

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI..... | ii |
| PENGESAHAN SKRIPSI..... | iii |
| PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI | iv |
| ABSTRAK..... | v |
| MOTTO..... | vi |
| PERSEMBAHAN | vii |
| PEDOMAN TRANSLITERASI ABAB-LATIN..... | viii |
| KATA PENGANTAR..... | x |
| DAFTAR ISI | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xv |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang | 1 |
| B. Fokus Penelitian | 6 |
| C. Rumusan Masalah | 6 |
| D. Tujuan Penelitian..... | 6 |
| E. Manfaat Penelitian..... | 7 |
| F. Sistematika Penulisan | 7 |
| | |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | |
| A. Konseling Individu | 10 |
| 1. Pengertian Konseling Individu | 10 |
| 2. Komponen Konseling Individu | 11 |
| 3. Asas Konseling Individu | 12 |
| 4. Tujuan Konseling Individu..... | 14 |
| 5. Tahapan-Tahapan Konseling Individu | 15 |
| B. Teknik Self Management..... | 17 |
| 1. Pengertian Self Management..... | 17 |
| 2. Tujuan Teknik Self Management | 18 |
| 3. Langkah-Langkah Teknik Self Management..... | 19 |
| 4. Kelebihan Dan Kekurangan Teknik Self Management..... | 19 |
| C. Kecanduan Game online..... | 20 |
| 1. Pengertian Kecanduan Game Online..... | 20 |
| 2. Jenis-Jenis Gamae Online | 21 |
| 3. Faktor Penyebab Kecanduan Game Online | 23 |

| | |
|--|----|
| 4. Dampak Bermain Game Online Pada Siswa ... | 24 |
| D. Penelitian Terdahulu..... | 26 |
| E. Kerangka pemikiran | 28 |

BAB III METODE PENELITIAN

| | |
|--|----|
| A. Jenis Dan Pendekatan Penelitian | 31 |
| B. Setting Penelitian..... | 31 |
| C. Subjek Penelitian | 32 |
| D. Sumber Data..... | 32 |
| E. Teknik Pengumpulan Data | 34 |
| F. Pengujian Keabsahan Data | 34 |
| G. Teknik Analisis Data | 36 |

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

| | |
|--|----|
| A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian..... | 40 |
| 1. Sejarah SMK Assa`Idiyyah Kudus | 40 |
| 2. Visi, Misi Dan Tujuan SMK Assa`Idiyyah Kudus | 40 |
| 3. Letak Geografis SMK Assa`Idiyyah Kudus | 42 |
| 4. Keadaan Guru Dan Karyawan SMK Assa`Idiyyah Kudus | 42 |
| 5. Keadaan Siswa SMK Assa`Idiyyah Kudus | 43 |
| 6. Keadaan Sarana Prasarana SMK Assa`Idiyyah Kudus..... | 43 |
| 7. Struktur Organisasi SMK A Ssa`Idiyyah Kudus..... | 43 |
| B. Deskripsi Data Penelitian | 44 |
| 1. Implementasi Konseling Individu Teknik Self Management Untuk Mengatasi Kecanduan Game Online Siswa Di SMK Assa`Idiyyah Kudus | 44 |
| 2. Faktor Yang Mendukung Dan Menghambat Dalam Implementasi Konseling Individu Teknik Self Management Untuk Mengatasi Kecanduan Game Online Siswa SMK Assa`Idiyyah Kudus | 54 |
| 3. Hasil implementasi konseling individu teknik self management untuk mengatasi | |



| | |
|--|----|
| kecanduan game online siswa di SMK Assa`idiyyah Kirig Mejobo Kudus..... | 60 |
| C. Analisis Data Penelitian..... | 64 |
| 1. Implementasi Konseling Individu Teknik Self Management Untuk Mengatasi Kecanduan Gamae Online Siswa Di SMK Assa`Idiyyah Kudus | 64 |
| 2. Faktor Yang Mendukung Dan Mengahambat Implementasi Konseling Individu Teknik Self Management Untuk Mengatasi Kecanduan Game Online Siswa Di SMK Assa`Idiyyah Kudus..... | 72 |
| 3. Hasil Implementasi Konseling Individu Teknik Self Management Untuk Mengatasi Kecanduan Game Online Siswa Di SMK Assa`Idiyyah Kudus..... | 77 |
| BAB V PENUTUP | |
| A. Kesimpulan..... | 80 |
| B. Saran..... | 81 |
| DAFTAR PUSTAKA | |
| LAMPIRAN-LAMPIRAN | |
| DAFTAR RIWAYAT PENDIDIKAN | |

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir 29
Gambar 3.1 Langkah-langkah Penelitian 38
Gambar 4.1 Struktur Organisasi SMK Assa’idiyyah
Kirig Mejobo Kudus Tahun Pelajaran
2022/2023 44

