

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	iii
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
BAB I	
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	5
C. Rumusan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
F. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II	
KAJIAN TEORI.....	7
A. Deskripsi Teori.....	7
1. Game Online.....	7
2. Definisi Jual Beli.....	12
B. Penelitian Terdahulu.....	28
C. Kerangka Berfikir.....	30
BAB III	
METODE PENELITIAN.....	32
A. Jenis dan Pendekatan.....	32
B. Setting Penelitian.....	32
C. Subjek Penelitian.....	32
D. Sumber Data.....	33
E. Teknik dan Pengumpulan Data.....	33
F. Pengujian Keabsahan Data.....	35
G. Teknik Pengolahan Data.....	36
H. Teknik Analisis Data.....	36
BAB IV	
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38
A. Gambaran Objek Penelitian.....	38
1. Profil Website Itemku. Com.....	38
2. Visi Misi Website itemku. com.....	38

B. Deskripsi data Penelitian	41
1. Diamond Game Online di Itemku.com	41
2. Mekanisme Transaksi Jual Beli Diamond Game Online	42
3. Kegunaan Diamond Game Online	48
C. Analisis Mekanisme Jual Beli Diamond Game Online Menurut Hukum Islam	49
BAB V	
PENUTUP	58

TRANSKRIP WAWANCARA

