

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Vica. *Implementasi Pelaksanaan Pembelajaran Biologi pada Kurikulum Merdeka Untuk Siswa Kelas X di Sma Argopuro Panti Jember Tahun Pelajaran 2022/2023*, 2023.
- Agustina, Teza, and Ika Parma Dewi. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi *Augmented Reality* pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Elektronika di SMKN 5 Padang" 11, no. 3 (n.d.).
- Al-Ansi, Abdullah M., Mohammed Jabooob, Askar Garad, and Ahmed Al-Ansi. "Analyzing *Augmented Reality* (AR) and Virtual Reality (VR) Recent Development in Education." *Social Sciences and Humanities Open* 8, no. 1 (2023). <https://doi.org/10.1016/j.ssaho.2023.100532>.
- Al-Qur'an, Lajnah Pentashihan Mushaf. *Penciptaan Manusia Pertama*, 2010.
- Ashari, Sri Ayu, Hermila A, and Abdul Muis Mappalotteng. "Pengembangan Media Pembelajaran Movie Learning Berbasis *Augmented Reality*." *Jambura Journal of Informatics* 4, no. 2 (2022): 82–93. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i2.16448>.
- Asikin, Nurul. "Media Pembelajaran Berbasis Web pada Mata Kuliah Biologi Sel: Kajian Dari Aspek Validitas." *Pedagogi Hayati* 2, no. 1 (2018): 33–37. <https://doi.org/10.31629/ph.v2i1.271>.
- Atiq, Mutiaqah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan *Augmented Reality* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar." *Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains* 6, no. 1 (2018): 61–69.
- Balandin, Sergey, Ian Oliver, Sergey Boldyrev, Alexander Smirnov, Nikolay Shilov, and Alexey Kashevnik. "Multimedia Services on Top of M3 Smart Spaces." *Proceedings - 2010 IEEE Region 8 International Conference on Computational Technologies in Electrical and Electronics Engineering, SIBIRCON-2010* 13, no. 2 (2010): 728–32. <https://doi.org/10.1109/SIBIRCON.2010.5555154>.
- Bayu, B A. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Nilai Spiritual Islam Dengan Model Pembelajaran Kooperatif pada Materi Sel," 2019. <http://eprints.walisongo.ac.id/9879/>.
- Çimer, Atilla. "What Makes Biology Learning Difficult and Effective : Students' Views" 7, no. 3 (2012): 61–71. <https://doi.org/10.5897/ERR11.205>.
- Dinayusadewi, Ni Putu, and Gusti Ngurah Sastra Agustika. "Development Of *Augmented Reality* Application As A Mathematics Learning Media In Elementary School Geometry

- Materials.” *Journal of Education Technology* 4, no. 2 (2020): 204.
<https://doi.org/10.23887/jet.v4i2.25372>.
- Faujiah, N, Septiani. A.N, T Putri, and U Setiawan. “Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media.” *Jurnal Telekomunikasi, Kendala dan Listrik* 3, no. 2 (2022): 81–87.
- Fauziyah, Zam Zam. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Booklet pada Mata Pelajaran Biologi untuk Siswa Kelas Xi Mia I Madrasah Aliyah Alauddin Pao-Pao dan Man 1 Makassar.” *Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar* 4 (2017): 9–15.
- Fendi, Kamelia. “Perkembangan Teknologi *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Kimia Dasar.” *Noviembre 2018 IX*, no. 1 (2019): 1.
<https://www.gob.mx/semar/que-hacemos>.
- Gunandi, Agus. “Penggunaan Media Grafis Flipchart dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Struktur Bunga dan Fungsinya (Penelitian Tindakan Kelas Yang Dilakukan pada Fokus Pelajaran IPA di Kelas IV SD Negeri Kedungkrisik Kecamatan Harjamukti Kota Cirebon),” 2015, 13–27.
- Hakim, A. Rizaldy, G. Doni Kristiawan, A. Reynaldi, R. Farid, S. Bayu Firman, and S. Bayu Adhi. “*Augmented Reality* Measurement Sederhana Menggunakan Os Android (ARealSure).” *Jurnal Nasional Aplikasi Mekatronika, Otomasi dan Robot Industri (AMORI)* 1, no. 2 (2020): 1–8.
<https://doi.org/10.12962/j27213560.v1i2.7686>.
- Handika, Yogi. “Skripsi 4D Pengembangan Modul Berbasis *Augmented Reality* pada Materi Sistem Pencernaan Manusia,” 2023, 1–258.
- Haryati, Titik, and Noor Rochman. “Peningkatan Kualitas Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Praktik Belajar Kewarganegaraan (Project Citizen).” *Jurnal Ilmiah Civis* 2, no. 2 (2012): 1–11.
<http://journal.upgris.ac.id/index.php/civis/article/viewFile/459/413>.
- Haryoko, Sapto. “Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran.” *Jurnal Edukasi Elektro*, 2009, 1–10.
- Hayati, Najmi, and Febri Harianto. “Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual Dengan Minat Peserta Didik pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMAN 1 Bangkinang Kota.” *Al-Hikmah: Jurnal Agama dan Ilmu Pengetahuan* 14, no. 2 (2017): 160–80.
[https://doi.org/10.25299/al-hikmah:jaip.2017.vol14\(2\).1027](https://doi.org/10.25299/al-hikmah:jaip.2017.vol14(2).1027).
- Ibrahim, Fahmi, Budi Hendrawan, and Sunanih Sunanih. “Pengembangan Media Pembelajaran PACAS untuk Meningkatkan Hasil Belajar

- Siswa.” *JLEB: Journal of Law, Education and Bsiness* 1, no. 2 (2023): 102–8. <https://doi.org/10.57235/jleb.v1i2.1192>.
- Ismail, A, G Rahayu, M A K Putera, N N Aghniya, and S Gumilar. “Development of *Augmented Reality* as Physics Learning Media on Electric Concepts.” *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* 1098, no. 4 (2021): 042006. <https://doi.org/10.1088/1757-899x/1098/4/042006>.
- Kanti, Luthviana, Shaniyah F Rahayu, Erfan Apriana, and Ernita Susanti. “Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Dengan Model POE2WE pada Materi Teori Kinetik Gas: Literature Review.” *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Fisika* 2, no. 1 (2022): 75. <https://doi.org/10.52434/jpif.v2i1.1731>.
- Karunia, Ditya Wiyana. “Pengembangan Media Pembelajaran *Augmented Reality* pada Konsep Sistem Reproduksi Manusia.” *Skripsi*, 2021, 1–52.
- Kemenag. “Qur-an Kemenag.” *Kementerian Agama, Indonesia*, 2019. <https://quran.kemenag.go.id/sura/10%0Ahttps://quran.kemenag.go.id/sura/2>.
- Kemendibud. “Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Biologi Fase E-Fase F,” 2022.
- Laila, Kumi, and Hendriyanto. “Menyiapkan Pendidik Profesional di Era Society 5.0.” *Ditpsd Kemdikbud*, 2019. <http://ditpsd.kemdikbud.go.id/artikel/detail/menyiapkan-pendidik-profesional-di-era-society-50>.
- Leu, Baktiar. “Komparasi Kurikulum Merdeka Belajar dan Al-Quran Surat Al Baqarah Ayat 31.” *Urwatul Wutqo, Jurnal Kependidikan dan Keislaman* 11, no. 2 (2022): 113–28.
- Listyorini, Tri, and Anteng Widodo. “Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android.” *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer* 3, no. 1 (2013): 25. <https://doi.org/10.24176/simet.v3i1.85>.
- Lubis, Baihaqi Siddik, Suci Perwita Sari, Eko Febri Syahputra Siregar, and Ismail Hanif Batubara. “Pemanfaatan Adobe Illustrator (AI) Sebagai Aplikasi Desain Bahan Ajar Berbasis Komik.” *Aksiologi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 6, no. 4 (2022): 624. <https://doi.org/10.30651/aks.v6i4.9851>.
- Malikah, Siti, Winarti Winarti, Fitri Ayuningsih, Muh Rifki Nugroho, Sumardi Sumardi, and Budi Murtiyasa. “Manajemen Pembelajaran Matematika pada Kurikulum Merdeka.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 4 (2022): 5912–18. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3549>.
- Mardiati, Erni, , Salikun, and Kurnia Aprianti. “The Effectiveness of

- Audio Media and Braille Leaflet Media on the Knowledge of Maintaining Oral Hygiene Among Blind Children.” *Jurnal Kesehatan Gigi* 5, no. 1 (2018): 61. <https://doi.org/10.31983/jkg.v5i1.3602>.
- Mujahidain, Damurrosysyi. “Pengembangan Media Pembelajaran Konversi Satuan Berat Berbasis Serious Game untuk Siswa Sekolah Dasar,” 2020. <http://repo.undiksha.ac.id/id/eprint/4399>.
- Mursidah, Mailul. “Pengembangan Media Pembelajaran Torso Sel dan Permainan Monopoli pada Sub Materi Struktur dan Fungsi Sel Kelas XI SMA Negeri 7 Semarang.” *Uin Walisongo* 4, no. 2 (2019): 56. http://eprints.walisongo.ac.id/id/eprint/9875/1/SKRIPSI_PDF LENGKAP.pdf.
- Nasher, Fuad, and Dimas Aditya. “Pemanfaatan Teknologi *Augmented Reality* pada Sistem Pernapasan Manusia Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Marker Based Tracking Sebagai Media Pembelajaran.” *Media Jurnal Informatika* 14, no. 1 (2022): 10. <https://doi.org/10.35194/mji.v14i1.1918>.
- Nasution, Nurliana, Yuvi Darmayunata, and Sri Wahyuni. “Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini Berbasis *Augmented Reality*.” *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 6, no. 6 (2022): 6462–68. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i6.3408>.
- Nyoman, Agus, Reditya Ary Prasetya, I Gede, Mahendra Darmawiguna, Made Windu, Antara Kesiman, and Padma Nyoman Crisnapati. “*Augmented Reality* Book Pengenalan Jenis-Jenis Petulangan.” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika* 2, no. September (2013): 978–86.
- Pangestu, Aji, Eka Susanti, and Wahyu Setyaningrum. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* (AR) pada Penalaran Spasial Siswa.” *Prosiding Seminar Pendidikan Matematika dan Matematika* 1 (2019): 205–10. <https://doi.org/10.21831/pspmm.v1i10.39>.
- Pangestu, Dwi Maulan, and Azizu Rahmi. “Metaverse : Media Pembelajaran di Era Society 5.0 untuk Meningkatkan Kualitas Pendidikan Indonesia.” *Journal of Pedagogy and Online Learning* 1, no. 2 (2022): 52–61. <https://doi.org/10.24036/jpol.v1i2.17>.
- Rindawati, Rindawati, Salsabilla Khosyi’Atunnisa, and Rahadi Herlambang. “Pemanfaatan TIK dalam Pengembangan Sumber dan Media Pembelajaran di Era Society 5.1.” *Jurnal FATEKSA: Jurnal Teknologi dan Rekayasa* 6, no. 2 (2021): 24–31. <https://uswim.e-journal.id/fateksa/article/view/263>.
- Sa’diyah, Khalimatus, and Yoni Ariyanto. “Wawancara Oleh Peneliti,”

- 2023.
- Sahertian, Julian, and Risa Helilintar. "Pengembangan Aplikasi Mobile *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Biologi Materi Sel." *Jurnal Sainsd dan Informatika* 3, no. 1 (2017): 49–53. <https://doi.org/10.34128/jsi.v3i1.70>.
- Simbolon, Julita, Hilman Haidir, and Ibrahim Daulay. "Pengaruh Penggunaan Model Kontekstual Terhadap Kemampuan Menulis Teks Persuasi Siswa Kelas Viii Smp Muhammadiyah 05 Medan." *Kompetensi* 12, no. 2 (2019): 116–21. <https://doi.org/10.36277/kompetensi.v12i2.25>.
- Solehatin, Solehatin, Sulaibatul Aslamiyah, Dwika Ananda Agustina Pertiwi, and Kevin Santosa. "*Augmented Reality* Development Using Multimedia Development Life Cycle (MDLC) Method in Learning Media." *Journal of Soft Computing Exploration* 4, no. 1 (2023): 31–38. <https://doi.org/10.52465/joscex.v4i1.118>.
- Sri, 2020. "Modul Media Pembelajaran." *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2021, 2013–15.
- Sri Wahyuningsih. "Digitalisasi Pendidikan Era Merdeka Belajar Melalui Pemanfaatan TIK di Sekolah - Direktorat Sekolah Dasar." *Webinar*, 2022.
- StatCounter Global Stats. "Mobile Operating System Market Share Indonesia | StatCounter Global Stats." *Www.Gs.Statcounter.Com*, 2024.
- Sugiyono, Djoko. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Penerbit Alfabeta, 2010.
- Supaat, Aris, Nur, Hakim, Arif, Karim, Abdul, et al. "Pedoman Penyelesaian Tugas Akhir Program Sarjana." *Lpm*, 2018, 1–56.
- Supardi, K. "Media Visual dan Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar." *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar* 1, no. 2 (2017): 160–71. <https://unikastpaulus.ac.id/jurnal/index.php/jipd/article/view/266>.
- Supriono, Nanang, and Fahrur Rozi. "Pengembangan Media Pembelajaran Bentuk Molekul Kimia Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis Android." *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)* 3, no. 1 (2018): 53–61. <https://doi.org/10.29100/jipi.v3i1.652>.
- Tanjung, Indayana Febriani. "Guru dan Strategi Inkuiri dalam Pembelajaran Biologi Indayana." *Jurnal Tarbiyah*, Vol. 23, No. 1, Januari-Juni 2016 *Issn*: 0854 – 2627 *Jurnal Tarbiyah Terbit* 13, no. 3 (2016): 44–50.
- Wardhani, I. Y., A. O. Melisa, F. E.A. Fauzia, I. Laelasari, and M. Jalil. "The Development of Biology Comic to Enhancement Analytical Thinking Skill and Adolescent Reproductive Health Knowledge."

- AIP Conference Proceedings* 2595, no. October 2021 (2023).
<https://doi.org/10.1063/5.0123988>.
- Wati, U. A. “Hakikat, Fungsi, Manfaat Media dan Sumber Belajar.”
Media dan Sumber Belajar SD, 2015, 11.
- Windiyani, Tustiyana. “Instrumen untuk Menjaring Data Interval.
Nominal, Ordinal dan Data Tentang Kondisi, Keadaan, Hal Tertentu
dan Data untuk Menjaring Variabel Kepribadian” 3, no. 5 (2012):
20867433.
- Yusa, Ilham Widia, Ana Yuniasti Retno Wulandari, Badrud Tamam,
Irsad Rosidi, Mochammad Yasir, and Achmad Yusuf Bagus
Setiawan. “Development of *Augmented Reality* (AR) Learning
Media to Increase Student Motivation and Learning Outcomes in
Science.” *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA* 9, no. 2 (2023): 127–45.
<https://journal.uny.ac.id/index.php/jipi/article/view/52208>.

