

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiii

BAB I: PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG.....	1
B. RUMUSAN MASALAH	4
C. TUJUAN PENELITIAN	4
D. MANFAAT PENELITIAN.....	4
E. SISTEMATIKA PENULISAN	5

BAB II: LANDASAN TEORI

A. DESKRIPSI TEORI	7
1. Media Pembelajaran	7
2. Game edukatif	10
3. Wordwall	12
4. Efektivitas Pembelajaran	19
5. Klasifikasi Makhluk Hidup 5 Kingdom	21
B. PENELITIAN TERDAHULU.....	23
C. KERANGKA BERFIKIR.....	27
D. HIPOTESIS	29

BAB III: METODE PENELITIAN

A. JENIS DAN PENDEKATAN PENELITIAN.....	31
B. SETTING PENELITIAN	32
C. POPULASI DAN SAMPEL.....	32
D. DESAIN DAN DEFINISI OPERASIONAL VARIABEL	33
E. UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS INSTRUMEN	36
F. TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	37

G. TEKNIK ANALISIS DATA	38
1. Pengolahan Skor Mentah Pretes-Postes	38
2. Uji Normalized gain	39
3. Uji Prasyarat Analisis Data.....	39
4. Uji Hipotesis Data	40
BAB IV: HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. HASIL PENELITIAN	42
1. Gambaran Obyek Penelitian.....	42
2. Analisis Data	43
B. PEMBAHASAN.....	55
1. Pengaruh Penggunaan Game Edukatif Berbasis “ <i>Wordwall</i> ” Terhadap Efektivitas Pembelajaran IPA Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup.	56
2. Pemanfaatan game edukatif berbasis “ <i>Wordwall</i> ” pada pembelajaran IPA materi klasifikasi makhluk hidup.	57
BAB V: PENUTUP	
A. SIMPULAN.....	61
B. SARAN.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....	xv
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	xviii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	lxxxvii

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....	26
Tabel 3. 1 Daftar Siswa Kelas VII MTs Darul Hikam Tahun Pelajaran 2023/2024	32
Tabel 3. 2 Indikator Efektivitas Pembelajaran	35
Tabel 3. 3 Kriteria Penilaian Skor Mentah.....	38
Tabel 3. 4 Kriteria Nilai N-Gain	39
Tabel 3. 5 Kriteria Keefektifan N-Gain	39
Tabel 4. 1 Data Jumlah Siswa Mts Darul Hikam Tahun Pelajaran 2023/2024	43
Tabel 4. 2 Hasil Uji Validitas Isi Instrumen Soal Pretes-Postes.....	44
Tabel 4. 3 Hasil Uji Validitas Konstruk Instrumen Soal Pretes-Postes...	45
Tabel 4. 4 Uji Reliabilitas Instrumen Soal Pretes-Postes	46
Tabel 4. 5 Hasil Tingkat Kesukaran Instrumen Soal Pretes-Postes.....	47
Tabel 4. 6 Hasil Daya Pembeda Instrumen Soal Pretes-Postes.....	48
Tabel 4. 7 Nilai Pretes Siswa Kelas Kontrol dan Eksperimen	49
Tabel 4. 8 Nilai Postes Siswa Kelas Kontrol dan Eksperimen.....	51
Tabel 4. 9 Uji N-Gain Score Kelas Kontrol	52
Tabel 4. 10 Uji N-Gain Score Kelas Eksperimen	52
Tabel 4. 11 Uji Normalitas Pretes Postes Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen	53
Tabel 4. 12 Hasil Uji Homogenitas Data Pretes Kelas Kontrol dan Eksperimen	54
Tabel 4. 13 Hasil Uji Homogenitas Data Postes Kelas Kontrol dan Eksperimen	54
Tabel 4. 14 Uji Hipotesis <i>Independent sample t-test</i>	55
Tabel 4. 15 Tampilan <i>Maze Case</i> dan Pemanfaatan di Kelas Eksperimen..	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Dokumen pribadi : pencarian <i>web wordwall</i>	15
Gambar 2. 2 Dokumen pribadi : tampilan awal <i>wordwall</i>	15
Gambar 2. 3 Dokumen pribadi : login <i>wordwall</i>	16
Gambar 2. 4 Dokumen pribadi : tampilan <i>creator wordwall</i>	16
Gambar 2. 5 Dokumen pribadi : fitur <i>wordwall</i>	17
Gambar 2. 6 Dokumen pribadi : fitur <i>wordwall</i>	17
Gambar 2. 7 Dokumen pribadi : contoh <i>maze case game</i>	18
Gambar 2. 8 Dokumen pribadi : tampilan <i>share link wordwall</i>	18
Gambar 2. 9 Peta Konsep:Materi Klasifikasi Makhluk Hidup 5 Kingdom	23
Gambar 2. 10 Kerangka Berfikir.....	29
Gambar 3. 1 <i>Nonequivalent Control Group Design</i>	31
Gambar 4. 1 Grafik Nilai Postes Kelas Kontrol.....	59
Gambar 4. 2 Grafik Nilai Postes Kelas Eksperimen	59

