

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL..... i

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI ii

HALAMAN PENGESAHAN MUNAQOSYAH..... iii

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI..... iv

HALAMAN ABSTRAK v

HALAMAN MOTTO vi

HALAMAN PERSEMBAHAN vii

PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN..... viii

KATA PENGANTAR..... ix

DAFTAR ISI xi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang 1

B. Fokus Penelitian 6

C. Rumusan Masalah..... 6

D. Tujuan Penelitian..... 6

E. Manfaat Penelitian 7

F. Sistematika Penulisan 8

BAB II KERANGKA TEORI

A. Teori-teori yang Terkait dengan Judul..... 9

1. Media Pembelajaran 9

2. Media Pembelajaran Berbasis ICT (*Information Communication Tachnology*)..... 17

3. Mata Pelajaran IPS 27

B. Penelitian Terdahulu 32

C. Kerangka Berpikir 38

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Pendekatan 40

B. *Setting* Penelitian 40

C. Subyek Penelitian 41

D. Sumber Data 41

E. Teknik Pengumpulan Data..... 42

F. Pengujian Keabsahan Data..... 43

G. Teknik Analisa Data 44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Penelitian..... 46

1. Media Pembelajaran Berbasis ICT (<i>Information Communication and Tachnology</i>) Berbantuan Aplikasi Quizizz Untuk Mengembangkan Rasa Ingin Tahu Peserta Didik pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII di MTs NU Sabilul Muttaqin Desa Jepang Kecamatan Mejobo Kabupaten Kudus.....	46
2. Faktor Penghambat dan Solusi dalam Penggunaan Aplikasi Quizizz pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII di MTs NU Sabilul Muttaqin.....	52
B. Analisis Data	59
1. Media Pembelajaran Berbasis ICT (<i>Information Communication and Tachnology</i>) dengan Bantuan Aplikasi Quizizz Untuk Mengembangkan Rasa Ingin Tahu Peserta Didik pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII di MTs NU Sabilul Muttaqin Desa Jepang Kecamatan Mejobo Kabupaten Kudus	59
2. Faktor Penghambat dan Solusi dalam Penggunaan Aplikasi Quizizz pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII di MTs NU Sabilul Muttaqin.....	60
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	65
B. Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT PENDIDIKAN	