

## BAB V PENUTUP

### A. SIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian dan pengembangan berupa Alat Permainan Edukatif Pohon Huruf Perintah (PHP) untuk pengenalan keaksaraan pada anak usia 4-5 tahun yaitu:

1. Media APE Pohon Huruf Perintah (PHP) untuk pengenalan keaksaraan awal yaitu pengenalan huruf abjad di RA Roudlotusysyubban Tawangrejo merupakan alat permainan edukatif yang berasal dari pohon yang diawetkan yang dilengkapi dengan daun, buah, bunga, serta pot untuk menancapkan pohon tersebut. Masing-masing buah dan daun diberi tanda huruf abjad yaitu satu buah atau daun satu huruf dan gulungan kertas sebagai petunjuk sebagai petunjuk melakukan permainan untuk mencari kartu perintah yaitu seperti permainan mencari harta karun.

Kartu perintah terbuat dari kertas karton tebal dan dilapisi stiker yang bisa di coret dan dihapus coretannya. Selain itu diberi gambar sesuai kata yang ada di kartu perintah agar anak lebih tertarik dan senang mengerjakannya. Dan pot dibuat berbentuk laci yang sudah dihaluskan dan dicat. Ada 2 laci untuk menaruh sebagian kartu hurufnya.

2. Tingkat kelayakan media APE Pohon Huruf Perintah (PHP) untuk pengenalan keaksaraan awal yaitu pengenalan huruf abjad adalah sebesar 50,5 dan termasuk dalam kriteria **layak** digunakan.

### B. SARAN

Hasil dari penelitian pengembangan ini, tentunya terdapat kekurangan. Oleh karena itu penulis memberikan beberapa saran untuk memperbaiki penelitian yang telah diteliti, diantaranya:

1. Penggunaan APE Pohon Huruf Perintah (PHP) dapat lebih divariasikan lagi penggunaannya.
2. Pengembangan APE Pohon Huruf Perintah (PHP) dapat dikembangkan oleh peneliti selanjutnya, agar dapat diterapkan pada banyak peserta didik, khususnya di sekolah RA.