

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Rumusan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7
F. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II KERANGKA TEORI	
A. Kajian Teori.....	10
1. Jual Beli (<i>Muamalah</i>).....	10
2. Game Online	23
3. Hukum Ekonomi Syariah.....	25
B. Penelitian Terdahulu.....	28
C. Kerangka Berpikir	33
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian	34
B. Setting Penelitian.....	35
C. Subjek Penelitian	35
D. Sumber Data.....	36
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Pengujian Keabsahan Data	38
G. Teknik Analisis Data	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Komunitas <i>Game Online</i> di Kecamatan Mayong Kabupaten Jepara.....	42
B. Deskripsi Penelitian.....	44
C. Analisis Hasil Penelitian.....	48

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	57
B. Saran-Saran	57

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

