

## DAFTAR ISI

|  |            |
|--|------------|
| <b>COVER</b> .....                                   | <b>i</b>   |
| <b>PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI</b> .....          | <b>ii</b>  |
| <b>ERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....              | <b>iv</b>  |
| <b>ABSTRAK</b> .....                                 | <b>v</b>   |
| <b>MOTTO</b> .....                                   | <b>vi</b>  |
| <b>PERSEMBAHAN</b> .....                             | <b>vii</b> |
| <b>PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN</b> .....        | <b>ix</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR</b> .....                          | <b>x</b>   |
| <b>DAFTAR ISI</b> .....                              | <b>xii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL</b> .....                            | <b>xiv</b> |
| <b>DAFTAR GAMBAR</b> .....                           | <b>xv</b>  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....                       | <b>1</b>   |
| <b>A. Latar Belakang Masalah</b> .....               | <b>1</b>   |
| <b>B. Rumusan Masalah</b> .....                      | <b>5</b>   |
| <b>C. Tujuan Masalah</b> .....                       | <b>6</b>   |
| <b>D. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan</b> ..... | <b>6</b>   |
| <b>E. Manfaat Penelitian</b> .....                   | <b>6</b>   |
| <b>F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan</b> ..... | <b>7</b>   |
| <b>G. Sistematika Penulisan</b> .....                | <b>8</b>   |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....                   | <b>9</b>   |
| <b>A. Kajian Teori</b> .....                         | <b>9</b>   |
| <b>B. Penelitian yang Relevan</b> .....              | <b>29</b>  |
| <b>C. Kerangka Berpikir</b> .....                    | <b>31</b>  |
| <b>D. Pertanyaan Penelitian</b> .....                | <b>32</b>  |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....               | <b>33</b>  |
| <b>A. Jenis dan Pendekatan Penelitian</b> .....      | <b>33</b>  |
| <b>B. Prosedur Penelitian Pengembangan</b> .....     | <b>33</b>  |
| <b>C. Desain Uji Coba Produk</b> .....               | <b>36</b>  |
| <b>D. Subjek Uji Coba Produk</b> .....               | <b>37</b>  |
| <b>E. Teknik Pengumpulan Data</b> .....              | <b>38</b>  |
| <b>F. Teknik Analisis Data</b> .....                 | <b>40</b>  |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....             | <b>43</b>  |
| <b>A. Hasil Penelitian</b> .....                     | <b>43</b>  |
| <b>B. Hasil Pengembangan</b> .....                   | <b>55</b>  |
| <b>C. Kelayakan Produk</b> .....                     | <b>76</b>  |
| <b>D. Pembahasan</b> .....                           | <b>80</b>  |
| <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....              | <b>83</b>  |
| <b>A. Kesimpulan</b> .....                           | <b>83</b>  |
| <b>B. Saran</b> .....                                | <b>83</b>  |

**DAFTAR PUSTAKA ..... 85**  
**LAMPIRAN..... 89**



**DAFTAR TABEL**

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Versi-versi Android .....   | 14 |
| Tabel 3.1. Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Media Pembelajaran untuk<br>Ahli Materi .....    | 38 |
| Tabel 3.2. Kisi-kisi Instrumen Kelayakan Media Pembelajaran untuk<br>Ahli Media.....      | 39 |
| Tabel 3.3. Kisi-kisi Uji Pemakaian Media Pembelajaran oleh Siswa. ...                     | 39 |
| Tabel 3.4. Pedoman Skor Skala Likert. ....  | 40 |
| Tabel 3.5. Konversi Skor Nilai Skala 5 .....  | 41 |
| Tabel 3.6. Kelayakan Media Pembelajaran .....   | 42 |
| Tabel 4. 1. Komponen Aplikasi.....  | 58 |
| Tabel 4. 2. Kelayakan Media Pembelajaran .....  | 77 |
| Tabel 4. 3 Validasi Ahli Materi.....  | 77 |
| Tabel 4.4. Validasi Ahli Media .....  | 78 |
| Tabel 4.5. Hasil Penilaian Kelayakan Media Pembelajaran pada Uji<br>Coba Produk .....     | 79 |
| Tabel 4.6. Hasil Penilaian Kelayakan Media Pembelajaran pada Uji<br>Coba Penggunaan ..... | 80 |

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 2. 1. Kerangka berfikir .....   | 32 |
| Gambar 3.2. Langkah Penelitian Pengembangan menurut <i>Borg and Gall</i> ..... | 34 |
| Gambar 4. 1. Tampilan Seluruh Halaman Mate-Matriks .....                       | 43 |
| Gambar 4. 2. Tampilan Intro Mate-Matriks .....                                 | 44 |
| Gambar 4. 3. Tampilan Petunjuk Mate-Matriks .....                              | 45 |
| Gambar 4. 4. Tampilan Informasi Aplikasi Mate-Matriks .....                    | 46 |
| Gambar 4. 5. Tampilan Menu Utama Mate-Matriks .....                            | 47 |
| Gambar 4. 6. Tampilan Menu Materi .....  | 48 |
| Gambar 4. 7. Tampilan Isi Materi .....   | 48 |
| Gambar 4. 8. Tampilan Menu Latihan Soal .....                                  | 49 |
| Gambar 4. 9. Tampilan Latihan Soal .....                                       | 50 |
| Gambar 4. 10. Tampilan Nilai Latihan .....                                     | 50 |
| Gambar 4. 11. Tampilan Pembahasan Soal .....                                   | 51 |
| Gambar 4. 12. Tampilan Awal <i>Game</i> .....                                  | 52 |
| Gambar 4. 13. Tampilan <i>Game</i> Mate-Matriks .....                          | 52 |
| Gambar 4. 14. Tampilan Kalkulator Determinan .....                             | 53 |
| Gambar 4. 15. Tampilan Video Materi .....                                      | 54 |
| Gambar 4. 16. Tampilan Menu Keluar Aplikasi Mate-Matriks .....                 | 54 |
| Gambar 4. 17. Model Hipotetik Pengembangan Aplikasi .....                      | 55 |
| Gambar 4.18. Tahapan Desain Produk .....                                       | 58 |
| Gambar 4.19. Bagan Alur Aplikasi Mate-Matriks .....                            | 60 |
| Gambar 4. 20. Tampilan Awal Adobe Animate .....                                | 61 |
| Gambar 4. 21. Mengatur Lembar Kerja .....                                      | 61 |
| Gambar 4. 22. Import Gambar <i>Background</i> .....                            | 62 |
| Gambar 4. 23. Pembuatan Tombol .....   | 62 |
| Gambar 4. 24. Mengatur <i>Instance Name</i> pada <i>Properties</i> .....       | 63 |
| Gambar 4. 25. Penambahan <i>Scene</i> .....                                    | 63 |
| Gambar 4. 26. Tampilan <i>Scene</i> Baru .....                                 | 64 |
| Gambar 4. 27. Pilihan Coding pada Menu <i>ActionScript</i> .....               | 65 |
| Gambar 4. 28. Tampilan Coding pada frame Action .....                          | 65 |
| Gambar 4. 29. Komponen Materi .....  | 66 |
| Gambar 4. 30. Mengubah Format Komponen menjadi <i>Movieclip</i> .....          | 66 |
| Gambar 4. 31. <i>Import</i> Komponen <i>ScrollPane</i> .....                   | 67 |
| Gambar 4. 32. Mengatur Ukuran <i>ScrollPane</i> .....                          | 67 |
| Gambar 4. 33. <i>Action ScrollPane</i> .....                                   | 68 |
| Gambar 4. 34. Pengaturan Publish Setting .....                                 | 68 |
| Gambar 4. 35. <i>General Setting</i> .....                                     | 69 |
| Gambar 4. 36. <i>Deployment Setting</i> .....                                  | 69 |
| Gambar 4.37. <i>Icons Setting</i> .....  | 70 |

Gambar 4.38. Pemberitahuan *Publish* Aplikasi..... 70

Gambar 4.46. Penambahan Contoh Soal pada Sub Bab  
 Penyelesaian Persamaan Linier dengan Matriks ..... 72

Gambar 4.47. Penyesuaian tampilan halaman latihan soal dengan  
 evaluasi ..... 72

Gambar 4.48. Penyesuaian latihan soal ..... 73

Gambar 4.49. Penambahan petunjuk game ..... 74

Gambar 4.50. Penambahan petunjuk kalkulator determinan. .... 74

Gambar 4.51. Perbaikan action untuk game puzzle..... 75

