

## ABSTRAK

### **Muhammad Amin Ma'ruf, 1810610057, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Game* "Mate-Matriks" Berbasis *Android* menggunakan *Software Adobe Animate Cc* dengan Pokok Bahasan Matriks**

Pengembangan media pembelajaran interaktif merupakan suatu solusi yang dapat meningkatkan minat dan motivasi siswa dalam mempelajari matematika, terutama dalam pembahasan matriks yang seringkali dianggap sulit dan abstrak oleh sebagian siswa. *Game "Mate-Matriks"* dirancang dengan tujuan untuk memberikan pengalaman belajar yang menarik dan interaktif, serta membantu siswa dalam memahami konsep matriks melalui pendekatan yang lebih menyenangkan. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode yang dikembangkan oleh *Borg and Gall*, yang terdiri dari 10 langkah pengembangan: potensi dan masalah, mengumpulkan informasi, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk, dan produksi awal. Tahap pengembangan, dilakukan pembuatan *game "Mate-Matriks"* menggunakan *software Adobe Animate CC* dengan memanfaatkan fitur-fitur interaktif yang disediakan. Proses implementasi dilakukan dengan menguji coba *game* kepada sejumlah siswa SMA N 1 Pecangaan untuk mendapatkan umpan balik yang akan digunakan dalam tahap evaluasi. Uji kelayakan aplikasi *Mate-Matriks* dilakukan oleh ahli materi dan ahli media. Ahli materi memberikan skor rata-rata 91, menunjukkan bahwa materi yang disajikan "sangat layak". Ahli media memberikan skor rata-rata 88,5, yang juga termasuk dalam kategori "sangat layak" dari segi media. Uji coba dilakukan pada kelompok kecil (5 siswa) dan kelompok besar (57 siswa), dengan masing-masing kelompok mendapatkan skor rata-rata 80,6 dan 88,8. Hasil ini menunjukkan bahwa aplikasi *Mate-Matriks* masuk dalam kategori "layak dan "sangat layak". Berdasarkan hasil uji kelayakan dan uji coba, dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembelajaran *Mate-matriks* dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang layak digunakan dalam proses belajar mengajar.

**Kata Kunci :** *Media pembelajaran interaktif, game, Mate-Matriks, Android, Adobe Animate CC, Matriks.*