

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan aplikasi aplikasi Biologi Sel *Augmented Reality* (BIOSAR) berbasis *android* sebagai media pembelajaran kelas XI MA/SMA, yang telah dilakukan oleh peneliti dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi BIOSAR ini menggunakan penelitian *Research and Development* (R&D) dengan model 4-D terdiri dari empat tahap yaitu *define*, *design*, *develop*, *disseminate*. Model tersebut kemudian diadaptasi dengan mereduksi tahap *disseminate*, sehingga pada penelitian ini hanya sampai pada tahap *develop* karena belum dilakukan uji keefektifan.
 - a. Tahap *define* dilakukan dengan melakukan analisis awal, analisis siswa, analisis konsep, analisis tujuan pembelajaran, dan analisis tugas.
 - b. Tahap *design* dilakukan untuk merancang dan pembuatan media aplikasi BIOSAR berbasis *android*
 - c. Tahap *develop* dilakukan setelah produk jadi, kemudian dilakukan uji validitas oleh dosen ahli materi dan ahli media. Setelah itu, produk diberikan kepada guru dan siswa untuk uji kepraktisan.
2. Validitas media aplikasi BIOSAR berbasis *android* memperoleh skor persentase dari masing-masing ahli materi 92,36% dengan kategori “Sangat Valid” dan ahli media sebesar 95,31% dengan kategori “Sangat Valid”. Penilaian oleh guru biologi dan siswa memperoleh skor persentase 79,68% dan 87,61% dengan kategori “Sangat Praktis”. Berdasarkan keseluruhan hasil uji validasi dan uji kepraktisan menunjukkan bahwa produk pengembangan aplikasi BIOSAR berbasis *android* memenuhi kategori valid dan praktis sehingga produk layak digunakan untuk uji keefektifan atau diimplementasikan dalam pembelajaran biologi pada materi sel kelas XI MA/SMA.

B. Saran

Saran yang dapat peneliti berikan untuk penelitian selanjutnya yaitu:

1. Pengembangan aplikasi *Augmented Reality* tidak hanya dilakukan pada materi sel saja, akan tetapi dapat digunakan dan dikembangkan pada materi materi lainya atau pada mata pelajaran selain biologi.

2. Media pembelajaran aplikasi BIOSAR berbasis *android* ini terbatas pada uji kevalidan dan kepraktisan, sehingga untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat melanjutkan sampai pada tahap uji keefektikan media.

