

ABSTRAK

Evita Citra Dewi, 1940110070. "Peran Bimbingan Orang Tua Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online Pada Remaja Di Desa Jepang Wetan Mejobo Kudus"

Penelitian ini bertujuan (1) Untuk mengetahui perilaku seorang remaja yang kecanduan *game online* di Desa Jepang Wetan Mejobo Kudus, (2) Untuk mengetahui peran orang tua dalam memberikan bimbingan pada remaja yang kecanduan *game online* di Desa Jepang Wetan Mejobo Kudus. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian lapangan (*field research*) sedangkan metode penelitian menggunakan kualitatif deskriptif. Pengumpulan data ini dengan teknik observasi, wawancara dan dokumentasi. Informan yang ada pada penelitian ini melibatkan kedua orang tua, remaja, guru private.

Hasil penelitian pertama mengenai perilaku remaja yang kecanduan *game online*, menunjukkan pada perilaku seperti pulang sekolah langsung masuk kamar untuk bermain *game online*, saat disuruh makan pasti membawa gadget untuk bermain *game online*, bermain *game online* menjadi dominasi dalam kegiatan lainnya, murung, sering dikamar, waktu habis hanya bermain *game*, malas, emosional, suka melawan orang tua, sulit diatur, sering begadang, jarang makan, keras kepala, suka berbohong dan kasar. Pada pembahasan kedua mengenai peran orang tua dalam memberikan bimbingan pada remaja yang kecanduan *game online* memberikan guru private untuk ikut serta membantu mengontrol aktivitas remaja, orang tua berusaha memperbaiki komunikasi dengan anak, orang tua menjadi pembimbing untuk menanamkan nilai-nilai agama kepada remaja yang bertujuan untuk menumbuhkan minat dan bakat anak pada skill yang tetap diasah dan juga sebagai bekal kehidupan kedepannya.

Kata kunci: *Bimbingan orang tua, Kecanduan Game Online, Remaja*