

ABSTRAK

Nila Zuliana, 2010310104, Pengaruh Media Interaktif Berbasis Aplikasi Quizizz Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas V Di SD 1 Colo.

Berdasarkan hasil pengamatan peneliti yang dilakukan pada peserta didik dikelas V SD 1 COLO, peneliti menemukan ketidakseriusan dalam belajar, kurang aktif dalam belajar, siswa sibuk dengan aktivitas masing-masing dan hanya sebagian kecil peserta didik benar-benar memperhatikan penjelasan guru. Pembelajaran yang dilakukan guru masih terbilang monoton tanpa menggunakan media yang lebih bervariasi, sehingga minat belajar pada mata pelajaran IPAS sangat rendah. Dalam strategi pembelajaran dengan minimnya media pembelajaran yang demikian mengakibatkan minimnya minat belajar, sehingga menarik peneliti untuk melakukan uji coba penggunaan media pembelajaran interaktif yaitu media Quizizz. Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu: 1. Adakah pengaruh minat belajar siswa pada mata pelajaran IPAS kelas V di SD 1 Colo terhadap kelas kontrol? 2. Adakah pengaruh minat belajar siswa pada mata pelajaran IPAS kelas V di SD 1 Colo terhadap kelas eksperimen?.

Metode penelitian yang digunakan adalah kuantitatif. Jenis penelitian ini menggunakan eksperimen. dengan bentuk *Quasi Experimental Design* dengan design penelitian *Nonequivalent Pre-Test Post-Test Grup Control Design*. Adapun cara pengumpulan data pada penelitian ini yaitu soal tes berupa soal pre-test dan post-test dan angket minat belajar, data angket akan dihitung menggunakan rumus. Data yang dianalisis dengan menggunakan SPSS. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian adalah uji t *Paired Sample T-Test* dengan syarat hasil normalitas dan homogenitas bersifat normal dan homogen. Didapatkan hasil analisis didapatkan nilai signifikansi sig. (2-tailed) $0.001 < 0,05$. Dengan pengambilan keputusan, jika signifikansi $< 0,05$ maka H_a diterima dan H_o ditolak, dan jika signifikansi $> 0,05$ maka H_a ditolak dan H_o diterima. Maka dapat disimpulkan bahwa “terdapat pengaruh yang signifikan antara penggunaan media interaktif berbasis aplikasi Quizizz terhadap minat belajar peserta didik pada mata pelajaran IPAS kelas V di SD 1 Colo”.

Kata Kunci : *Media Interaktif Quizizz, Minat Belajar*