

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN SKRIPSI	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN MUNAQOSAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN LITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	5
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
F. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II KERANGKA TEORI	
A. Deskripsi Teori.....	9
1. Metode Bermain Peran (<i>role play</i>)	9
2. Pembelajaran fiqih di MTs	14
3. Pengertian Karakter.....	15
B. Penelitian Terdahulu	21
C. Kerangka Berfikir.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan.....	26
B. Setting Penelitian	26
C. Subyek Penelitian.....	27
D. Sumber Data.....	27
E. Teknik Pengumpulan Data	28
F. Pengujian Keabsahan Data.....	31
G. Teknik Analisis Data.....	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Lokasi dan Obyek Penelitian	35
1. Kelembagaan.....	35
2. Sumber Daya Manusia	36
3. Fasilitas Pendidikan	37

B. Deskripsi Data Penelitian	38
1. Perencanaan Implementasi Metode Bermain Peran (<i>Role Play</i>) Mata Pelajaran Fiqih.....	38
2. Pelaksanaan Implementasi Metode Bermain Peran (<i>Role Play</i>) Mata Pelajaran Fiqih	41
3. Hasil Implementasi Metode Bermain Peran (<i>Role Play</i>) Mata Pelajaran Fiqih	44
C. Analisis Data Penelitian	46
1. Perencanaan Implementasi Metode Bermain Peran (<i>Role Play</i>) Mata Pelajaran Fiqih.....	46
2. Pelaksanaan Implementasi Metode Bermain Peran (<i>Role Play</i>) Mata Pelajaran Fiqih	48
3. Hasil Implementasi Metode Bermain Peran (<i>Role Play</i>) Mata Pelajaran Fiqih	49

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	52
B. Saran-saran.....	52

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN-LAMPIRAN****HASIL DOKUMENTASI**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	25
Gambar 3.1 Komponen Dalam Analisis Data.....	33

