

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN MUNAQOSAH.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Masalah	5
D. Penelitian	5
E. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	6
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
A. Diskripsi Teori.....	8
1. Media Pembelajaran	8
2. Pembelajaran IPA	10
3. Konsep Pengembangan E-modul.....	11
4. Model Pembelajaran Game Edukasi	12
5. Model Pembelajaran Game Edukasi dalam Materi Sistem Tata Surya	13
6. Pengembang Multimedia Interaktif pada Aplikasi Flipbook	20
B. Penelitian Terdahulu.....	23
C. Kerangka Berfikir	34
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
A. Model Pengembangan	36
B. Prosedur Penelitian.....	36
C. Uji Coba Produk	41
D. Instrumen Penelitian.....	42
E. Teknik Analisis Data	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 48

- A. Hasil Penelitian..... 48
- B. Hasil Pengembangan 48
- C. Pembahasan Produk Akhir 61

BAB V PENUTUP 64

- A. KESIMPULAN 64
- B. SARAN..... 64

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN – LAMPIRAN
DAFTAR RIWAYAT HIDUP



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Kerangka Berfikir	35
Gambar: 3.1 Prosedur Penelitian	37
Gambar 4.1 Cover Depan Modul	53
Gambar 4.2 Kata Pengantar.....	53
Gambar 4.3. Daftar Isi	54
Gambar 4.4 Isi Materi.....	55
Gambar 5.5 Penutup	55



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Materi Sistem Tata Surya Menggunakan Kuikulum Merdeka	21
Tabel 2.2 Karakteristik Aplikasi Flipbook Berbasis Game Edukasi	23
Tabel 3.1 Uji Validasi Ahli Media	43
Tabel 3.2 Uji Validasi Ahli Media	43
Tabel 3.3 Kisi- Kisi Instrumen Respon Guru Dan Siswa.....	44
Tabel 3.4 Kisi- Kisi Instrumen Respon Pendidik Dan Peserta Didik	45
Tabel 3.5 Kategori Dan Skor Utir Skala Liket Kelayakan Modul.....	45
Tabel 3.6 Kategori Kelayakan Modul	46
Tabel 3.8 Kategori Dan Skor Skala Likert Validasi Modul	46
Tabel 3.9 Kategori Validasi Modul	47
Tabel 4.1. Format Tampilan E- Modul Berbasis Game Edukasi.....	52
Tabel 4.2 Daftar Validator.....	56
Tabel 4.3 Nilai Validator Media.....	56
Tabel 4.4 Nilai Validator Materi	57
Tabel 4.5 Saran Dari Ahli Materi	59