

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ramli. “Pembelajaran dalam perspektif kreativitas guru dalam pemanfaatan media pembelajaran.” *Lantanida Journal* 4, no. 1 (2017): 35–49.
- “Al Qur’an surat Al Ghasyiyah Ayat 17-20 Pdf - Panyliksikan Google.” Diakses 16 November 2023. https://www.google.com/search?q=Al+Qur%E2%80%99an+sura+t+Al+Ghasyiyah+Ayat+17-20+Pdf&sca_esv=586268016&sxsrf=AM9HkKn9ydi-1pHxet79rSfOur2ydWsVqg%3A1701257960234&ei=6CJnZbLaDbucseMP7Pqf-AE&ved=0ahUKEwiy7o_jj-mCAxU7TmwGHWz9Bx8Q4dUDCA8&uact=5&oq=Al+Qur%E2%80%99an+surat+Al+Ghasyiyah+Ayat+17-20+Pdf&gs_lp=Egxnd3Mtd2l6LXNlcnAiLUFsIFF1cuKAmWfuIHN1cmF0IEFsIEdoYXN5aXlhaCBBWF0IDE3LTIwIFBkZjJFECEYAFIuSIQqw9Y5iJwAXgBkAEAmAHfBKABiwyqAQkyLTIuMC4xLjG4AQPIAQD4AQHCAGoQABhHGNYEGLAD4gMEGAAgQYgGAZAGCA&sclient=gws-wiz-serp
- Ali, Muhamad. “Pengembangan media pembelajaran interaktif mata kuliah medan elektromagnetik.” *Jurnal edukasi@ elektro* 5, no. 1 (2009): 11–18.
- Arda, Arda, Sahrul Saehana, dan Darsikin Darsikin. “Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis komputer untuk siswa SMP Kelas VIII.” *Mitra Sains* 3, no. 1 (2015): 69–77.
- Ari, Ni Luh Putu Merta, dan I. Made Citra Wibawa. “Pengaruh Model Pembelajaran Make A Match Terhadap Motivasi Belajar Ilmu Pengetahuan Alam.” *Mimbar PGSD Undiksha* 7, no. 3 (2019). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/19389>.
- Arnita, R. S., Nehru Purwaningsih, dan Nehru. “Pengembangan e-modul berbasis STEAM pada materi fluida statis dan fluida dinamis menggunakan kovosft fkipbook maker.” *Jurnal Pendidikan* 5, no. 1 (2021): 551–56.
- Asri, Arina Sukma Tanjung, dan Kusumawati Dwiningsih. “Validitas e-modul interaktif sebagai media pembelajaran untuk melatih kecerdasan visual spasial pada materi ikatan kovalen.” *PENDIPA Journal of Science Education* 6, no. 2 (2022): 465–73.
- Asyisyifa, Diena Shulhu, Achmad Sopyan, dan Masturi Masturi. “Pengembangan bahan ajar IPA berbasis komplementasi ayat-ayat sains Quran pada pokok bahasan sistem tata surya.” *UPEJ Unnes Physics Education Journal* 6, no. 1 (2017): 44–54.

- Awwaliyah, Heny Sholikhatul, Rina Rahayu, dan Ahmad Muhlisin. “Pengembangan e-modul berbasis flipbook untuk meningkatkan motivasi belajar siswa SMP tema cahaya.” *Indonesian Journal of Natural Science Education* 4, no. 2 (2021): 516–23.
- Endaryati, Sri Adhi, Idam Ragil Widiyanto Atmojo, Slamet St Y, dan Kartika Chrysti Suryandari. “Analisis E-Modul Flipbook Berbasis Problem Based Learning untuk Memberdayakan Keterampilan Berpikir Kritis Pembelajaran IPA Sekolah Dasar.” *DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik* 5, no. 2 (2021): 300–312.
- Erniwati, Erniwati, Sudding Sudding, dan Muhammad Anwar. “Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook dalam Model Discovery Learning untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik (Studi pada Materi Pokok Laju Reaksi).” *Chemistry Education Review (CER)* 6, no. 1 (2022): 58–71.
- Hanafi, Hanafi. “Konsep penelitian R&D dalam bidang pendidikan.” *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman* 4, no. 2 (2017): 129–50.
- Hasibuan, Ahmad Tarmizi, dan Andi Prastowo. “Konsep Pendidikan Abad 21: Kepemimpinan Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Sd/Mi.” *MAGISTRA: Media Pengembangan Ilmu Pendidikan Dasar dan Keislaman* 10, no. 1 (2019). <https://publikasiilmiah.unwahas.ac.id/index.php/MAGISTRA/article/view/2714>.
- Irma, Sofianti. “Meningkatkan Hasil Belajar IPA Materi Benda-Benda Langit Melalui Strategi Snowball Throwing Pada Siswa Kelas VI MI Nurur Rohmah.” *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*, 2018. <http://eprints.umsida.ac.id/4059/>.
- Irwanto, Irwanto. “Perancangan Media Game Edukasi Untuk Mata Pelajaran Fisika Dengan Menggunakan Model Waterfall Di Smk Negeri 2 Kota Serang.” *Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 11 (2021): 2311–22.
- Kartini, Ketut Sepdyana, dan I. Nyoman Tri Anindia Putra. “Respon siswa terhadap pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android.” *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia* 4, no. 1 (2020): 12–19.
- Marisha, Ayuardini. “Pengembangan e-modul interaktif berbasis flipbook pada pembahasan biologi.” *Faktor Exacta* 15, no. 4 (2023): 259–71.
- Munir, Muhammad. “Pengembangan media pembelajaran interaktif kompetensi dasar register berbasis inkuiri terbimbing.” *Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan* 22, no. 2 (2014): 184–90.

- Murtado, Dodo, I. Putu Agus Dharma Hita, Dhety Chusumastuti, Siti Nuridah, Akhmad Haqiqi Ma'mun, dan M. Daud Yahya. "Optimalisasi pemanfaatan media pembelajaran online sebagai upaya meningkatkan hasil belajar siswa di sekolah menengah atas." *Journal on Education* 6, no. 1 (2023): 35–47.
- Nadzif, Muhammad, Yudha Irhasyuarna, dan Sauqina Sauqina. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Ipa Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya Smp." *Jupeis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 1, no. 3 (2022): 17–27.
- Ningtyas, Ayu Setyo, Dyah Triwahyuningtyas, dan Sri Rahayu. "Pengembangan E-Modul Bangun Datar Sederhana Berbasis Problem Based Learning (PBL) Menggunakan Aplikasi Kvssoft Flipbook Maker Untuk Siswa Kelas III." Dalam *Prosiding Seminar Nasional PGSD UNIKAMA*, 4:10–19, 2020. <https://conference.unikama.ac.id/artikel/index.php/pgsd/article/view/446>.
- Nurmilawati, Mumun, dan Tutut Indah. "Respon siswa terhadap modul pembelajaran berbasis savi (somatic, auditory, visualitation, intellegency) pada materi ekosistem di SMAN 1 Papar." *Jurnal Biologi Dan Pembelajarannya (JB&P)* 6, no. 1 (2019): 36–38.
- Ono, Yamin W. "Modul Tata Surya." *Unioversitas Negeri Yogyakarta. Tidak diterbitkan. Rohmah, U.(2012). Aplikasi Augmented Reality Tata Surya (Semua Planet Mengelilingi Matahari) Menggunakan Mobile Android. Jakarta: Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Gunadarma, 2012.* https://staffnew.uny.ac.id/upload/132319978/lainlain/Sistem+Tata+Surya+ver_Akhir_hasil+proses+editing.pdf.
- Pertiwi, Utami Dian, Rina Dwik Atanti, dan Riva Ismawati. "Pentingnya literasi sains pada pembelajaran IPA SMP abad 21." *Indonesian Journal of Natural Science Education (IJNSE)* 1, no. 1 (2018): 24–29.
- Pito, Abdul Haris. "Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur'an." *Andragogi: Jurnal Diklat Teknis Pendidikan Dan Keagamaan* 6, no. 2 (2018): 97–117.
- Prananingrum, Ratih. "Perbandingan Keefektifan Pembelajaran Pendekatan Metode Student Center Learning Tipe Cooperative Learning Dengan Metode Ceramah Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Div Keperawatan Anestesiologi Its Pku Muhammadiyah Surakarta." *Intan Husada: Jurnal Ilmiah Keperawatan* 8, no. 2 (2020): 30–37.

- Puspitasari, Rina, Dedy Hamdani, dan Eko Risdianto. “Pengembangan e-modul berbasis HOTS berbantuan flipbook marker sebagai bahan ajar alternatif siswa SMA.” *Jurnal Kumparan Fisika* 3, no. 3 (2020): 247–54.
- Putri, Annisa Lutviana, dan Wahyudi Wahyudi. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flipbook pada Materi Sistem Pencernaan Manusia untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD.” *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 5, no. 10 (2022): 4504–9.
- Putri, Reni Ariska, Sri Uchtiawati, dan Nur Fauziyah. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Flip Book Menggunakan Kvisoft Flip Book Maker Berbasis Seni Budaya Lokal.” *DIDAKTIKA: Jurnal Pemikiran Pendidikan* 26, no. 2 (2020): 1–13.
- Ragastria, Shinta Andarista, dan Setya Chendra Wibawa. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODUL GAME EDUKASI GUNDALA LOST IN THE MUSHROOM KINGDOM DALAM MATA KULIAH TEKNIK ANIMASI SECARA OPEN AND DISTANCE LEARNING.” *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education* 5, no. 01 (2020): 325–33.
- Riyanto, Cica Puspaningstya Putri, dan Dita Hendriani. “Penerapan Metode Pembelajaran Ceramah terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII MTs Al Huda Bandung Kabupaten Tulungagung.” *CENDEKIA: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa dan Pendidikan* 4, no. 2 (2024): 123–35.
- Romayanti, Cici, Agus Sundaryono, dan Dewi Handayani. “Pengembangan e-modul kimia berbasis kemampuan berpikir kreatif dengan menggunakan Kvisoft Flipbook Maker.” *Alotrop* 4, no. 1 (2020). <https://ejournal.unib.ac.id/alotropjurnal/article/view/13709>.
- Rozi, Fahrur, dan Ayunda Kristari. “Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Fisika Untuk Siswa Kelas Xi Di Sman 1 Tulungagung.” *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)* 5, no. 1 (2020): 35–44.
- SAFITRI, EKA WAHYU. “Perspektif al-qur’an surat Al-nahl ayat 49 tentang kehidupan di planet selain bumi.” PhD Thesis, UIN Raden Intan Lampung, 2020. <http://repository.radenintan.ac.id/9427/1/SKRIPSI%20II.pdf>.
- Santi, Apri Utami Parta, dan Gina Maharani Prasetya. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN E-MODUL BERBASIS FLIPBOOK MAKER PADA MATERI GAYA

- DAN GERAK KELAS IV SDN BAHAGIA 04.” *Jurnal Tunas Bangsa* 9, no. 2 (2022): 88–101.
- Sudibjo, Niko, Novita Juwita Sari, dan Samuel Lukas. “Penerapan pembelajaran berbasis projek untuk menumbuhkan perilaku kreatif, minat belajar, dan kerja sama.” *Akademika* 9, no. 1 (2020): 1–16.
- Supeno, Supeno, Dewi Kurnia Fitriani, Diah Wahyuni, dan Rahayuningsih Rahayuningsih. “Pengembangan media interaktif berbasis articulate storyline pada pembelajaran IPA materi sistem tata surya untuk meningkatkan literasi sains.” *Jurnal Eduscience (JES)* 9, no. 2 (2022): 294–304.
- Supriadi, Mardiki, dan L. Virginayoga Hignasari. “Pengembangan media virtual reality pada muatan pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar.” *JTP-Jurnal Teknologi Pendidikan* 21, no. 3 (2019): 241–55.
- Susilawati, Wiwik Okta. “Pengembangan E-Modul Pembelajaran Perkembangan Sosial Aud Berbasis Karakter Menggunakan Software Flipbook Maker.” *Inspiratif Pendidikan* 10, no. 2 (2021): 1–18.
- Utari, Wiwin Melia, I. Wayan Gunada, Muh Makhrus, dan Kosim Kosim. “Pengembangan E-Modul Pembelajaran Fisika Model Problem Based Learning Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Peserta Didik.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 8, no. 4 (2023): 2724–34.
- Wijanarko, Yudi. “Model pembelajaran Make a Match untuk pembelajaran IPA yang menyenangkan.” *Taman Cendekia: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An* 1, no. 1 (2017): 52–59.
- Wiyono, Bayu Hatmokomukti, dan Widodo Budhi. “Pengaruh metode pembelajaran CTL terhadap hasil belajar IPA siswa kelas VIII ditinjau dari kemampuan berkomunikasi.” *Natural: Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA* 5, no. 1 (2018): 11–18.
- Yaumi, Muhammad. “Media Pembelajaran.” *Pemanfaatan Media Bagi Anak Milenial Kerjasama. Universitas Muhammadiyah*, 2017. <https://core.ac.uk/download/pdf/198226578.pdf>.