itu sendiri, perjudian tidak hanya terbatas pada pemahaman tentang situs *web* dan bursa untuk melakukan taruhan, dikarenakan beberapa bagian terpenting dalam sebuah permainan perjudian ialah diwajibkan untuk meletakkan taruhannya dan adanya pemasangan taruhan tersebut wajib baik itu kalah ataupun yang menang.<sup>11</sup>

### C. Jenis Perjudian *Online*

Jenis permainan judi *online* yang ditawarkan pada situs-situs *internet* sangat beraneka ragam bentuknya mulai dari kategori olahraga, dadu, tebak gambar, tebak angka dan juga kartu, hal tersebut juga serupa dengan sistem model pemasangan taruhan dalam permainan judi *online*. Peneliti akan menguraikan tentang deskripsi bentuk jenis-jenis perjudian *online* yang terdapat di situs-situs internet tertentu sesuai dengan yang informan yang mainkan, dalam penelitian ini metode yang digunakan untuk dapat lebih akurat yaitu dengan melihat dari dokumen situs-situs judi *online* yang tersedia dan juga melalui dari hasil observasi informan yang terlibat langsung dalam permainan judi *online*. Berikut adalah bentuk dari macam-macam permainan judi *online*:

---

<sup>11</sup> Widodo, *Hukum Pidana di Bidang "Teknologi Informasi"* (*cyerlaw telaah teoritik dan Bedah Kasus*), (Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2013),141.

### 1. Perjudian *Online* Poker

Permainan poker yang paling populer adalah *Texas Holdem* atau *Hold'em*, badan Legislatif negara bagian Texas resmi mengakui Robstown, Texas, Amerika Serikat sebagai tempat kelahiran permainan ini pada awal tahun 1990an, Yang kemudian diperkenalkan ke Las Vegas pada tahun 1967 oleh sekelompok penjudi Texas, *Golden Nugget Casino* di Downtown Las Vegas adalah satu-satunya kasino yang menyediakan permainan ini pada tahun tersebut. pada awal tahun 1980 permainan ini diperkenalkan ke para pemain kartu Eropa, Texas Hold'em seringkali dianggap sebagai permainan keterampilan, namun perbedaan antara keterampilan dan kesempatan itu belum pernah masuk ke dalam yurisprudensi California mengenai poker.<sup>12</sup>

Poker online merupakan permainan kartu yang menggunakan uang asli dimana awal permainan para pemain akan mendapatkan 2 kartu, dan para pemain bisa memasang taruhan untuk melanjutkan permainan atau menutup kartunya jika ingin berhenti, pada umumnya melanjutkan atau berhenti dalam permainannya disesuaikan dengan mendapatkan kartu yang menurut para pemain bagus atau tidak. Selanjutnya para pemain akan diberi 3 kartu yang diletakkan di tengah meja poker secara terbuka, kemudian para pemain diberi hak untuk memasang taruhan lagi atau berhenti, hal tersebut terus berjalan demikian sampai terbukanya kartu ke 4 dan juga pada kartu ke 5 atau terakhir.

Didalam permainan poker, mempunyai urutan 5 kombinasi kartu yang terbaik, urutan 5 kombinasi kartu tersebut terdiri dari 10 jenis mulai dari yang terendah sampai yang tertinggi, berikut dibawah ini peneliti paparkan contoh gambar urutan kombinasi kartu beserta penjelasannya:

---

<sup>12</sup> Dunia baca Dot Com, Asal Usul Sejarah Permainan Poker (Texas Hold'em). <http://duniabaca.com/asal-usul-sejarah-permainan-poker-texas-hod-em.html>. Diakses pada 20 Oktober 2023

JENIS KARTU	CONTOHKARTU	CONTOHGAMBAR
HighCard	Salah satu kartunya memiliki nilai tertinggi	
OnePair	2 angka kartu sama	
TwoPair	2 pasang angka kartu sama dengan angka yang berbeda	
ThreeOfKind	3 kartu berangka sama	 Three of a Kind
Straight	5 kartu yang berurutan	
Flush	5 kartu memiliki kembang yang sama	
Full House	3 kartu berangka sama + 2 kartu berangka sama	
Four OfKind	4 kartu dengan angka sama	
Straight Flush	5 kartu berurutan dan memiliki kembang yang sama	
Royal Flush	5 kartu berurutan, dengan kembang yang sama dan memiliki nilai tertinggi	

**Tabel 2.1 Jenis Istilah Poker Online**

- a. *High Card Poker*, merupakan nilai dari kartu itu sendiri, sesuai urutan berupa gambar kartu poker dan urutan kartu yang kecil sampai tertinggi adalah 2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K,A. Untuk A sendiri, bisa menjadi angka yang tertinggi dan bisa juga menjadi angka yang terendah yaitu 1.
- b. *One Pair*, merupakan kombinasi 2 kartu poker yang sama, contoh: Q-Q-10-7-2, J-J-2-5-6, atau 2-2-7-9-J
- c. *Two Pair*, kombinasi 2 pasang kartu poker yang sama, contoh:J-J-9-9-5, Q-Q-5-5-J, atau 2-2-7-7-J
- d. *Three Of a Kind*, kombinasi 3 kartu poker yang sama, contoh:8-8-8-4-K, Q-Q-Q-10-4, atau 2-2-2-7-J
- e. *Straight*, kombinasi 5 kartu poker yang berurutan, contoh:5-6-7-8-9. 10-J-Q-K-A, atau 6-7-8-9-10
- f. *Flush*, kombinasi 5 kartu poker memiliki jenis gambar yang sama meskipun angka 5 kartu tersebut tidak berurutan contoh: semua jenis gambar kartunya hati ataupun *diamond*

- g. *Full House*, kombinasi 3 kartu dan 2 kartu poker yang sama, merupakan gabungan dari “*One Pair*” dan “*Three of a Kind*”, contoh: 4-4-4-2-2, K-K-8-8-8, atau 3-3-J-J-J
- h. *Four Of a Kind*, kombinasi 4 kartu poker yang sama, contoh: A-A-A-A-J, atau 4-4-4-4-9, atau 7-7-7-7-3
- i. *Straigh Flush*, kombinasi 5 kartu poker yang jenisnya sama dan angkanya berurutan, ini merupakan gabungan dari “*Straight*” dan *Flush*”, Contoh: jenis gambar seluruh kartunya hati, angkanya 2-3-4-5-6, atau jenis gambar seluruh kartunya *diamond*, angkanya 5-6-7-8-9.
- j. *Royal Flush*, kombinasi 5 kartu poker yang jenisnya sama, angkanya berurutan dan memiliki angka yang paling tertinggi, contoh: jenis gambar seluruh kartunya hati, angkanya 10-J-Q-K-A, jenis gambar seluruh kartunya *diamond*, angkanya 10-J-Q-K-A.



**Gambar 2.1 : Contoh Meja Poker Online**

Permainan poker pada intinya adalah mengkombinasikan kartu poker yang terlihat di meja dengan kartu milik sendiri, siapa yang kombinasi kartunya paling tinggi nilainya maka dia pemenang taruhnya. Kombinasi tersebut dibentuk oleh 5 kartu yang berasal dari milik kartu pemain sendiri dan kartu yang terlihat di tengah meja poker.<sup>13</sup>

13

Permainan, Poker, Online, Indonesia. <http://www.gamesasiapoker77.com/panduan-aturanstrategi-dan-cara-bermain-poker.html>, diakses pada 20 Oktober 2023

Seorang yang bermain judi poker online beranggapan bahwa permainan tersebut sebagai permainan yang tergantung pada diri sendiri sesuai dengan kartu yang dimilikinya serta dapat mengontrol taruhan yang ingin dipasang dan jenis dari permainan ini bersifat melawan satu denganyang lainnya berdasarkan kombinasi kartu yang mereka miliki.

2. Perjudian Online Sepakbola

Sepak bola adalah salah satu cabang olahraga yang telah mendunia dari seluruh penjuru, kecintaan seseorang pada sepak bola pun sudah menjadi sebagai salah satu olahraga yang paling di favoritkan. Pemanfaatan teknologi Internet, banyak oknum-oknum tertentu membuat ladang bisnis dengan harapan mendapat keuntungan yang sangat besar dari dunia bola dengan menawarkan situs-situs perjudian sepak bola online, seperti *Sbobet.com*, *m88.com*, *bola88.com* dan lainnya.

Dalam permainan judi sepak bola *online* terdapat tata cara atau aturan main dengan model yang sangat beraneka ragam seperti sistem taruhan menang-kalah-seri, tebak skor, taruhan dengan *voor*, serta bola jalan. Ada beberapa istilah taruhan yang terdapat dalam permainan judi sepak bola online, adalah sebagai berikut: *Handicap* (HDP) yaitu sistem *voorvooran*, *Over/Under* (O/U) yaitu hasil akhir jumlah gol dalam satu pertandingan, *Genap/Ganjil* (O/E) yaitu hasil akhir jumlah gol dalam satu pertandingan berangka genap atau ganjil. Dibawah ini peneliti akan memberikan salah satu contoh tabel taruhan untuk mempermudah dalam memperjelas hal-hal tersebut.

Time	Event	FullTime				FirshtHalf		
		1X2	HDP	O/U	O/E	1X2	HDP	O/U
02.00 LIVE	Chelsea		0,5-1	2,5-3			0-0,5	1,0
		1,610	-1,420	o-1,070	o 1,000	2,560	1,160	o-1,020
	Manchster	5,400	1,250	u-1,050	e-1,110	3,750	-1,350	u-1,110
	United	3,650				2,170		
	Draw							

Gambar 2.2 : Contoh Odds yang ada di M88

Dalam gambar pertaruhan di atas tim yang berwarna merah biasanya lebih kuat atau lebih dijagokan dari tim yang berwarna biru, terlebih tim yang berwarna biru biasanya bermain dikandang sendiri. Untuk nilai *Odds*(taruhan) HDP, O/U, dan O/E yang berwarna merah dan ditandai minus adalah yang dikenakan pajak (bunga) yang artinya, kalau menang akan mendapatkan uang sesuai yang dipertaruhkan tetapi kalau kalah harus membayar lebih banyak tergantung pada besarnya nilai *Odds* contoh bunga merah: bunganya -1,110 taruhanya 100 ribu rupiah, jika kalah akan membayar  $100 \times 1,110 = 111$  ribu rupiah dan apabila menang hanya mendapatkan 100 ribu rupiah saja. Adapun yang berwarna hitam apabila kalah membayar sesuai yang dipertaruhkan dan jika menang mendapatkan lebih banyak dari yang dipertaruhkan tergantung pada besarnya nilai *Odds* tersebut, contoh: bunganya 1,110 taruhanya 100 ribu rupiah, jika menang akan mendapat  $100 \times 1,110 = 111$ ribu rupiah, dan kalau kalah hanya membayar yang dipertaruhkan tadi saja.

Dibawah ini penjelasan lainya terkait betuk macam-macam taruhan yang terdapat di perjudian sepakbola online:

- a. *Handicap* (HDP), adalah sistem *voor-vooran*, tim yang nge-*voor* selalu berwarna merah sesuai dengan contoh table gambar diatas yang *mengvoor* 0,5-1 yang berarti *voor*  $\frac{3}{4}$  dan dibawah angka *voor* -1,240 artinya taruhan pada tim Chelsea untuk meg-*voor*  $\frac{3}{4}$  , dan angka dibawahnya 1,250 yang berarti taruhan pada tim Manchester United di-*voor*  $\frac{3}{4}$  contoh: jika hasil skore pertandingan tersebut 2-1 dimenangkan oleh Chelsea, dan angka yang dipertaruhkan pada 0,5-1 1,250 untuk tim MU dan jumlah taruhanya 100 ribu rupiah maka akan kalah setengah dengan hasil selisih 1 gol saja, perhitunganya =  $(100 \times 1,250) / 2 = 62,5$ , demikian juga apabila taruhanya pada meng-*voor* untuk tim Chelsea maka menang setengah, jika ingin menang sepenuhnya yaitu dengan selisih 2 gol atau lebih.
- b. *Over/Under* (O/U), dibawah kolom O/U terdapat nilai angka 2,5-3 yang berarti apabila taruhan pada angka *over* hasil jumlah gol pada pertandingan diatas harus melebihi 3 gol, jika hasilnya hanya 3 gol maka kemenangan yang didapatkan hanya setengah saja, begitu juga perhitungan apabila dengan taruhan pada

- angka *under* jika jumlah hasil pertandingan 3 gol namun perbedaanya adalah akhir jumlah gol pada *under* tidak boleh melebihi 3 gol.
- c. *Odd/Event (O/E)*, yaitu hanya memilih pada angka kolom O yang berarti genap atau E yang berarti ganjil pada jumlah hasil gol akhir kedua tim tersebut.
  - d. 1 X 2, dibawah kolom tersebut terdapat angka 1,610 yaitu kemenangan untuk tim Chelsea, angka 5,400 kemenangan untun tim MU, serta angka 3,650 apabila hasil dari akhir pertandingan seri. Contoh perhitunganya: apabila memilih angka untuk kemenangan tim Chelsea  $(1,650 - 1) \times 100 = 61$ , apabila hasilnya seri maka tetap akan dinyatakan kalah.
  - e. *Mix Parlay*, yaitu taruhan paket dengan minimal 3 pertandingan dalam 1 paket, jika satu pertandingan dari paket tersebut ada yang kalah atau seri maka tetap akan dihitung kalah. Contoh yang perhitunganya: jika taruhanya 100 ribu rupiah dan paket yang dipilih 1. A (1,650) vs B (5,420) yang dipilih A dan skor akhir 2-0, 2. C (1,530) vs D (5,230) yang dipilih C skor akhir 1-0, 3. E (3,220) vs F (2,320) yang dipilih F skor akhir 2-3, angka dari 3 pertandingan tersebut di jumlahi keseluruhanya:  $(1,650 \times 1,530 \times 2,320) \times 100 = 585,684$  ribu rupiah yang didapatkan.
  - f. *Corecct Score* (tebak skor), adalah menebak hasil akhir dari sebuah pertandingan, contoh : pilih taruhan 1:0 yang berarti skor hanya harus 1 gol saja tidak boleh lebih, begitu juga apabila tidak ada gol satupun pada akhir pertandingan, atau pilih taruhan 2:5, maka skor yang dibutuhkan minimal 2 dan maksimal 5 pada akhir dari pertandingan.

Sepak bola sudah sangat sering dijadikan pertaruhan dari kalangan apapun, namun yang mendorong mahasiswa untuk ikut bertaruh dalam perjudian sepak bola *online* adalah tersedianya prediksi untuk menganalisa statistik dari masing-masing tim, sehingga meyakinkan bahwa pasangan atau taruhan mereka akan menghasilkan kemenangan. Selain itu juga berdasarkan kegemaran mereka terhadap tim-tim elit yang ada di liga-liga eropa, serta pengetahuan mereka pemain-pemain yang ada di tim tersebut, dan

merasa yakin bahwa tim tersebut sudah jelas pasti menang.

### 3. Perjudian Kasino *Online*

Permainan judi kasino *online* menjadi industri yang terus berkembang pesat dari berbagai kalangan apapun. sebagian besar perjudian kasino *online* memiliki aturan yang tertentu terkait mengenai dokumen ID untuk membuktikan identitas penjudi. Pelaku judi kasino *online* yang berada dibawah umur tidak memiliki masalah, usia yang diperbolehkan untuk bermain kasino online adalah 18 sampai 19 tahun. Dalam permainan judi kasino *online* para pelaku judi diberi kesempatan mengasah kemampuan bermain dan mempertajam strategi-strategi dalam permainan kasino favorit mereka serta penawaran variasi permainan kasino yang sangat banyak dengan berbagai kemudahan dan kenyamanan dalam bermain dimana saja dan kapan saja.

Berbagai macam bentuk permainan judi kasino online yang cukup terkenal dan populer seperti: *Baccarat*, *Blackjack*, *Roulette*, *Sicbo*, *Dragon Tiger* dan dan lainnya. Keunggulan utama bermain kasino *online* adalah dapat memainkan seluruh permainan kasino seperti layaknya bermain didunia nyata. Sulit untuk menentukan pilihan kasino *online* yang cukup tepat untuk dimainkan, namun pada dasarnya para pelaku judi kasino *online* memilih berdasarkan tingkat kemahiran variasi permainan judi kasino tersebut, serta penawaran bonus yang diberikan pada situs-situs agen perjudian kasino online. Bentuk permainan yang terdapat di perjudian kasino online, diantaranya adalah sebagai berikut:

#### a. *Sic Bo*

*Sic Bo* merupakan permainan kuno yang cukup populer. *Sic Bo* yang berarti pasangan dadu dalam bahasa cina dimainkan dengan tiga dadu diatas meja khusus. Ada banyak pilihan taruhan yang berbeda, Berikut 8 kolom taruhan pada meja permainan *Sic Bo* yang menggunakan 3 buah dadu sebagai saran permainanya:

- 1) Kolom Dadu *Single*, Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan untuk jenis dadu tunggal yang dimulai dari angka 1 sampai 6. (Taruhan akan dibayarkan sebesar taruhan awal) Contoh:

- Memasang dadu 1, dadu 3 dan dadu 4 sebesar masing-masing 100. Jika Dadu yang keluar adalah 1, 3, dan 5, maka menang 200 (100 dari dadu 1 dan 100 dari dadu 3).
- 2) Kolom Kombinasi 2 Dadu, Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan kombinasi 2 dadu yang mungkin keluar dari 3 dadu yang ada. (Taruhan akan dibayarkan sebesar 5x lipat dari taruhan awal). Contoh: Memasang kombinasi 2 dan 3 sebesar 100. Jika dadu yang keluar adalah 2, 3, dan 5, maka menang sebesar 500 (5x lipat).
  - 3) Kolom Angka Tunggal, Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan untuk menebak jumlah total angka yang ada pada 3 dadu. Payout taruhan untuk Angka Tunggal bervariasi dari 6x lipat sampai dengan 50x lipat tergantung angka yang dipilih. Contoh: Memasang Angka Tunggal 10 sebesar 100. Jika dadu yang keluar adalah 1,3,6 (total 10) maka berhak menang sebesar 600 (payout 6 to 1 atau 6x lipat).
  - 4) Kolom *Small/ Big* (Kecil/ Besar), Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan untuk menebak apakah Total Dadu berada di kategori kecil atau besar. Kecil=4-5-6-7-8-9-10, Besar=11-12-13-14-15-16-17 (Taruhan akan dibayarkan sebesar taruhan awal). Contoh: Memasang *Small* atau Kecil sebesar 100. Dadu yang keluar adalah 1-3-4 (total 8), maka menang sebesar 100 juga.
  - 5) Kolom *Even/ Odd* (Genap/ Ganjil), Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan untuk menebak apakah Total Dadu bernilai Genap atau Ganjil. (Taruhan akan dibayarkan sebesar taruhan awal). Contoh: Memasang even atau Genap sebesar 100. Dadu yang keluar adalah 1-1-4 (total 6), maka menang sebesar 100 juga.
  - 6) Kolom 2 Angka Kembar, Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan untuk memasang 2 angka kembar yang mungkin muncul pada 3 dadu yang ada. (Taruhan akan dibayarkan sebesar 8x lipat dari taruhan awal). Contoh: Memasang angka kembar 1 sebesar 100. Jika dadu yang keluar adalah 1,1,5, maka menang sebesar 800.

- 7) Kolom 3 angka kembar, Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan untuk memasang 3 angka kembar yang mungkin muncul pada 3 dadu yang ada. (Taruhan akan dibayarkan sebesar 150x lipat dari taruhan awal). Contoh: Memasang angka kembar 3 sebesar 100. Jika dadu yang keluar adalah 3,3,3, maka menang sebesar 15000.
- 8) Kolom Asuransi 3 angka kembar, Jenis taruhan ini adalah merupakan taruhan untuk memasang semua 3 angka kembar yang mungkin muncul. Apapun 3 angka kembar yang muncul, maka akan menang. (Taruhan akan dibayarkan sebesar 24x lipat dari taruhan awal). Contoh: Memasang asuransi 3 angka kembar sebesar 100. Jika dadu yang keluar adalah 6,6,6 maka menang sebesar 2400.



**Gambar 2.3 : Tampilan Meja Taruhan pada permainan Sic Bo**

b. *Roulette*

*Roulette* Adalah atraksi kasino tertua dan paling populer, dimana permainan ini menggunakan bola kecil yang diputar dan akan mendarat pada angka yang terdapat di roda besi pemutar. Meja taruhan pada permainan ini dipisahkan dengan jelas baik dari warna, peluang, event, kelompok, nomor individu, dan sebagainya. Ada banyak macam-macam bentuk taruhan dalam permainan *Roulette* sesuai dengan kelipatan yang akan dibayar dari taruhan tersebut, berikut adalah urainya:

- 1) *Straight Up* - Salah satu angka dari 0-36. Ini dibayar 35x lipat dari taruhan awal.
- 2) *Corner* - Salah satu angka dari 4 angka yang berdampingan. Dibayar 8x lipat dari taruhan awal.
- 3) *Street* - Salah satu angka dari baris yang berisi 3 angka. Dibayar 11x lipat dari taruhan awal.
- 4) *Split* - Salah satu angka dari 2 angka yang berdampingan. Dibayar 17x lipat dari taruhan awal.
- 5) *Six Line* - Salah satu angka dari baris yang berdampingan yang di dalamnya terdapat 6 angka. Dibayar 5x lipat dari taruhan awal.
- 6) *Dozen* - Salah satu angka dari bagian kotak 12 angka yang ditandai dengan 1st 12, 2nd 12 and 3rd 12. Dibayar 2x lipat dari taruhan awal.
- 7) *Even Chances* - "outside bets" ditandai dengan design 1 to 18 or 19 to 36, Even or Odd, Black or Red. Dibayar 1x lipat dari taruhan awal.



**Gambar 2.4 : Tampilan Meja Permainan  
*Roulette***

c. *Baccarat*

permainan ini bisa dibilang merupakan salah satu permainan judi kasino tertua didunia. *Baccarat Online* adalah permainan kartu yang dimainkan antara *Banker* dan *Player* dimana angka tertinggi yang menjadi pemenang dari permainan *baccarat*. Tujuan utama *baccarat* adalah sedekat mungkin ke angka 9 pada kartu total nilai. Berikut adalah nilai kartu individu dalam bakarat : 2 hingga 9 = nilai nominal. 10 sampai raja sama dengan nol dan as sama dengan 1. Sebagai

contoh, jika memiliki angka  $6 + 5$  maka akan  $= 1$ , ( $6 + 5 = 11$ ).

Pembagian kartu diawali dengan pembagian kartu kepada *PLAYER* seperti berikut : Kartu pertama untuk *PLAYER*, Kartu pertama untuk *BANKER*, Kartu kedua untuk *PLAYER*, Kartu kedua untuk *BANKER*, Kartu Ketiga untuk *PLAYER* ( Tergantung Pada Peraturan Kartu Ketiga ), Kartu ketiga untuk *BANKER* ( Tergantung Pada Peraturan Kartu Ketiga ). Contoh nilai atau jumlah kartu yang di capai:  $8 + 2 = 0$ ,  $3 + 2 + 7 = 2$ ,  $4 + 7 + 8 = 9$ ,  $10 + 10 + 10 = 0$ . Pemenang dari permainan diambil dari nilai kartu tertinggi.

Ada Beberapa Pilihan Dalam Melakukan Taruhan di Baccarat standart internasional.

- 1) *PLAYER* = Nilai pembayaran 100%
- 2) *BANKER* = Nilai pembayaran 95% karena 5% akan di kenakan komisi
- 3) *TIE* (seri) = Nilai Pembayaran x 8 dari nilai taruhan
- 4) *PLAYER PAIR*= Nilai Pembayaran x 11 dari nilai taruhan
- 5) *BANKER PAIR*= Nilai Pembayaran x 11 dari nilai taruhan

Dimana nilai pembayaran di atas adalah nilai pembayaran standar yang digunakan di seluruh Casino terutama di Amerika, Eropa dan Asia. Apabila terjadi *TIE* ( nilai *PLAYER* dan *BANKER* sama atau seri ) maka taruhan yg di pasang pada *PLAYER* atau *BANKER* akan di kembalikan semua tanpa ada potongan, tetapi kalo ada pemasangan *PLAYER PAIR* atau *BANKER PAIR* tetap akan di hitung sesuai dengan kartu yang dibagikan dan bagi yang memasang *TIE* akan mendapat 8 x dari nilai taruhan. Dan *PLAYER PAIR* adalah menebak kartu player akan muncul ganda ( Q & Q atau pun 4 & 4 ), begitu juga sama halnya dengan *BANKER PAIR*.<sup>44</sup>

d. Judi Slot

Judi slot adalah bentuk perjudian di mana pemain memainkan mesin slot untuk mencoba keberuntungan mereka dalam memenangkan hadiah.

Prinsip dasar judi slot yaitu pemain harus menarik tuas atau menekan tombol putar untuk memutar gulungan yang berisi simbol-simbol.

Tujuan dari judi slot adalah untuk mencocokkan simbol-simbol tertentu pada payline yang ditentukan dan menerima pembayaran sesuai dengan tabel pembayaran mesin. Kombinasi simbol yang berbeda menawarkan tingkat pembayaran yang berbeda. Beberapa mesin slot juga memiliki fitur bonus atau simbol khusus, seperti *Wilds* dan *Scatters*, yang dapat meningkatkan peluang pemain untuk memenangkan hadiah lebih besar.

Judi *online* ini merupakan permainan yang bisa dilakukan di *browser*. Sampai saat ini, banyak muncul akses judi *online* slot karena minat masyarakat yang masih tinggi terhadap permainan ini meskipun sudah dilarang. Adapun tata cara memainkannya adalah, langkah awal adalah mencari situs yang akan dimainkan. Kemudian membuat akun dan mendaftarkan no rekening pada situs yang dipilih. Setelah memiliki akun, akan muncul petunjuk dalam penggunannya. Untuk memiliki saldo, terlebih dahulu kita harus transfer uang ke sibandar, agar kita memiliki modal untuk dimainkan. Untuk melakukan penarikanpun akan diarahkan bagaimana cara menguangkan saldo yang ada didalam akun.

Untuk bergabung dalam permainan, ada beberapa tahap yang dilakukan, yakni membuka salah satu situs judi game online, membuat akun kemudian kita deposit atau transfer uang kepada bandar yang kemudian akan menjadi saldo untuk digunakan bermain. Saldo sesuai dengan nominal yang kita kirim. Ketika kita telah memiliki saldo, barulah bisa ikut dalam permainan. Untuk mencairkan saldo dalam akun kita pun cukup mudah, kita hanya perlu memilih “penarikan” kemudian saldo kita otomatis terkirim ke no rekening akun kita.



**Gambar 2.5 : Tampilan Permainan Judi Slot Online**

#### **D. Keharmonisan Rumah Tangga**

Kata *sakinah* terambil dari Bahasa Arab yang terdiri dari huruf-huruf sin, kaf dan nun yang mengandung makna ketenangan atau antonym dan pergerakan. Berbagai bentuk kata yang terdiri dari ketiga huruf tersebut, semuanya bermuara pada makna di atas yaitu *sakinah*.<sup>14</sup> Definisi keluarga *sakinah*, seperti yang terdapat dalam Keputusan Dirjen Bimas Islam dan Urusan Haji, Pasal 3 Bab III tahun 1999, adalah keluarga yang dibangun melalui perkawinan yang sah. Keluarga ini mampu memenuhi kebutuhan hidup spiritual dan materi secara layak dan seimbang. Mereka hidup dalam suasana kasih sayang di antara anggota keluarga dan lingkungan mereka dengan harmoni dan kerjasama yang baik. Keluarga *sakinah* juga mampu menjalankan dan menghayati nilai-nilai keimanan, ketakwaan, dan akhlak mulia.<sup>15</sup> Jadi keluarga *sakinah* adalah keluarga yang mampu menciptakan suasana kehidupan yang tentram, dinamis dan aktif, yang asih, asah dan asuh.<sup>16</sup>

Tujuan utama dari semua pasangan suami dan istri, sebagaimana dijelaskan Qs ar-Rum ayat 21:

<sup>14</sup>Husain Husai Syahatah, *Tanggung Jawab Suami Dalam Rumah Tangga Antara Kewajiban Dan Realitas*, Jakarta: Amzah, 2005 h.21

<sup>15</sup>Desi Junaed, *Keluarga Sakinah* Jakarta: Akademika Presindo, 2007 h.14

<sup>16</sup>Asrofi dan M. Thohir, *Keluarga Sakinah Dalam Tradisi Islam Jawa*, Yogyakarta: Arindo Nusa Media, 2006 h. 3.

وَمِنْ آيَاتِهِ أَنْ خَلَقَ لَكُمْ مِنْ أَنْفُسِكُمْ أَزْوَاجًا لِتَسْكُنُوا إِلَيْهَا وَجَعَلَ  
 بَيْنَكُمْ مَوَدَّةً وَرَحْمَةً إِنَّ فِي ذَلِكَ لَآيَاتٍ لِقَوْمٍ يَتَفَكَّرُونَ ﴿١٧﴾

*Artinya: dan di antara tanda-tanda kekuasaan-Nya ialah Dia menciptakan untukmu isteri-isteri dari jenismu sendiri, supaya kamu cenderung dan merasa tenteram kepadanya, dan dijadikan-Nya diantaramu rasa kasih dan sayang. Sesungguhnya pada yang demikian itu benar-benar terdapat tanda-tanda bagi kaum yang berfikir.*

Ayat di atas menjelaskan bahwa suami istri yang sudah menikah maka akan terjalin keharmonisan di antara mereka dengan cara menyayangi dan mengasihi satu sama lain. Islam mengajarkan rumah tangga menjadi syurga yang dapat menciptakan ketentraman, ketenangan, dan kebahagiaan untuk mendapat itu suami istri harus berhikmat kepada aturan-aturan Allah dan beribadah kepada Allah.<sup>17</sup>

1. Upaya mewujudkan keharmonisan rumah tangga

Dalam upaya pembinaan keluarga sakinah, Kementerian Agama telah merumuskan kriteria-kriteria umum yang mencakup beberapa tingkatan keluarga, mulai dari keluarga pra nikah hingga keluarga sakinah plus. Kriteria-kriteria ini dapat disesuaikan dan dikembangkan lebih lanjut sesuai dengan kondisi khusus di berbagai daerah. Ini adalah upaya untuk membantu masyarakat dalam memahami dan mencapai keluarga yang harmonis dan berdasarkan prinsip-prinsip agama. Uraian masing-masing kriteria sebagai berikut:

2. Keluarga pra sakinah yaitu keluarga-keluarga yang tidak dibentuk melalui perkawinan yang sah dan tidak mampu memenuhi kebutuhan dasar spiritual dan material minimal seperti iman, ibadah, kebutuhan sandang, pangan, tempat tinggal, dan kesehatan, dapat menghadapi berbagai tantangan. Ini adalah situasi yang memerlukan perhatian dan dukungan ekstra untuk membantu mereka memperbaiki kondisi kehidupan mereka dan memastikan bahwa kebutuhan dasar mereka terpenuhi dengan baik.
3. Keluarga sakinah I yaitu Keluarga-keluarga yang terbentuk melalui perkawinan sah dan telah mampu memenuhi kebutuhan dasar spiritual dan material minimal mungkin masih

---

<sup>17</sup>Cahyadi Takariawan, *Pernak Pernik Rumah Tangga Islam*, Surakarta:Intermedia, 2001 h.37.

menghadapi kebutuhan psikologis yang belum terpenuhi, seperti pendidikan agama, bimbingan keagamaan dalam keluarga, dan partisipasi dalam kegiatan sosial keagamaan di komunitas mereka.

4. Keluarga sakinah II yaitu Keluarga yang dibangun melalui perkawinan sah, telah mampu memenuhi kebutuhan kehidupannya, memahami pentingnya pelaksanaan ajaran agama dan bimbingan keagamaan dalam keluarga, serta berinteraksi secara sosial dalam lingkungannya. Namun, mereka masih perlu mengembangkan pemahaman yang lebih mendalam dan menghayati nilai-nilai keimanan, ketakwaan, akhlak yang baik, serta praktik seperti infak, sedekah, zakat, amal jariyah, menabung, dan sebagainya.
5. Keluarga sakinah III yaitu Keluarga-keluarga yang berhasil memenuhi semua kebutuhan keimanan, ketakwaan, akhlak yang baik, kebutuhan sosial dan psikologis, serta pengembangan keluarga, namun belum mampu menjadi contoh yang diikuti oleh orang lain di lingkungan mereka
6. Keluarga sakinah III plus yaitu Sederhananya, keluarga-keluarga yang telah berhasil memenuhi semua aspek keimanan, ketakwaan, akhlak, kebutuhan sosial dan psikologis, serta menjadi panutan di lingkungan mereka.<sup>18</sup>
7. Hak dan Kewajiban

Manusia sebagai makhluk ciptaan Allah swt. Yang memiliki kemuliaan dan kelebihandibandingkan makhluk-makhluk lainnya, karena itu Allah swt dan rasulnya telah menetapkan aturan tentang perkawinan demi untuk memelihara demi untuk kemashlahatan manusia.<sup>19</sup>

Hak dan kewajiban suatu pasangan merupakan hak istimewa dan komitmen karena hadirnya perkawinan antara suami dan pasangan. Oleh karena itu, dalam rumah tangga yang terdiri dari suami istri, suami mempunyai hak dan istri juga

---

<sup>18</sup> Departemen Agama RI, *Petunjuk Teknis Pembinaan Gerakan Keluarga Sakinah*, Jakarta: Departemen Agama RI Ditjen Bimas Islam Dan Penyelenggara Haji Direktorat Urusan Agama Islam, 2005, h.25.

<sup>19</sup> Rohmat, "Kedudukan Wali Dalam Pernikahan Studi Pemikiran Syafi'iyah, Hanafiyah dan Praktiknya di Indonesia", *Jurnal Al Adalah*, Vol. X No. 2 Julii 2011, (Fakultas Syariah Raden Intan Lampung, Sukarame, 2011), hlm.165. (on-line), tersedia di : <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/adalah/article/view/253/577> (28 Agustus 2019) dapat di pertanggung jawabkan secara ilmiah.

punya. Selain itu, pasangan mempunyai beberapa kewajiban dan terlebih lagi istri juga mempunyai kewajiban<sup>20</sup>

#### Hak Dan Kewajiban Suami Terhadap Istri

- a. Hak suami terhadap istri
  - 1) Wajib ditaati istri. Keluarga adalah unit terkecil yang berfungsi sebagai dasar bagi sesuatu yang lebih besar. Jika fondasi ini solid, maka seluruhnya akan menjadi lebih baik. Oleh karena itu, untuk keluarga atau grup kecil ini, diperlukan pemimpin yang mengatur urusan dan pendidik yang bekerja bersama untuk mencapai keamanan dan ketenangan. Allah menciptakan wanita dengan peran penting dalam mengandung, melahirkan, mendidik, dan merawat anak-anaknya. Selain itu, wanita juga memiliki kelebihan dalam pemberian kasih sayang, sehingga kasih sayang mereka cenderung lebih besar dan kuat daripada kasih sayang laki-laki. Sementara itu, tugas laki-laki adalah memberikan nafkah kepada istri dan memastikan kenyamanan keluarga. Karena itu, hikmah dari Allah adalah memberikan peran pemimpin rumah tangga kepada orang yang lebih berpengalaman dan memiliki pandangan yang lebih luas ke depan. Begitu juga, suami bertugas untuk mengemban tanggung jawab yang berat, melebihi yang lain. Salah satu bentuk keadilan Allah terhadap laki-laki adalah memberikan tanggung jawab kepemimpinan dalam rumah tangga, sambil menjaga kehormatan dan harta suami.
  - 2) Bertanggung jawab terhadap pekerjaan rumah, dalam setiap pernikahan, suami dan istri memiliki hak dan kewajiban yang harus dipenuhi. Pembagian hak dan kewajiban ini disesuaikan dengan proporsi masing-masing, sehingga pihak yang memiliki tanggung jawab lebih besar juga akan memiliki hak yang lebih besar sesuai dengan peran dan fungsinya. Abu Tsaur menyatakan bahwa istri wajib membantu suaminya dalam semua urusan. Sebagian ulama menolak atas wajib bagi istri untuk pelayanannya dalam permasalahan ini. Sebagian dari ulama tersebut adalah malik, asy-syafii, abu hanifah, rahimullah. Para ulama ahli zhahir mengatakan, sesungguhnya pernikahan menuntut

---

<sup>20</sup> Amir Syarifuddin, *Hukum Perkawinan Islam Di Indonesia*, Jakarta: Prenada Media, 2006, h. 159.

kesenangan bukan untuk memberi pelayanan, memberikan manfaat-manfaat.

b. Kewajiban Suami Terhadap Istri

1) Memperlakukan istri dengan baik

Al-Quran menegaskan kewajiban pertama ini dengan perintah yang amat lugas:<sup>21</sup> (Qs An-Nisa:19)

يَأْتِيهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا لَا سِحْلٌ لَكُمْ أَنْ تَرْتُوا النِّسَاءَ كَرْهًا وَلَا تَعْضُلُوهُنَّ لِتَذْهَبُوا بِبَعْضِ مَا ءَاتَيْتُمُوهُنَّ إِلَّا أَنْ يَأْتِيَنَّ بِفَحِشَةٍ مُبِينَةٍ ۚ وَعَاشِرُوهُنَّ بِالْمَعْرُوفِ ۚ فَإِنْ كَرِهْتُمُوهُنَّ فَعَسَى أَنْ تَكْرَهُوا شَيْئًا وَجَعَلَ اللَّهُ فِيهِ خَيْرًا كَثِيرًا

Artinya: *Hai orang-orang yang beriman, tidak halal bagi kamu mempusakai wanita dengan jalan paksa dan janganlah kamu menyusahkan mereka karena hendak mengambil kembali sebagian dari apa yang telah kamu berikan kepadanya, terkecuali bila mereka melakukan pekerjaan keji yang nyata]. dan bergaullah dengan mereka secara patut. kemudian bila kamu tidak menyukai mereka, (maka bersabarlah) karena mungkin kamu tidak menyukai sesuatu, Padahal Allah menjadikan padanya kebaikan yang banyak. Demikian tegas Al-Quran kata ma`ruf yang melukis makna kebaikan diayat ini bahkan mengandung arti yang amat luas nisa mencakup futur, fikiran, terlebih perilaku dan tindakan seakan alquran memrintahkan para suami untuk berperilaku baik dalam segala aspek pergaulannya dengan istri tercinta.*

2) Memberi nafkah secara wajar dan baik

Suami diberikan berbagai bekal atau sarana yang mempermudahnya dalam mencari penghasilan untuk memenuhi kebutuhan keluarganya. Ini mencakup tanggung jawab suami untuk menyediakan nafkah, tempat tinggal, pakaian, biaya rumah tangga, serta biaya

<sup>21</sup> Majmu`al-fatawa, 32:260.

pendidikan anak-anaknya.<sup>22</sup>

Dalam hal ini Allah swt berfirman: Qs. An-nisa: 34)

الرِّجَالُ قَوَّامُونَ عَلَى النِّسَاءِ بِمَا فَضَّلَ اللَّهُ بَعْضَهُمْ عَلَى  
بَعْضٍ وَبِمَا أَنْفَقُوا مِنْ أَمْوَالِهِمْ ۚ فَالَّذِينَ كَفَرُوا قَدْ  
حَفِظْتُ لَهُمْ لِلْغَيْبِ بِمَا حَفِظَ اللَّهُ ۗ وَالَّتِي تَخَافُونَ نُشُوزَهُنَّ  
فَعِظُوهُنَّ ۖ وَاهْجُرُوهُنَّ فِي الْمَضَاجِعِ وَاصْرَبُوهُنَّ ۗ فَإِن  
أَطَعْنَكُمْ فَلَا تَبْغُوا عَلَيْهِنَّ سَبِيلًا ۗ إِنَّ اللَّهَ كَانَ عَلِيمًا

كَبِيرًا

Artinya: kaum laki-laki itu adalah pemimpin bagi kaum wanita, oleh karena Allah telah melebihkan sebahagian mereka (laki-laki) atas sebahagian yang lain (wanita), dan karena mereka (laki-laki) telah menafkahkan sebagian dari harta mereka. sebab itu Maka wanita yang saleh, ialah yang taat kepada Allah lagi memelihara diriketika suaminya tidak ada, oleh karena Allah telah memelihara (mereka). Wanita-wanita yang kamu khawatirkan nusyuznya, Maka nasehatilah mereka dan pisahkanlah mereka di tempat tidur mereka, dan pukullah mereka. Kemudian jika mereka mentaatimu, Maka janganlah kamu mencaricari jalan untuk menyusahkannya. Sesungguhnya Allah Maha Tinggi lagi Maha besar.

Dengan kelebihan yang dimiliki ini para suami memiliki kewajiban untuk mencari nafkah demi memenuhi kebutuhan hidup keluarganya istri dan anak-anaknya.baik terkait kebutuhan pangan, sandang, ataupun papan. Tentunya dengan kadar yang wajar dan baik. Sesuai batas kemampuan yang dimiliki.

<sup>22</sup> Drs. Supriata, dkk, *Fiqh Munakahat I*, Yogyakarta: Bidang Akademik, 2008, h.155.

3) Meluangkan waktu bersama istri dan keluarga

Dalam hal kesibukan mencari nafkah, para suami tetap memiliki kewajiban untuk meluangkan waktu bersama istri dan keluarganya. Poin ketiga ini nampaknya menjadi hal yang amat penting untuk disadari, tidak sekedar diketahui.

4) Mengajarkan nilai-nilai dan tuntutan agama

Salah satu kewajiban suami yang sering terlupakan adalah memberikan pengajaran kepada istri mengenai aspek-aspek agama, termasuk dalam hal ibadah dan tuntutan etika dalam kehidupan sehari-hari. Para suami seharusnya memiliki fokus pada akhirat dan bukan hanya terpaku pada kesenangan dunia dalam mengemban tanggung jawab sebagai pemimpin dalam rumah tangga. Allah Swt berfirman: Qs. At-Tahrim: 6

يَتَأْتِيهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا قُوًا أَنفُسِكُمْ وَأَهْلِيكُمْ نَارًا وَقُودُهَا النَّاسُ  
وَالْحِجَارَةُ عَلَيْهَا مَلَائِكَةٌ غِلَاظٌ شِدَادٌ لَا يَعْصُونَ اللَّهَ مَا  
أَمَرَهُمْ وَيَفْعَلُونَ مَا يُؤْمَرُونَ ﴿٦﴾

Artinya : *orang-orang yang beriman, peliharalah dirimu dan keluargamu dari api neraka yang bahan bakarnya adalah manusia dan batu; penjaganya malaikat-malaikat yang kasar, keras, dan tidak mendurhakai Allah terhadap apa yang diperintahkan-Nya kepada mereka dan selalu mengerjakan apa yang diperintahkan.*

5) Berprasangka baik terhadap istri

Suami memiliki kewajiban untuk selalu memiliki prasangka baik terhadap istri dalam menjalani kehidupan rumah tangga yang telah dibina. Prasangka buruk seringkali dapat menjadi sumber konflik dalam rumah tangga, dan Rasulullah SAW telah mengingatkan agar suami tidak bersikap negatif atau mencari kesalahan istri, melainkan berusaha memahami dan mendukungnya. Qs. Al-Baqarah: 228

وَالْمُطَلَّقَاتُ يَتَرَنَّصْنَ بِأَنْفُسِهِنَّ ثَلَاثَةَ قُرُوءٍ ۚ وَلَا تَحِلُّ لَهُنَّ أَنْ يَكْتُمْنَ مَا خَلَقَ اللَّهُ فِي أَرْحَامِهِنَّ إِنْ كُنَّ يُؤْمِنُنَّ بِاللَّهِ وَالْيَوْمِ  
 الْآخِرِ ۚ وَبُعُولَتُهُنَّ أَحَقُّ بِرَدِّهِنَّ فِي ذَلِكَ إِنْ أَرَادُوا إِصْلَاحًا ۚ  
 وَهُنَّ مِثْلُ الَّذِي عَلَيْهِنَّ بِالْعُرْفِ ۚ وَلِلرِّجَالِ عَلَيْهِنَّ دَرَجَةٌ ۗ  
 وَاللَّهُ عَزِيزٌ حَكِيمٌ

Artinya ; wanita-wanita yang ditalak handaklah menahan diri (menunggu) tiga kali quru'. tidak boleh mereka Menyembunyikan apa yang diciptakan Allah dalam rahimnya, jika mereka beriman kepada Allah dan hari akhirat. dan suami-suaminya berhak merujukinya dalam masa menanti itu, jika mereka (para suami) menghendaki ishlah. dan Para wanita mempunyai hak yang seimbang dengan kewajibannya menurut cara yang ma'ruf. akan tetapi Para suami, mempunyai satu tingkatan kelebihan daripada isterinya. dan Allah Maha Perkasa lagi Maha Bijaksana.

Hak dan kewajiban istri terhadap Suami

a. Hak istri terhadap suami

1) Mahar

Mahar adalah hak istri sebagai tanda komitmen suami terhadap pernikahan mereka, dan pemberian mahar ini merupakan tindakan yang diharapkan sebagai wujud tanggung jawab dan keadilan dalam hubungan pernikahan dalam Islam. Sebagaimana firman Allah Swt dalam surat An-Nisa: 4

وَأَتُوا النِّسَاءَ صَدُقَاتِهِنَّ نِحْلَةً ۚ فَإِنْ طِبَّنَ لَكُمْ عَنْ شَيْءٍ مِّنْهُ

نَفْسًا فَكُلُوهُ هَنِيئًا مَّرِيئًا

Artinya: Berikanlah maskawin (mahar) kepada

wanita (yang kamu nikahi) sebagai pemberian dengan penuh kerelaan. Kemudian jika mereka menyerahkan kepada kamu sebagian dari maskawin itu dengan senang hati, Maka makanlah (ambillah) pemberian itu (sebagai makanan) yang sedap lagi baik akibatnya.

Ayat tersebut ditunjukkan pada suami sebagaimana yang dikatakan oleh Ibnu abas, Qatadah Ibnu Zaid dan Ibnu Juraij Perintah pada ayat ini wajib dilaksanakan karena tidak ada bukti yang memalingkan makna tersebut.<sup>23</sup>

## 2) Nafkah

Nafkah adalah salah satu hak istri terhadap suaminya sejak awal pernikahan. Suami wajib memberikan nafkah kepada istri selama ia memiliki tanggung jawab dalam keluarga. Nafkah untuk istri meliputi penyediaan makanan, minuman, pakaian, dan kebutuhan dasar lainnya yang diperlukan untuk menjalani kehidupan yang layak bagi suami dan istri tanpa berlebihan atau kekurangan.<sup>24</sup>

## b. Kewajiban istri terhadap Suami

### 1) Taat pada suami

Kewajiban terutama dalam kehidupan berumah tangga adalah ketaatan istri kepada suaminya., bahkan Rasulullah SAW membuat hal ini sebagai acuan untuk kebaikan seorang istri.

### 2) Menjaga kehormatan diri dan keluarga

Istri diharapkan untuk menjaga kehormatan diri mereka dengan tidak melakukan tindakan yang dapat merusak keharmonisan rumah tangga, terutama saat suami tidak bersamanya.

### 3) Tidak keluar tanpa izin suami

Para istri diharapkan untuk mendiskusikan atau

---

<sup>23</sup> Adi Hidayat, *Bahagia dalam Naungan Al-Quran dan Sunnah*, Bandung: Institut Quantum Akhyar 2018.h.80

<sup>24</sup> Adi Hidayat, *Bahagia dalam Naungan Al-Quran dan Sunnah*, Bandung: Institut Quantum Akhyar 2018.h.82

berkomunikasi dengan suami sebelum mereka pergi ke tempat yang jauh atau hanya berkunjung ke tempat yang dekat. Ini bisa menciptakan pemahaman dan koordinasi dalam rumah tangga. Allah Swt berfirman: QS. Al-azhab: 33

وَقَرْنَ فِي بُيُوتِكُنَّ وَلَا تَبَرَّجْنَ تَبَرُّجَ الْجَاهِلِيَّةِ الْأُولَىٰ وَأَقِمْنَ الصَّلَاةَ وَآتِينَ الزَّكَاةَ وَأَطِعْنَ اللَّهَ وَرَسُولَهُ إِنَّمَا يُرِيدُ اللَّهُ لِيُذْهِبَ عَنْكُمُ الرِّجْسَ أَهْلَ الْبَيْتِ وَيُطَهِّرَكُمْ تَطْهِيرًا



Artinya: Dan hendaklah kamu tetap di rumah mu dan janganlah kamu berhias dan bertingkah laku seperti orang-orang Jahiliyah yang dahulu dan dirikanlah shalat, tunaikanlah zakat dan taatilah Allah dan Rasul-Nya. Sesungguhnya Allah bermaksud hendak menghilangkan dosa dari kamu, Hai ahlul bait dan membersihkan kamu sebersih-bersihny

- 4) Tidak meminta cerai dengan alasan yang tidak wajar
- Fenomena yang semakin umum di zaman sekarang adalah mudahnya seorang istri mengajukan permintaan cerai kepada suaminya dengan alasan yang tidak wajar secara syariah. Penting untuk dipahami bahwa pernikahan bukanlah ikatan emosi yang mudah ditinggalkan berdasarkan preferensi pribadi atau situasi saat itu. Pernikahan adalah ikatan suci yang diatur dalam ajaran agama dan memiliki konsekuensi yang harus dipertanggungjawabkan di hadapan Tuhan.<sup>25</sup>

<sup>25</sup> Adi Hidayat, Bahagia dalam Naungan Al-Quran dan Sunnah, Bandung: Institut Quantum Akhyar 2018. h.100

## E. Penelitian Terdahulu

1. Skripsi yang di tulis Muh Rahmat Hakim Sopalatu Pada Program Studi Perbandingan Mazhab dan Hukum UIN ALAUDDIN MAKASSAR yang berjudul PANDANGAN HUKUM ISLAM TERHADAP JUDI *ONLINE*. Temuan studi tersebut menunjukkan hal-hal sebagai berikut: Dalam hukum Islam, tindak pidana perjudian dikenakan hukuman *ta'zir*. *Ta'zir* adalah hukuman yang diberikan atas tindakan pidana yang hukumnya tidak memiliki ketentuan yang jelas dalam syariah, tetapi sepenuhnya ditentukan oleh hakim (Ulil Amri). Konsep *tazir* mencakup ide tadib, yaitu memberikan pendidikan dan mendisiplinan kepada pelaku agar mereka memahami dan memperbaiki perilaku mereka. Meskipun perjudian *online* tidak melibatkan interaksi langsung antara pemain, hukumnya dalam Islam sering dianggap setara dengan hukuman perjudian tradisional yang telah diatur, karena esensinya perjudian online dianggap mirip dengan praktik perjudian yang sudah ada sejak zaman jahiliyyah. Praktik ini telah memicu rasa kebencian dan konflik di antara para penjudi.<sup>26</sup>

Persamaan penelitian terdahulu dengan yang di teliti oleh peneliti adalah sama-sama menjelaskan perjudian *online* dari segi pandangan hukum Islam.

Perbedaannya terdapat pada variabelnya, penelitian yang di lakukan peneliti selain menjelaskan perjudian online dari segi pandangan hukum Islam juga melihat dampak dari judi *online* dari segi keharmonisan rumah tangga.

2. Skripsi yang di tulis Handika Sastra Diputra Pada Program Studi Hukum Pidana Islam UIN WALISONGO SEMARANG yang berjudul ANALISIS HUKUM PIDANA ISLAM TERHADAP TINDAK PIDANA JUDI *ONLINE* DI DESA KEDUNG MALANG KEC. KEDUNG KAB. JEPARA. Temuan studi tersebut menunjukkan hal-hal sebagai berikut: Perjudian dalam Islam dilarang karena dampak negatifnya jauh lebih besar daripada manfaatnya, sesuai dengan penjelasan yang terdapat dalam Al-Quran, khususnya dalam ayat 219 dari Al-Baqarah dan ayat 90-91 dari Al-Maidah. Dalam konteks hukum Islam, tindakan perjudian dikenai hukuman *ta'zir*. *Ta'zir* dalam hukum Islam adalah hukuman yang diberikan atas tindak pidana yang hukumannya tidak ditentukan secara tegas oleh syariah, tetapi

---

<sup>26</sup>Muh Rahmat Hakim Sopalatu, "Pandangan Hukum Islam Terhadap Judi Online." (skripsi, UIN Alauddin Makassar, 2017)

sepenuhnya ditentukan oleh hakim (Ulil Amri). Meskipun perjudian *online* tidak dimainkan secara langsung atau secara berhadap-hadapan, namun ketetapan hukumnya disamakan dengan hukum perjudian yang umumnya sudah ditetapkan dalam hukum Islam. Sanksi yang diterapkan dalam hukum Islam untuk perjudian (*maysir*) dan konsumsi minuman keras (*khamer*) dianggap setara, yaitu dengan hukuman cambukan sebanyak 40 hingga bahkan ada yang berpendapat hingga 80 kali cambukan. Oleh karena itu, Islam melarang perjudian dan konsumsi minuman keras ini dengan tujuan menjaga kesehatan dan menghindari penggunaan harta untuk aktivitas yang merugikan dan tidak memberikan manfaat positif.<sup>27</sup>

Persamaan penelitian terdahulu dengan yang di teliti oleh peneliti adalah sama-sama menjelaskan perjudian *online* dari segi pandangan hukum Islam.

Perbedaannya terdapat pada variabelnya, penelitian yang di lakukan peneliti selain menjelaskan perjudian *online* dari segi pandangan hukum Islam juga melihat dampak dari judi *online* dari segi keharmonisan rumah tangga. Perbedaannya juga terdapat pada studi kasusnya dengan berbeda tempat tujuan penelitian.

3. Skripsi yang di tulis Nanda Maulida Hanum Pada Program Studi Hukum Pidana Islam UIN SUNAN AMPEL SURABAYA yang berjudul TINJAUAN HUKUM PIDANA ISLAM DALAM PENEKAKAN HUKUM TERHADAP PEMAIN JUDI *ONLINE* (Studi Kasus Di Polres Sidoarjo). Temuan studi tersebut menunjukkan hal-hal sebagai berikut: Pada tahun 2022, dalam upaya penegakan hukum terkait perjudian *online*, pihak kepolisian di Polres Sidoarjo bekerjasama dengan Kementerian Informasi dan Elektronik untuk melakukan tindakan penyadapan dan pemblokiran terhadap situs-situs web yang mengandung unsur perjudian *online*. Sementara itu, dalam usaha pencegahannya, aparat penegak hukum di Polres Sidoarjo memberikan edukasi kepada masyarakat tentang pengaruh yang signifikan dari media elektronik terhadap psikologi kita, termasuk dalam mendorong perilaku negatif, dan mereka juga mengacu pada Pasal 27 Ayat (2) Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang informasi dan transaksi elektronik dalam penanganan upaya penegakan hukum. Prinsip-prinsip hukum pidana Islam

---

<sup>27</sup> Handika Sastra Diputra, "Analisis Hukum Pidana Islam Terhadap Tindak Pidana Judi Online di Desa Kedung Malang Kec. Kedung Kab. Jepara" (skripsi, UIN WALISONGO SEMARANG, 2019)

terkait perjudian *online* diuraikan dalam Al-Quran, khususnya dalam surat Al-Maidah ayat 90-91. Dalam hukum Islam tindak pidana perjudian dikenakan dengan hukuman *ta'zir*. *Ta'zir* dalam hukum Islam diartikan sebagai hukuman atas tindak pidana yang hukumannya belum ditentukan oleh syara, tetapi sepenuhnya ditentukan oleh hakim (Ulil Amri). Sanksi judi/*maysir* dalam hukum Islam disetarakan dengan sanksi khamar, sanksinya 40 kali cambukan, bahkan ada yang berpendapat sampai 80 kali cambukan. Dengan demikian Islam mengharamkan khamr ini antara lain adalah demi memelihara kesehatan dan mengharamkan *maysir*/perjudian adalah guna menghindari penggunaan harta untuk hal-hal yang negatif dan tidak bermanfaat.<sup>28</sup>

Persamaan penelitian terdahulu dengan yang di teliti oleh peneliti adalah sama-sama menjelaskan perjudian *online* dari segi pandangan hukum Islam.

Perbedaannya terdapat pada variabelnya, penelitian yang dilakukan peneliti selain menjelaskan perjudian *online* dari segi pandangan hukum Islam juga melihat dampak dari judi *online* dari segi keharmonisan rumah tangga. Perbedaannya juga terdapat pada studi kasusnya dengan berbeda tempat tujuan penelitian.

4. Skripsi yang di tulis Muhammad Fajar AlIslami Pada Program Studi Perbandingan Mazhab UIN SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA yang berjudul PERBANDINGAN PERSPEKTIF HUKUM ISLAM DAN HUKUM POSITIF TENTANG JUDI ONLINE DI ERA DIGITAL. Temuan studi tersebut menunjukkan hal-hal sebagai berikut: Antara Hukum Islam dan Hukum Positif mengenai judi *online* sama-sama tegas untuk melarang segala tindakan atau kegiatan yang mengandung perjudian. Karena judi sangat membahayakan, seseorang yang baik dapat menjadi jahat, seseorang yang giat dan taat akan menjadi malas bekerja, menjadi malas mengerjakan ibadah, dan terjauh hatinya dari mengingat Allah dan dengan sendirinya akhlaknya rusak, tidak mau bekerja mencari rezeki dengan jalan yang baik dan menggantungkan hidupnya dari hasil berjudi. Pada era digital seperti sekarang ini perjudian sangat mudah untuk di akses dengan berkembangnya teknologi yang mutakhir, tanpa harus bertemu langsung kini perjudian dapat dilakukan secara *online* hanya dengan beberapa langkah. Sehingga

---

<sup>28</sup> Nanda Maulida Hanum, "Tinjauan Hukum Pidana Islam dalam Penegakan Hukum terhadap Pemain Judi Online (Studi Kasus Di Polres Sidoarjo)" (skripsi, UIN SUNAN AMPEL SURABAYA, 2022)

pemerintah perlu mensosialisaikan kepada masyarakat tentang pengaturan perjudian, diatur dalam Pasal 27 ayat (2) Undang-Undang nomor 11 Tahun 2008 tentang informasi dan transaksi Elektronik (UU ITE) yang telah diubah oleh Undang Undang nomor 19 Tahun 2016 tentang informasi dan transaksi Elektronik (UU ITE) dan menindak tegas yang melakukan perjudian *online*.<sup>29</sup>

Persamaan penelitian terdahulu dengan yang di teliti oleh peneliti adalah sama-sama menjelaskan perjudian online dari segi pandangan hukum Islam.

Perbedaan nya terdapat pada variabelnya, penelitian yang di lakukan peneliti selain menjelaskan perjudian online dari segi pandangan hukum Islam juga melihat dampak dari judi *online* dari segi keharmonisan rumah tangga

#### F. Kerangka Berfikir

Seiring dengan kemajuan teknologi pula perjudian ini dilakukan dengan banyak cara yakni salah satunya melalui perantara *online* yang jauh lebih praktis dan aman dilakukan. Judi *online* ini bisa dilakukan kapan saja dan di mana saja, karena hanya cukup menggunakan *Smartphone* dan internet saja, pembayarannya pun melalui sarana *online* dengan mengirim via ATM ataupun M-Banking.

Dalam beberapa kasus, perjudian *online* dapat mempengaruhi keharmonisan rumah tangga dan membawa dampak negatif bagi keluarga. Perjudian *online* dapat membuat seseorang kecanduan dan terpaku pada aktivitas tersebut, sehingga mengabaikan tanggung jawab dan kewajiban sehari-hari. Berdasarkan uraian di atas, menarik bagi penulis untuk meneliti salah satu bentuk penyimpangan sosial yang semakin hari semakin berkembang seiring dengan berkembangnya teknologi di masyarakat, yakni masalah perjudian *online*. Dalam kasus yang lebih parah, perjudian online dapat menjadi penyebab perceraian atau pemisahan pasangan. Ini dapat merusak keluarga secara permanen dan memiliki dampak jangka panjang pada anak-anak. Dampak-dampak ini dapat merusak keharmonisan rumah tangga dan memengaruhi kualitas hidup keluarga secara keseluruhan. Oleh karena itu, penting untuk mengenali tanda-tanda perjudian *online* yang berlebihan dan

---

<sup>29</sup> Muhammad Fajar Allslami, "Perbandingan Perspektif Hukum Islam dan Hukum Positif tentang Judi Online di Era Digital" (skripsi, UIN SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA, 2022)

mencari bantuan jika diperlukan untuk mengatasi masalah ini sebelum merusak hubungan keluarga lebih lanjut.

Gambar 2.6

